

DIE BESTEN CHEATS ZU DEN HEISSESTEN SPIELN!

PowerStation

100% unabhängig PlayStation Action

AUSGABE 1

A-Z

PLAYSTATION
DER CHEATS

CHEATS UND LÖSUNGEN ZU:

AKTE X
BATTLE ARENA TOSHINDEN 1 - 3
COOL BOARDERS 1 - 3
DUKE NUKEM: TIME TO KILL
FIFA '96 - '98
FINAL FANTASY 7
RESIDENT EVIL
TEKKEN 1 - 3
TOMB RAIDER 1 - 3
VIGILANTE 8
WILD ARMS
UND VIELEN, VIELEN MEHR!

**ÜBER
200
SEITEN!**

KEIN GESCHWAFEL - PURE TRICKS UND CHEATS!

A-Z der Cheats

Die besten Cheats zu den heißesten Spielen!



BriStein bv
Kottendijk 72
7522 BT Enschede
Niederlande

Redaktionsanschrift:
PowerStation
Postfach 3161
48581 Gronau
Tel.: (0031) 53 - 43 08 564
Fax: (0031) 53 - 43 09 157

A-Z der PlayStation-Cheats, Nummer - 1

© 1999 BriStein bv

Die in A-Z der PlayStation-Cheats (Ausgabe 1) abgedruckten Cheats, Lösungen, Spielhilfen und Codes wurden mit größtmöglicher Sorgfalt ausgewählt und in die richtige Form gebracht. Wie übernehmen dennoch keine Garantie für unerwartet auftretende Probleme oder Fehlfunktionen mit den Spielen. So gut wie alle in diesem Buch abgedruckten Cheats und Codes wurden mit den deutschen PAL-Versionen der Spiele getestet. Es ist jedoch anzunehmen, daß einige Codes nicht mit allen Versionen eines Spiels funktionieren.

Dieses Magazin ist urheberrechtlich geschützt, ebenso die mit ©, ® und TM geschützten Spiele oder Charaktere der jeweiligen Hersteller oder Lizenzhalter der Produkte. Nachdruck, auch auszugsweise, bedarf der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers.

© BriStein bv

Redaktion: Thomas Richter, Martin Wilmer
Layout: Lourens Huizinga
Druck: drukkerij moderna, Paal-Beringen, Belgien
Verlag: BriStein bv, Enschede, Niederlande

Danke an: Klaus Trafford, Florian Seidel, Hugo Hazebroek, Maureen Kroep,
Thomas Richter (aka Onkel Tom), Nico, Ina (blondes Gift muß nicht tödlich sein),
Karsten Rohloff, Anne, Kaffemaschine und unseren treuen Lesern!

2 Extreme	006
3D Lemmings	007
Abe's Oddysee	006
Actua Ice Hockey	006
Actua Soccer 3	008
Adidas Power Soccer	009
Adidas Power Soccer '98	010
Adventures of Lomax Lemming	010
Agile Warrior	011
Air Combat	012
Alien Trilogy	012
Andretti Racing	014
Apocalypse	014
Armoured Core	014
Assault	015
Assault Rigs	015
Asteroids	016
Ballblazer Champions	016
Battle Arena Toshinden	017
Battle Arena Toshinden 2	018
Battle Arena Toshinden 3	019
Bio Freaks	020
Blam! Machinehead	020
Black Dawn	020
Blast Chamber	021
Blazing Dragons	021
Blood Omen: Legacy of Kain	021
Bloody Roar	021
Bogey Dead 6	022
Brian Lara's Cricket	023
Bubble Bobble	023
Bubsy 3D	023
Burning Road	024
Bushido Blade	024
Bust A Groove	030
Cardinal Syn	030
Circuit Breakers	031
Command & Conquer	031
C & C: Alarmstufe Rot	032
Command & Conquer Retaliation	032
Colin McKae Rally	033
Colony Wars: Vengeance	034
Cool Boarders	034
Cool Boarders 2	034
Cool Boarders 3	035
Contra	036
Courier Crisis	036
Crash Bandicoot	037
Crash 2	037
Crime Killer	037
Critical Depth	037
Criticom	038
Crow: City of Angels, The	038
Croc	038
Cyberia	039
Cybersled	039
Darklight Conflict	039
Deadball Zone	039
Dead Or Alive	040
Deathtrap Dungeon	041
Defcon 5	041
Descent	041
Destruction Derby 2	042
Diablo	042
Disruptor	042
Duke Nukem: Time to Kill	043
ESPN Extreme Games	044
Everybody's Golf	044
Excalibur 2555AD	044
Fade to Black	045
Felony 11-79	045
FIFA '96	045
FIFA '97	046
FIFA '98	047

FIFA: Road to World Cup '98	047
Fünftes Element	047
Fighters' Impact	047
Fighting Force	048
Final Fantasy VII	048
Firestorm: Thunderhawk 2	049
Firo & Klawd	050
F1 '97	050
F1 '98	051
Formula 1	051
Formula 1 '97	052
Formula Karts	053
Forsaken	053
Frenzy	053
Frogger	053
Future Cop: LAPD	053
Gex	054
Gex 3D: Enter the Gecko	055
G-Police	056
Ghost in the Shell	057
GoalStorm	057
Grand Theft Auto	057
Gran Turismo	058
Guardian's Crusade - Komplettlösung!	058
Gundam 0079	072
Hardcore 4x4	072
Heart of Darkness	072
Impact Racing	073
Indy 500	074
Independence Day	074
Int Track & Field	075
Incredible Hulk	076
In The Hunt	076
Iron & Blood	076
Iron Man X-O Manowar in Heavy Metal	077
ISS Pro '98	077
Jeremy McGrath Supercross '98	077
Jersey Devils	078
Jet Rider	078
Johnny Bazookatone	079
Jonah Lomu Rugby	079
Jumping Flash	079
Jumping Flash 2	079
Kensel: Sacred Fist	079
Killeak The Blood	080
Klonoa: Door to Phantomile	081
Lone Soldier	081
Lost World, The	081
Machine Hunter	082
Madden '98	082
Madden NFL '99	083
Marvel Super Heroes	083
Mass Destruction	084
MDK	084
Medieval	087
Micro Machines V3	087
Moto Racer	089
Moto Racer 2	089
Motorhead	090
Motor Toon GP2	092
Mechwarrior	092
Metal Gear Solid	093
Nagano Winter Olympics '98	097
Nascar Racing	097
Nascar Racing '98	097
Nascar Racing '99	097
NBA Hangtime	099
NBA In the Zone 2	099
NBA Shootout '97	099
NBA Jam TE	099
NBA Jam Extreme	101
NBA Live '97	103
Need for Speed, The	104
Need for Speed 2, The	106

Need for Speed 3: Hot Pursuit	107
NFL Blitz	108
NFL Game Day '98	110
NFL Gameday '99	111
NHL '98	112
NHL '99	112
NHL Face Off	113
NHL Face Off '98	113
NHL Open Ice Challenge	113
Nightmare Creatures	114
Ninja	114
Novastorm	115
Nuclear Strike	115
O.D.T.	116
Offworld Interceptor	116
One	116
Pandemonium	117
Pandemonium 2	118
Parappa The Rapper	118
Perfect Weapon	119
Pitfall 3D	120
Pocket Fighter	121
Pool Hustler	122
Pop 'n' Twin Bee	122
Porsche Challenge	122
Project Overkill	124
Psychic Force	124
Rage Racer	125
Raging Skies	126
Raiden Project	126
Rally Cross	126
Rapid Racer	127
Rascal	128
Rayman	128
Ray Storm	129
Ray Tracers	129
Rebel Assault 2	130
Reboot	130
Resident Evil	130
Return Fire	132
Ridge Racer	133
Ridge Racer Revolution	133
Rise 2: Resurrection	135
Rival Schools: United by Fate	135
Road Rash 3D	136
Rogue Trip	136
Rosco McQueen	137
R-Types	138
Runabout (AKA Felony 11-79)	138
Sangoku Musou (Dynasty Warriors)	138
San Francisco Rush	139
Samurai Showdown 3	139
S.C.A.R.S.	140
Shadowmaster	140
Shockwave Assault	140
Sim City 2000	141
SkullMonkeys	141
Small Soldiers	141
Soul Blade	142
Soviet Strike	143
Space Hulk	144
Space Jam	144
Spawn	145
Speedster	145
Spiceworld	145
Spider	146
Spot goes to Hollywood	147
Spyro The Dragon	148
Starblade Alpha	148
Star Gladiator	148
Star Wars: Masters of Teras Kasi	149
Steel Harbinger	150
Steel Reign	151
Street Fighter Alpha	151

Street Fighter Alpha 2	153
Street Fighter Ex Plus Alpha	155
Street Fighter Collection	155
Street Fighter: The Movie	156
Street Racer	156
Striker '96	156
Super Buster Bros Collection	156
Super Puzzle Fighter II	156
Swagman	158
Syndicate Wars	158
Tempest X	158
Tekken	159
Tekken 2	159
Tekken 3	161
Ten Pin Alley	163
Test Drive Off-Road	164
Test Drive 4X4	164
Test Drive 5	164
Tetris Plus	165
Theme Hospital	165
Theme Park	165
Three Lions (Goalen Goal)	165
Tigershark	166
Time Commando	166
TOCA Touring Car	167
TOCA 2	168
Tokyo Highway Battle	168
Tombi	169
Tommi Makinen Rally	169
Tomb Raider	169
Tomb Raider II	170
Tomb Raider III	177
Top Gun: Fire at Will	178
Total Drivin'	179
Total NBA '97	180
Total NBA '98	180
Total Eclipse	180
Treasures of the Deep	181
Triple Play '98	183
Twisted Metal	184
Twisted Metal 2	185
UFO: Enemy Unknown	186
Unholy War	186
V-Tennis	187
Victory Boxing	187
Victory Boxing 2	187
Viewpoint	188
Vigilante 8	188
V-Rally	190
VR Baseball '97	191
VR Powerboat Racing	191
Warcraft II	192
Wargames	192
Warhammer: Shadow of the Horned Rat	192
Warhammer: Dark Omen	193
WCW Nitro	193
WCW Vs The World	194
Wild Arms	194
Williams' Arcades Greatest Hits	194
Wing Commander IV	194
Wing Over	195
Wipeout	195
Wipeout 2097	195
World Cup '98	196
World League Soccer '98	197
Worms	197
WWF In Your House	197
WWF Warzone	197
X2	199
X-Com: Terror From The Deep	199
Xevious 3D/G	200
X-Files - The Game	200
X-Men: Children of the Atom	210
Zero Divide	210

2 Extreme

Rampentricks

Hinweis: Auf einigen Rampen springst Du höher. Versuche hier die schwierigeren Tricks, um mehr Punkte zu sammeln. Auf einer Rampe läßt sich mehr als nur ein Trick ausführen.

Skateboard	△, ×, □, ○
Snowboard	△, □, ×, ○
Rollerblade	○, □, ×, △
Mountain-Bike	×, □, △, ○

Abe's Oddyssee

Levelauswahl

Halte im Hauptmenü R1 und drücke dann ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ← Ein Levelauswahlmenü erscheint.

Videos anschauen

Halte im Hauptmenü R1 und drücke dann ↑, ←, →, □, ○, △, □, →, ←, ↑, →.

Grüne Luftminen

Halte R1 während des Spielens und drücke dann ↑, ←, →, □, ○, ×. Abe produziert jedesmal eine grüne Luftmine, wenn er pupst.

Grüne Fürze

Halte R1 während des Spielens und drücke dann ↑, ←, →, □, ○, ×. Abe produziert jedesmal eine grüne Gaswolke, wenn er pupst.

Sofortige Stimmenpuzzle-Lösung

Halte R1 während des Spielens und drücke dann △, ↑, ○, ←, ×, ↓, □, →. Wähle irgendeinen Sound, um das Puzzle zu lösen.

Actua Ice Hockey

Extra-Mannschaften

Halte im Hauptmenü (Olympic, Friendlies etc.) □, △, ○ für einige Sekunden gedrückt. Ein akustisches Signal ertönt. In den Teams findest Du jetzt die Gremlin All-Stars und die Sheffield Steelers.

3D Lemmings

Fun-Level

LEWISIAN
BLIMBING
FANAGALO
DRICKSIE
KURTOSIS
GREGATIM
WALLAROO
AVENTAI L
GAZOGENE
JINGBANG
DIALLAG
BUNODONT
NAINSOOK
YAKIMONA
FUMITORY
CINGULUM
BESLAVER
ANABLEPS
QUINCUNX
TARLATAN

Tricky-Level

CABOCEERGEROPIG
A
BONTEBOK
EMPYREAL
LANGLAUF
NANNYGAI
SARATOGA
QUINTAIN
MUSQUASH
ZOMBORUK

SKILLING
WOBEGONE
BINDIEYE
FRAXINUS
LINDWORM
CURLICUE
HANEPOOR
IDEMQUOD
BLANDISH
MALAGASY

Taxing-Level

CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPE
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKAROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATI NGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

Mayhem-Level

CHORIAMB
GARGANEY
KAOLIANG
MAROCAIN
OBTEMPE
TASTEVIN
VELLOZIA
BORACHIO
JACKAROO
COOLAMON
BANAUSIC
FABURDEN
RECKLING
MIRLITON
OPAPANAX
BIMBASHI
CAATI NGA
PENSTOCK
SPRINGAL
BABIRUSA

Animationen

Gib diese Codes im
Paßwortbildschirm
ein.
SPACEAAA
EGYPTAAA
ARMYAAAA
MAZEAAAA

Levelauswahl

LAMPWICK

Actua Soccer 3

Cheats

Gehe für die Eingabe der Codes in die Editoroption im Hauptmenü. Wähle ein Custom-Team und gib einen beliebigen der unten stehenden Namen als Mannschaftsnamen ein. Verlasse das Menü, und Du findest das Team in der AS3-Auswahl.

Premiership Classics

Bonus-Code

SIR MATT
SHEAR CLASS
FOREIGN LEGION
SCOUSE PERMS
BREMNERS BOOT
TEA TOTAL
RAM RAIDERS
WRIGHT BUY
FRUIT N VEG
BIT OF CLARET
DOWN THE TOON
FASH THE CASH
DELL BOYS
LADY GODIVA
EMMERSONS
WOE
BARMY ARMY
MEN IN TIGHTS
DUNCNDISORDER
DIAMOND LIGHTS
VALLEY BOYS
BALD FRITZ
EGG CHASERS
RULE BRITANNIA
SEXY FOOTBALL

Du bekommst

BUSBY BABES
Blackburn 94-95
Chelsea 44-99
Liverpool 77-99
Leeds 44-99
Arsenal 70-90
Derby 44-99
West Ham 44-99
Leicester 44-99
Villa 44-99
Newcastle 44-99
Dons 44-99
Soton 44-99
Coventry 44-99
Boro 44-99

Wednesday 44-99
Forest 44-99
Everton 44-99
Spurs 44-99
Charlton 44-99
Ipswich 44-99
Wigan 78-98
5 Nationen
Shearer XXX

Sieg über...

Argentinien
Belgien
Brasilien
Englische Div. 1
Englische Div. 2
Englische Div. 3
Englische Div. 4
Frankreich
Deutschland
Niederlande
Italien 1
Italien 2
Portugal
Schottland
Spanien

USA
Euro-Club 1
Euro-Club 2
World League
World Trophy 1
World Trophy 2
Int. Div. 1
Int. Div. 2
Int. Div. 3

Wahre Fußballfans

I MADE THIS
METAL HEADS
GRIM REAPER
OZONE LAYER
IMPOSSIBILITY
SINK OR SWIM
LEE THE PIG

FC Gremlin
Cyborg Rovers
Skellington Utd
Greenhouse Test
Madness Friday
Ledbury FC
Heavenley HTFC

Int. Div. 4
Standard-KO-Cup 64
Standard-KO-Cup 32
Standard-KO-Cup 16
Standard-KO-Cup 8
Standard-KO-Cup 4
Standard-Mini 64

FLAGSTONING
SHUT IT
SHADWELL TOWN
CANDY MAN
WIDE BOYS
DOUBLE TROUBLE
CPU SPUD

CHIP BUTTY
SPIT N SPIN
YES PLEASE
NO THANKS
SHAME
LONDON GIRLS
BINMAN
TFF HOBBY

NICE GEM
LETS NOT PLAY

Fighting Forth
Duds Spuds
The Hardmen
Dicks Pick 'n Mix
Gremlin Staff 1
Gremlin Staff 2
Pattis Shandi Men

Virtual Blades
Actua Soccer Web
Top 50 Babes 1
Top 50 Babes 2
Doncaster Rovers
Arsenal Ladies
Food Group
Boat Racers

Rushden
BoreCrust

Standard-Mini 32
Standard-Mini 16
Standard-Mini 8
Standard-Mini 4
Alle 5 KO-Cups
Alle 5 Mini Leagues
Alle 4 International
Leagues
Alle englischen
Beide europäischen
Beide World Trophys
Argentinien und Brasilien
USA & World Club
Italien 1 & 2
Spanien und Portugal
Deutschland und
Niederlande
Belgien und Frankreich
England & Schottland

Grafikcheats

CUTOUTS
GANGSTAARS
TOP HATS
FUN INT SUN
CHICKENS
DOWN HERE
BIG DADDIES
CALM DOWN

Graustufen-Cheat
Parappa
Große Köpfe
Beach Ball
Kopflos
Zwerge
Giganten
Scousers

Quickies für alle Cheats

PREM CLUBS Alle Premiership-Teams
TFF TEAMS Alle anderen Mannschaften

Adidas Power Soccer

Weiblicher Kommentator

Gehe in die Spieloptionen, während eines Arcade-Spiels. Gehe jetzt in die Audiooptionen. Bewege den Cursor auf Commentary und drücke gleichzeitig ☐, ☐. Hat alles geklappt, hast Du die Wahl zwischen verschiedenen weiblichen Sprechern.

Arcade-Spezialtechniken

Angriff

- Hackenkick (□ + ×)
- Rückwärts-Schnipser (△ + ○)
- Predator-Schuß (× + △)

Hohen Ball annehmen

- Kopf (□ oder ○ halten)
- Bicycle Kick (× + △)
- Hand Gottes (△ + ○)

Verteidigung

- Anstoßen (△ + ○)
- Zweihandstoß (△ + ○)
- Kung Fu-Tritt (× + □)

Traumteam

Wähle ein Freundschaftsspiel und drücke im Taktikbildschirm □ + × + L2 + R2. Am oberen Bildschirmrand steht dann "Dream Team".

Adidas Power Soccer '98

Halte im Startbildschirm L1 + L2 + R1 + R2. Du gelangst in den Cheatbildschirm. Jetzt kannst Du die folgenden Cheats eingeben:

Große Köpfe - □○○×△×□○

Versteckte Teams - ×△×□○□×△

Credits anschauen - ○□△○×△△□

Extra-Stadion - □○□△△○××

Match gewinnen - ×△△○×□○△

(Pausiere das Spiel, um ein Spiel Deiner Wahl zu gewinnen.)

Adventures of Lomax Lemming

Levelsprung

Drücke während des Spielens: ⬇, Start, ⬆ (halten), L1 (halten), △, ○, ×, □. Links neben Lomax erscheint eine Nummer. Um einen Level zu überspringen, drücke und halte: ⬆, L1, Select + Start.

Helikopter-Modus

Hinweis: Das funktioniert nur, wenn der Levelsprung aktiviert ist. Wähle den Hubschrauber und drücke L1 + □, um durch die Levels zu fliegen.

Agile Warrior

Paßwörter

Level 2: 5433

Level 3: 0007

Level 4: 1213

Level 5: 1224

Level 6: 7154

Cheats

Pausiere das Spiel und gib die folgenden Codes ein:

Unverwundbarkeit

⇐, □ x4, △ x3, ○, ↓, ×, △ x3, □

Macht Dich unverwundbar.

Maximal Treibstoff & Rüstung

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, △ x3, ○

Füllt Deinen Tank und gibt Dir eine Rüstung.

Alle Waffen (999)

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4.

Gibt Dir unglaublich viele Waffen.

B1-Luftangriff

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, × x6.

Ein zerstörerischer Stealth Bomber greift an.

Mesh Fog-Editor

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, ↓ x3, △ x3

Mit □, △, ○ und × kannst Du Dich an den grafischen Schatten zu schaffen machen.

Überkopf-Karten-Transparenz

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, ○ x5

Läßt Dich durch die Karte schauen.

Mission geschafft

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, △ x3, ↓, ↓, ↓

Du erreichst sofort alle Missionsziele.

Neue Kameraeinstellungen

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, ↑, ↓, ⇒, ⇒

Gib wiederholt diesen Code für unterschiedliche Kameraeinstellungen ein.

Blonde Tänzerin

⇐, □ x4, ↑, △ x3, ⇒, ○, ↓, ×, ↓, ×, ↓, ×, ↓, ×, ↓, ×, ↓, ×

Gib den Code ein und schaffe die aktuelle Mission. Im nächsten Missionsbriefing tanzt ein blondes Mädel für Dich!

Alle Missionen zugänglich

⇐, □, □, □, □, ↑, △, △, △, ⇒, ○, ↓, ×, △, △, △, ↑, ↑, ↑

Bodencrash aktivieren

⇐, □, □, □, □, ↑, △, △, △, ⇒, ○, ↓, ×, □, ×, ×, □

Zahlen auf Display

⇐, □, □, □, □, ↑, △, △, △, ⇒, ○, ↓, ×, □, ×, ×, □

, L1 + R2

Alle Missionen geschafft

⇐, □, □, □, □, ↑, △, △, △, ⇒, ○, ↓, ×, Select, ×, ×, ×, Select, △, △, △, Select, ×, ×, ×

Air Combat

Unendlich viele Flugzeuge

Schaffst Du das Spiel auf normaler Schwierigkeitsstufe, bekommst Du unendlich viele Flugzeuge bei einem Neueinstieg.

Kurz bevor das Spiel zum Ladebildschirm umschaltet, mußt Du R1 und ○ drücken und festhalten. Auf dem Ladebildschirm hüpfen jetzt einige CDs. Drücke nun eine der folgenden Knopfkombinationen für den gewünschten Effekt...

Spiel laden

Drücke, während die CDs über den Schirm hüpfen, ↑ ⇐ ↓ ⇒. Ein kleines grünes Monster erscheint jetzt in der unteren linken Ecke des Bildschirms. Wenn das Spiel geladen wird, gelangst Du in ein sehr merkwürdiges Bonusspiel.

Anderer Anstrich

Drücke, während die CDs über den Schirm hüpfen, ↑ ↓ ⇐ ⇒ ↑ ↓ ⇐ ⇒, R1. Hast Du den Code richtig eingegeben, erscheint unten links ein kleines Flugzeug. Du hast jetzt die Möglichkeit, die Farbe Deines Flugzeugs zu bestimmen.

Farbe des Flügelmannes

Drücke, während die CDs über den Schirm hüpfen, zehnmal Start, gefolgt von R1. Dein Flügelmann flitzt jetzt in anderen Farben an Dir vorbei. Sinnlos aber Spaßig.

Andere Farben im Zweispielermodus

Du kannst auch die Farben der Flugzeuge im Zweispielermodus beeinflussen. Gib den folgenden Code auf dem Schirm ein, wo die CDs umherspringen: ⇐ ⇒ ⇐ ⇒ ↓ ↑ ↓ ○ ○ △ △ △.

Alien Trilogy

Der ultimative Cheat

Alle Waffen, unendlich Feuerkraft, Unverwundbarkeit und Zugang zu jedem Level.

1GOTP1NK8C1DBOOTSON

Levelsprung

Gib in der Paßwortsektion G0LVL gefolgt von der Levelzahl ein.

Xenomania

- 2)J3BBBBBBBDWP8903BBBBBBBBBMBBXXJBBB
- 3)LZBBBBBBKCPB9N3DBBBBCGBBMBBCD1BBB
- 4)FBBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBMBBCX1BBB
- 5)7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMBBDB1BBB
- 6)1LBBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBBBBBDX1BBB
- 7)YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BBDBQFJ9CLB
- 8)WGBBBBBBB0HPBJLBLE3BTGBLMBVFX9DVB
- 9)XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLMCBGD9HBB
- 10)4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJCGG29FBB
- 11)3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTBLBJCGHJ9FBB
- 12)03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLDCBHZ9GV

Sektion 2

- 1)Z3BSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB7JG9BVB
- 2)4BBLGBBBB8PB91B4PVBBSBBBMB3JZ9C3B
- 3)4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBKCGKG9GLB
- 4)2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBBBBBBKZ9GV
- 5)0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBLBCGLH9G3G
- 6)03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLGCGLO9HBD
- 7)1LBHxBD354PBJBCLPQB7BBLBB3MH9HBD
- 8)RQBBBBBD988PBJCCVDBBTBLBBVM09CBH
- 9)4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBLBCGNH9FVK
- 10) (QUEEN) 77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBZNY9HBD

Sektion 3

- 1)8ZBCLBC8RMPBDKMPBD3BS1BLBB3PF9HBF
- 2)H7BBBBBCSFRPB9DWLP3BC7BBLBLP09GV
- 3)NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7BBLBQQH9GV
- 4)0GBBBBBFGK8PBLH4KK2BBBBBBL7Q09CBC
- 5)KBBBBBBFGCW PBLH4KJVBBBBBBLB3RH9B3C
- 6)KVBBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBMB3R09CLB
- 7)03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBMMCBK9CLB
- 8)WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3BLMB7509CBB
- 9)TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBBMMCGTH9BBB
- 10)4VBJLBFGDMP89XVNVQVJLBBMCBT49F3J
- 11)4VBFNBKSZ4PB94BNF7BQVBBMB7VH9F3J
- 12)S3BBBBBFGS0PB94BNKZBQVBBMBZV09HBL
- 13)Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTBLBLMBGWH9GBL

Andretti Racing

Fahrzeueditor

Pausiere während des Rennens mit Start das Spiel. Bewege dann den Cursor auf die Rennstatistiken. Drücke und halte L1 + L2 + R1 + R2 + × + ○ + Select. So gelangst Du in das geheime Wageneditierungsmenü, wo Du einige Veränderungen an den Fahrzeugen vornehmen kannst. Versuche mal, die Zentrifugalkräfte auf unter Null zu setzen. Dann gibt's was zu lachen.

Andere Wagenfarben

Starte ein neues Rennen und wähle die Option "Begin Career". Gib im Registrierbildschirm die folgenden Paßwörter ein:

Go Bears! – Für Stock Cars

Go Bruins! – Formel 1-Wagen

Im Wagenauswahlmenü stehen jetzt Wagen mit anderen Lackierungen.

Apocalypse

Cheats

Pausiere das Spiel und halte L1, um die folgenden Codes einzugeben:

△ ↑, ×, ↓ – Levels öffnen, Restart-Punkte aktivieren

↓, ↑, ⇐, ⇒, △ ↑, ⇐, ↓, – Unverwundbarkeit

□, ○, ↑, ↓, ×, □, – Alle Waffen

×, △, ○ – Volle Energie

△, ○, ×, □ – Unendlich Leben

□, ○, × – Restart-Punkt

↓, ↓, △ – Koordinatenanzeige

Armoured Core

Pilotenansicht

Drücke während des Spiels ○ + △ + Start für eine First-Person-Ansicht.

Feste Kamera

Um die Kamera hoch oben über dem Schlachtfeld zu plazieren, drücke ○ + × + Start.

Hintergrundwechsel

Drücke nach der Erstellung eines Emblems auf dem Designbildschirm L1 + R1 + Select. In Zukunft erscheint das Emblem im Hintergrund, und nicht mehr der simple schwarze Schirm.

Bonus durch Niederlage

Wenn Du mehr als 50.000 Tacken Schulden hast und das Spiel verlierst, wird eine FMV-Sequenz abgespielt und das Spiel neu gestartet. Dein neuer Mech wird einige Bonus-Ausrüstungsgegenstände unterm Blech haben, sozusagen um Dein Defizit auszugleichen.

Assault

Cheats

Diese Codes müssen schnell im "Press Start"-Bildschirm eingegeben werden. Der Bildschirm blinkt, und eine Nachricht am oberen Bildschirmrand bestätigt die korrekte Eingabe. Die Codes können durch nochmalige Eingabe deaktiviert werden.

Retro-Modus: ⇐ x10

Große Köpfe: □, ○, ○, □, ↑, □, ○, ○, □, △

Aliens mit großen Köpfen: □, ○, ○, □, ↑, □, ○, ○, □, ×

Nakomi (flache Figuren): ↑, ↑, ↓, ↓, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ×, ○

Graustufengrafik: ×, ×, △, △, □, □, ○, ○, ↑, ↓

Speed Run: ×, □, △, ○, ×, □, △, ○, L2, R2 (drücke während des Spielens ○, um schneller zu laufen)

Assault Rigs

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke ⇐, ×, ⇐, ×, ⇐, ⇐, ×, ⇒, ×, ⇒, ×, ×. Erscheint eine Nachricht auf dem Schirm, hast Du den Code richtig eingegeben.

Alle Waffen

Pausiere das Spiel und gib diesen Code ein, um Zugang zu allen Waffen im Spiel zu bekommen: ⇐, ⇒, ⇐, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ⇒, ⇒, ↑, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↓.

Codes

Hier die Codes für die einzelnen Levels.

02 □, ×, □, ×, △, □	16 ○, □, ○, ○, ○, □	30 □, ○, ×, ○, ×, □
03 △, □, □, ○, ○, △	17 △, △, △, ○, △, □	31 ○, □, ×, △, ○, △
04 △, □, △, △, ○, △	18 □, ○, □, ×, □, △	32 △, □, ×, ○, □, ×
05 □, △, △, △, ×, △	19 ×, ×, □, ×, △, ○	33 ×, ×, △, ×, ×, □
06 △, □, ○, ○, ×, □	20 ×, □, ×, △, △, □	34 ×, ○, □, ○, ○, □
07 ×, □, □, □, ○, △	21 △, □, △, □, △, △	35 ○, △, ×, △, ×, △
08 △, □, ×, □, △, △	22 □, □, △, ○, □, △	36 ×, △, △, ×, ×, □
09 □, △, □, ×, △, ×	23 ○, ×, ×, ×, ×, △	37 ×, △, △, ×, △, □
10 △, △, ○, □, ×, □	24 △, □, □, △, △, △	38 ○, ×, △, △, □, ○
11 △, △, ×, △, ○, □	25 △, ○, △, △, ○, □	39 □, △, □, △, □, ×
12 ○, □, △, △, △, ×	26 □, ○, ○, ×, □, ×	40 □, ×, △, ×, ×, △
13 △, □, ○, ×, △, □	27 ×, ○, □, △, △, □	41 △, ×, △, ○, □, ×
14 △, △, ×, □, □, ×	28 □, ○, □, □, □, □	42 ○, ×, △, ○, ×, □
15 ○, ×, △, △, △, △	29 △, □, ○, ×, ○, ○	

Asteroids

Original-Asteroids-Minispiel

Halte im Titelbildschirm Select gedrückt und drücke ○ x3, △, □ x2, ○. Im Menü siehst Du jetzt auch den Punkt "Classic Asteroids". Spiele das klassische Asteroids mit weißer Vektorgrafik!

Auto Destruct

Cheatmodus

Pausiere das Spiel und drücke ↑, ↓, ⇐, ⇒, ↵, ⇐, L1, R1 (zweimal), um ins Cheatmenü zu gelangen. Die folgenden Features können dann aktiviert werden.

Blutmodus

Pausiere das Spiel und drücke L1, ↓, R1, ⇐, L1, ⇒, R1.

Unsterblichkeit

Pausiere das Spiel und drücke ⇐, R1, ↑, L1, ↑, ⇒, R1, ↓, L1.

Mission wählen

Pausiere das Spiel und drücke ↑, ↓, ○, L1, R1, L1, ○, ↓, ↑.

Engel

Pausiere das Spiel und drücke ↑, R1, ↓, L1, ↑, ⇐, R1, ⇒, L1.

Swarmers x 5

Pausiere das Spiel und drücke ↑, ↓, ↑, ⇐, ⇒, R1, L1, R1, L1.

Wagenauswahl

Pausiere das Spiel und drücke ⇐, R1, ⇒, R1, ⇐, R1, ⇒, R1.

Ballblazer Champions

Schrumpfender Rotofoil

Gib im Paßwortbildschirm ein:

X O X X O X

X X X X X X

X X △ △ X X

□ X X X X □

X □ □ □ X

Master Dome

Gib im Paßwortbildschirm ein:

○, L1, L1, R1, R2, L2

×, □, □, R1, R2, R1

R2, △, L2, R1, L2, ○

L2, R2, R1, ×, L1, R2

□, L2, R1, ×, R1, R1

Battle Arena Toshinden

Spiele mit Gaia

Gib den folgenden Code blitzschnell dann ein, wenn von einer Seite des Bildschirms Text ins Bild fliegt, der für die Auswahl der Optionen gedacht ist: $\diamond \rightleftharpoons \square$ ($\square$ repräsentiert einen leichten Schlag. Solltest Du Deine Knopfbelegung verändert haben, mußt Du den entsprechend eingerichteten Knopf drücken). Wurde der Code richtig eingegeben, sagt eine Stimme "Fight!". Gehe jetzt in das Kämpfermenü und bewege den Cursor auf Eiji. Drücke $\diamond$, während Du ihn wählst. Hast Du alles richtig gemacht, wird Eijis Porträt schwarz eingefärbt. Der Name Gaia erscheint darunter.

Spiele mit Sho

Gib den gleichen Code wie bei Gaia ein und lasse das Spiel im Demomodus laufen. Drücke währenddessen auf Controller 2 den Startknopf, um zum Titelbild zu gelangen. Gib den folgenden Code blitzschnell auf Controller 2 dann ein, wenn von einer Seite des Bildschirms Text ins Bild fliegt, der für die Auswahl der Optionen gedacht ist: $\rightleftharpoons \rightleftharpoons \rightleftharpoons \rightleftharpoons \square$ ($\square$ repräsentiert einen leichten Schlag. Solltest Du Deine Knopfbelegung verändert haben, mußt Du den entsprechend eingerichteten Knopf drücken). Wurde der Code richtig eingegeben, sagt eine Stimme "Fight!". Gehe jetzt in das Kämpfermenü und bewege den Cursor auf Kayin. Drücke $\diamond$, während Du ihn wählst. Hast Du alles richtig gemacht, wird Kayins Porträt schwarz eingefärbt. Der Name Sho erscheint darunter.

Sofortige Spezialtechniken

Warte auf den Demomodus, wenn Du die Codes für Gaia und Sho eingegeben hast, und lasse das Demo komplett bis zum Titelbild durchlaufen. Drücke $\rightleftharpoons$ und "schwacher Tritt" auf Controller 1, wenn von einer Seite des Bildschirms Text ins Bild fliegt, der für die Auswahl der Optionen gedacht ist. Ein Stimme sollte daraufhin "Fantastic!" sagen. Der Text der Optionen läuft weiß an. Um das meiste aus dem Feature zu holen, solltest Du in die Optionen gehen und die Steuerung so einrichten, daß die L1-, L2-, R1- und R2-Knöpfe für die Spezialtechniken sind. Starte jetzt den Kampf und führe die Spezialtechniken durch einfaches Knopfdrücken aus. Drückst Du alle vier Knöpfe und Select während eines Kampfes, führt Deine Figur den Verzweigungsschlag aus. Dieser Cheat funktioniert allerdings nur in den Easy- und Very Easy-Modi.

Einstellungswahl

Nach Eingabe des Cheats für die Spezialtechniken mußt Du auf das Demo warten und Start drücken. Gib den folgenden Code blitzschnell auf Controller 2 dann ein, wenn von einer Seite des Bildschirms Text

ins Bild fliegt, der für die Auswahl der Optionen gedacht ist: ⇐ ⇐ ⇐ ⇐
 ⇐ □ (□ repräsentiert einen leichten Schlag. Solltest Du Deine Knopfbelegung verändert haben, mußt Du den entsprechend eingerichteten Knopf drücken). Wurde der Code richtig eingegeben, sagt eine Stimme "Fantastic!". Die Textfarbe wechselt zu Gelb. Dieser Cheat erlaubt Dir jede mögliche Steuereinstellung auf jeder Schwierigkeitsstufe.

Battle Arena Toshinden 2

Letzter Boß

Drücke im Titelbild ↑, ↓, ↑, ↓, ↑ + △ um zum letzten Gegner zu gelangen.

Bosse bekämpfen

So gelangst Du schnell in den Kampf gegen Uranus und Master: Gehe zum Titelbild und drücke folgende Knöpfe, wenn die Menüpunkte von links ins Bild fliegen: L1, L2, △, R1, R2, □.

Um gegen Sho und Vermillion zu kämpfen, mußt Du zum Titelbild gehen, und, wenn die Menüpunkte von links ins Bild fliegen, folgenden Code auf Controller 2 eingeben: □, R2, R2, △, L2, L1.

Bosse wählen

Schaffe den Battle-Modus auf Stufe 4. Die Zufallsfigurenauswahl zeigt dann die beiden normalen Bosse, Uranus und Master, die nun angewählt werden können. Schaffe den Battle-Modus auf Stufe 6 (ohne Continues!), und zwei weitere Bosse stehen zur Wahl: Sho und Vermillion.

Schaffe nun noch den Battle-Modus auf Stufe 8 mit Vermillion. Gehe ins Titelbild, drücke ⇐, ⇐, ⇐, R1, △, L2 and □. Eine Glocke ertönt. Bewege nun den Cursor auf das Fragezeichen in der Kämpferauswahl und halte den Select-Knopf gedrückt, um das Scrolling zu bremsen. Drücke jetzt □, △, ○, oder ×, wenn der gewünschte Boß erscheint.

Geheime Techniken

Nachdem Du mit Sho und Vermillion das Spiel geschafft hast, taucht der Menükasten in grün auf. Geheime Techniken lassen sich fortan ganz leicht ausführen, indem Du R1 und R2 gleichzeitig drückst.

Gaia mit Rüstung

Wähle Gaia und drücke schnell ↑, ↑, ↑, ↓, bevor "Fight!" ertönt. Einige Rüstungsteile bedecken nun Gaias Körper. Er bewegt sich zwar langsamer, doch Treffer richten nur noch halb so viel Schaden an. Er hat zudem einen neuen spektakulären Verzweiflungsschlag.

Manuelle Kamera

Setze im Optionsmenü die Knöpfe R1, R2, L1 und L2 auf "Not used" und setze die Kameraoption auf "Control". Blättere durch die R1-, R2-,

L1- und L2-Optionen, bis sie auf "Camera" stehen. Du kannst jetzt im Kampf mit R1, R2, L1 und L2 die Kamera schwenken. Die Skalen kannst Du auf Wunsch auch verschwinden lassen. Pausiere das Spiel und drücke $\square + \triangle + \circ + \times$ + Select auf Controller 1. Das Optionsmenü erscheint. Drücke die Knöpfe nochmals, und die Skalen verschwinden. Drücke Start, um ohne sie zu spielen. Wenn Du keine Skalen ausgewählt hast, kannst Du den Zoom und das vertikale Scrolling mit R1, R2, L1 und L2 bestimmen.

Battle Arena Toshinden 3

Zufallsauswahl

Halte L1 + L2 + R1 + R2 im Figurenmenü. Drücke $\square, \triangle, \times$, oder $\circ$, während sich der Auswahlkasten bewegt.

Anzeige entfernen

Pausiere einen Kampf. Halte $\circ + \triangle + \square + \times$ und drücke Select. Es werden einige Optionen entfernt. Halte immer noch die Knöpfe gedrückt und drücke nochmals Select. Es verschwinden einige Skalen. Gib noch einmal den Code mit Select ein, um alles in den Normalzustand zu versetzen.

Spiele mit den Mini-Bossen

Schaffe das Spiel mit jedem Basischarakter auf Stufe 3 oder höher, um den jeweiligen Endgegner zu öffnen.

Spiele mit Shou

Öffne alle Mini-Bosse und schaffe das Spiel mit Vermillion auf Stufe 3 oder höher.

Spiele mit Abel

Schaffe das Spiel mit Shou auf Stufe 7.

Spiele mit Veil

Schaffe das Spiel mit Abel auf Stufe 7.

Spiele mit Naru

Schaffe das Spiel mit Veil auf Stufe 7.

Sofortige Geheimtechniken

Schaffe das Spiel mit Naru und belege zwei oder mehr der L- und R-Knöpfe mit Spezialtechniken. Drücke alle Spezialknöpfe gleichzeitig, um einen geheimen Trick auszuführen.

Hinweis: Das funktioniert nicht bei allen Figuren.

Manuelle Kameraführung

Gehe in das Knopfbelegungsmenü, bewege den Cursor auf irgendeinen der R- oder L-Knöpfe und drücke L1 + L2 + R1 + R2. Mit diesen Knöpfen kannst Du dann die Kamera bewegen.

Bio Freaks

Bekämpfe den Clonus-Gegner

Halte Select, während Du im Kämpfermenü einen Gegner wählst, um gegen die Clonus-Version der Figur zu kämpfen.

Andere Ansicht

Halte L2 + R2 und drücke während eines Matches ⇐. Halte L2 + R2 und drücke ⇓, um zur Normalansicht zurückzukehren.

Blam! Machinehead

Paßwörter

Level 2 (1.2) SQDZFO5TJJ
 Level 3 (1.3) HYM7GODECM
 Level 4 (1.4) WFHIHOPOJC
 Level 5 (2.1) I54FHOD5BF
 Level 6 (2.2) E94FHOLLKJ
 Level 7 (2.3) MHLFHODTCM
 Level 8 (2.4) ALLFHOXGPU
 Level 9 (2.5) BDNJHOLLPU
 Level 10 (3.1) 8JGIHO9B4V

Level 11 (3.2) E9GGHOJIQH
 Level 12 (3.3) 9F0JGOLZJD
 Level 13 (3.4) SKAGHO9P40
 Level 14 (4.1) JJ0BNN9FCM
 Level 15 (4.2) EYWJHOP7BF
 Level 16 (4.3) JQNFHOT7BF
 Level 17 (4.4) 7G9DAOMOCE
 Game Over 6H9DAOQJ2F

Munitionscode

Gib im Titelbild oder Hauptmenü diesen Code ein:

○ x4, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x4.

Black Dawn

Pausiere das Spiel und drücke Select, L2, Select, R2, bevor der jeweilige Code eingegeben wird.

Maximaler Treibstoff und Munition

△, △, △, ○

Maximale Waffen

L1, L2, R1, R2

Wingman beschwören

□, □, □, ○

Mission geschafft

△, △, △, ⇓, ⇓, ⇓

Screen-Modus-Umschalter

⇓, R1, R2 (Pausenmenü überspringen)

Aktuelle Waffe upgraden

L1, L1, R1, R1

Blast Chamber

Unendlich Leben

Gehe ins Hauptmenü und drücke die folgenden Knöpfe: □, ⇐, □, ⇐, ○, ↓, ○, ↑. Gehe dann zu den Optionen und wähle Solo Survivor. Du hast den Einspielermodus gewählt, doch die Anzahl Deiner Leben wird nicht geringer.

Levelpaßwörter

Ziggurat NAEMMAAB
 Backstab MAGDIEAH
 Fall N Arch NINKPDME
 Fugitive MJKKAMKC
 Rainbow JODPIGEH
 Lavapalooza ICJABNA

Blazing Dragons

Gewinner-Paßwort

V7U5MK 4N6LUL OHW5CB

Blood Omen: Legacy of Kain

Gib während des Spiels einen der folgenden Codes ein:

Blutnachtschub: ↑, ⇐, □, ○, ↑, ↓, ⇐, ⇐

Volle Magie: ⇐, ⇐, □, ○, ↑, ↓, ⇐, ⇐

Alle FMV: ⇐, ⇐, □, ○, ↑, ↓, ⇐, ⇐

99 Gegenstände aus der Spirit Forge

Übernehme einen Gegner mit der Geisteskontrolle oder den Spirit Rack-Sprüchen und gehe mit der Person in die Spirit Forge.

Bloody Roar

Große Köpfe

Wähle den Normalmodus. Setze den Cursor auf einen der Kämpfer. Halte L2 und drücke ○ bei der Wahl der Figur.

Kleine Kämpfer

Setze den Cursor auf einen der Kämpfer. Halte R2 und drücke ○ bei der Wahl.

Großer Ring

Besiege im Survival-Modus zehn oder mehr Gegner, um die Option für den großen Ring zu bekommen.

Kleiner Ring

Schaffe das Spiel mit Greg auf Schwierigkeitsstufe vier oder höher.

Offener Ring

Schaffe das Spiel mit Mitsuko auf einer Schwierigkeitsstufe von vier oder höher, um die Option für den Kampf ohne Wände zu bekommen.

Unsichtbare Grenzen

Schaffe das Spiel mit Fox auf einer Schwierigkeitsstufe von vier oder höher, um in einer Arena mit unsichtbaren Wänden zu kämpfen.

Heilmodus

Schaffe das Spiel mit Bakuryu auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um in einem Modus zu spielen, in dem die Energie sich langsamer auffrischt.

Keine Energie

Schaffe das Spiel mit Yugo auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um ohne Energieskalen zu kämpfen.

Kameramann

Schaffe das Spiel mit Alice auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um die Möglichkeit zur manuellen Kameraverschiebung zu erhalten.

Fernsicht

Schaffe das Spiel mit allen Kämpfern auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um in Arenen zu kämpfen, bei denen die Szenerie weit nach hinten geschoben wird.

Lichtdämmung

Schaffe das Spiel mit Long auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um das Licht wahlweise ausschalten zu können.

Kein Blocken

Schaffe das Spiel mit Gado auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um wahlweise alle Blockmanöver auszuschalten.

Affenmann

Schaffe das Spiel ohne Einsatz von Continues auf einer Schwierigkeitsstufe von 4 oder höher, um wahlweise die Arme der Kämpfer zu verlängern!

Extra-Kostüme

Schaffe den Time Attack-Modus innerhalb von zehn Minuten, und Du kannst mit Alice mitsamt ihrer Schuluniform spielen.

Andere Ansichten

Drücke Select, während Du den KO-Schlag ansetzt, um das Replay aus verschiedenen Blickwinkeln zu betrachten.

Szenerie wechseln

Schaffe das Spiel im Arcade-Modus, und Du kannst die Endsequenz einer jeden Figur beeinflussen, indem Du ⇐ oder ⇒ auf dem Steuerkreuz gedrückt hältst.

Bogey Dead 6

Zugang zu allen Kampfsjets

Gehe in das Flugzeugauswahlmenü und gib den folgenden Code ein: ⇐, ⇐, ⇒, ↓, ↑, ↓, ⇒, Select. Ein Schrei bestätigt die korrekte Eingabe.

Zugang zu allen Missionen

Wähle die Missionsauswahl aus dem Spielmenü und drücke in richtiger Reihenfolge die folgenden Knöpfe: ↑, ↓, ↓, ⇨, ⇨, ↓, ↑, △. Ein Schrei bestätigt die richtige Eingabe.

Brian Lara's Cricket

Cheatcodes

Gib die Codes als Classic Match-Paßwort ein. Drücke Start, und Du hörst ein doppeltes Jingle. Um den Cheat in einem anderen Modus einzusetzen, mußt Du △ drücken und ins Hauptmenü zurückkehren.

DROPBALL	Rutschiger Ball (nicht zu fangen)
PENSIONS	World XI-Team
SOLIDOAK	Unstoppable "Stumps"
SUNSHINE	Strand-Feld
BIGBALLS	Großer Ball
SUPERMAN	Superschläger
CHRISREA	Helmkamera
NOWAYEAS	Alle Classic Matches öffnen

Bubble Bobble

Cheatmodus

Drücke im Startbild ↓, ↑, ↓, ↑, ⇨, ↓, ⇨, ↓, ↑, ↓. Eine Nachricht bestätigt die korrekte Eingabe des Codes. Starte das Spiel dann wie gewohnt und drücke während des Spiels die folgenden Knöpfe:

- R1: Sprung ins nächste Level
- L1: Zum vorherigen Level zurückkehren
- R2: Optionsmenü öffnen
- L2: Auswahl im Optionsmenü bestätigen

Bubsy 3D

Geheime Paßwörter

Wähle Load Game aus dem Hauptmenü und gib diese Codes als Paßwort ein:

- XMUCHOFLIFE - 99 Leben
- XTOOROCKER - Alle Raketenteile
- XBNSCHTMMM - In die Bonusrunden
- XIVLCHTMSB - Levelauswahl
- XZOOMMERKB - Levelsprung (drücke während des Spiels Links und Start, um zwischen den einzelnen Teilen eines Levels zu springen)

Burning Road

Spiegelmodus

Wähle den Übungsmodus (leider funktioniert der Trick nicht in der Meisterschaft), wähle die Strecke, den Wagen und die Übertragung. Fahre gleich nach Rennbeginn in die entgegengesetzte Richtung. Sobald Du einen Checkpoint durchfährst, bist Du Erster. Die anderen Wagen wenden und folgen Dir. Sie benötigen jedoch etwas Zeit, um Dich wieder einzuholen. Fahre wie gewohnt, nur hast Du drei weitere Strecken, auf denen Du Dich austoben kannst.

Bushido Blade

Kämpfer mit Waffe

Um alle Kämpfer-Endsequenzen zu sehen, schaffe den Chambara-Modus ohne Einsatz von Continues. Du kannst jetzt den Kämpfer mit der Waffe bekommen. Leider kannst Du nur mit ihm im Vs-Modus spielen. Bewege den Cursor auf den Punkt nahe Kanuki, um ihn auszuwählen.

Link Up-Spiel mit nur einer CD

Lade das Spiel in einem Gerät und wähle den Link-Modus. Nimm die CD aus dem Gerät und lade das Spiel auf der anderen PlayStation. Wähle den Link-Modus und die Waffen und Kämpfer, um mit dem Link-Spiel zu beginnen. Das Spiel friert an diesem Punkt ein: lege die CD zurück in die erste PlayStation und das Link-Spiel lädt. Sollte das Spiel nochmals einfrieren, reicht es, die CD zu tauschen.

Techniken/Waffenliste

Katana

Daten

Gewicht: 1,5 kg

Gesamtlänge: 92,0 cm

Über...

Obwohl fast alle Kämpfer mit dem Katana umgehen können, eignet sich die Waffe besser für starke Kämpfer mit durchschnittlicher Beweglichkeit.

Vorteile/Nachteile

Gut für Nahkämpfe und für Kämpfe auf Distanz gleichermaßen. Combos lassen sich damit schnell ausführen, auch Stoßangriffe.

Passende Kämpfer für die Katana Black Lotus & Utsusemi

Hohe Stellung

Overhead Chop - △
Cross Cut - ○
Spinning Sweep - ×
Dodge Step - ⇄, △
Backing Chop - ⇄, ○
Sidestep Slash Left - ⇄, ○ (NS)
Sidestep Slash Right - ⇄, ○ (NS)
Ground Stab - ⇄⇄, ○ (nicht B)
Lunging Sweep - ⇄⇄, × (nicht B)
Lunging Chop - ⇄⇄, ○

Neutrale Stellung

Overhead Chop - △
Cross Cut - ○
Sweep Cut - ×
Dodge Step - ⇄, △
Backing Chop - ⇄, ○
Sidestep Slash Left - ⇄, ○
Sidestep Slash Right - ⇄, ○
Deep Lunging Chop - ⇄⇄, △
Lunging Stab - ⇄⇄, ○
Lunging Slash - ⇄⇄, ×
Lunging Head Strike - ⇄⇄, △
Sword Bat - ⇄⇄, ○

Niedrige Haltung

Stepping Overhead Chop - △
Quick Cross Cut - ○
Underhand Chop - ×
Backing Sweep - ×
Sidestep Sweep Left - ×
Sidestep Sweep Right - ×
Lunging Throat Stab - × (nicht U)

Lunging Side Cut - △
Lunging Underhand Chop - ⇄⇄, ○
(nicht U)

Comboangriffe

Hohe Haltung
Quick Chop & Cut - △, ○
Cross Cut & Head Strike - ○, △
Sweep & Chop - ×, △
One-Step Pass - ⇄, △, △ (NS)

Neutrale Haltung

Double Cross - ○, ○
Triple Cross - ○, ○
Chop & Slash - △, ○
Chop & Double Slash - △, ○
Chop, Slash & Head Strike - △,
○, △
One-Step Pass - △, △
Bat & Stab - ○, ○
Bat & Head Strike - ⇄⇄, ○, △

Niedrige Haltung

Chop & Sweep - △, ×
Quick Double Cross - ○, ○
Underhand Chop & Lunge - ×, ○
Spezialangriffe
Jede Haltung
Rising Strike - ⇄, R2, R1, × (R, B, U)
Leaping Chop - ⇄, R2, △ (M, B, U)
Ducking Sweep & Chop - ⇄, R2, ×,
△ (B, U)
Crouching Sweep - ⇄, R2, ×

Degen

Daten

Gewicht: 0,9 kg

Gesamtlänge: 75,0 cm

Über...

Der Degen ist die schnellste Waffe in Bushido Blade. Bei den meisten Kämpfern stellt sich sein Einsatzbereich allerdings als stark beschränkt heraus.

Vorteile/Nachteile

Geeignet für schnelle Stoßangriffe für Kämpfer mit großer Beweglichkeit. Allerdings ist die Waffe für die Verteidigung weniger gut geeignet.

Passende Kämpfer für die Waffe

Black Lotus

Standardangriffe

Hohe Haltung

Overhead Chop - △

Wide Slice - ○

Wide Sweep - ×

Backing Chop - ⇄, △

Ducking Sweep - ⇄, ×

Sidestep Slash Left - ⇄, ○

Sidestep Slash Right - ⇄, ○

Lunging Chop - ⇄⇄, △

Spin Slice - ⇄⇄, ○

Neutrale Haltung

Overhead Chop - △

Wide Slice - ○

Backhand Sweep - ×

Kneeling Chop - ⇄, ×

Backing Slice - ⇄, ○

Sidestep Chop Left - ⇄, ○

Sidestep Chop Right - ⇄, ○

Lunging Cut - ⇄⇄, ○

Lunging Chop - ⇄⇄, △

Short Upswing - ⇄⇄, ○

Niedrige Haltung

Slow Chop - △

Cross Cut - ○

Long Upswing - ×

Backing Sweep - ⇄, ×

Lunging Sweep - ⇄, ×

Sidestep Slash Left - ⇄, ○

Sidestep Slash Right - ⇄, ○

Stepping Slash - ⇄⇄, ○

Stepping Sweep - ⇄⇄, ×

Lunging Chop - ⇄⇄, △ (nicht U)

Charging Slash - ⇄⇄, ○

Comboangriffe

Hohe Haltung

Double Chop - △, △

Triple Chop - △, △, △

Dropping Double Cross - ○, ○

Sweep & Charging Chop - ×, △

Reversing Chop - △, ×

Neutrale Haltung

Double Cross - ○, ○

Dropping Cross & Chop - ○, ○

Upswing & Chop - ⇄, ⇄, ○, ○

(nicht M, U)

Niedrige Haltung

Reversing Upswing - ×, △

Chop & Sweep - △, ×

Double Cross Delay - ○, ○

Langschwert

Gewicht: 1,4 kg

Gesamtlänge: 79,0 cm

Über...

Ist Dein Kämpfer sehr beweglich, kannst Du Dich auf die "Schlag-zu-und-weg"-Technik verlassen. Für kräftigere Figuren ist die Klinge wohl etwas zu kurz.

Vorteile/Nachteile

Schnelle Schläge sind bei Gegenangriffen sehr nützlich. Die Länge der Klinge nimmt einige Kämpfer aus dem Rennen.

Passende Kämpfer für die Waffe

Red Shadow & Black Lotus

Standardangriffe

Hohe Haltung

Double Chop - △

Body Stab - ○

Slashing Sweep - ×

Backing Chop - ⇄, △

Sidestep Chop Left - †, ○

Sidestep Chop Right - †, ○

Swinging Cut - ⇄⇄, △

Spinning Cut - ⇄⇄, ○

Neutrale Haltung

Overhead Chop - △

Chest Slice - ○

Low Cut - ×

Backing Cut - ⇄, ○

Sidestep Slash Left - †, ○

Sidestep Slash Right - †, ○

Lunging Chop - ⇄⇄, △

Lunging Stab - ⇄, ○

Niedrige Haltung

High Slice - △

Spin Cut - ○

Rushing Upswing - ×

Standing Cut - ⇄, ○

Backing Upswing - ⇄, ×

Sidestep Cut Left - †, ○

Sidestep Cut Right - †, ○

Lunging Spin Stab - ⇄⇄, ○

Hopping Ground Strike - ⇄⇄, △

Comboangriffe

Hohe Haltung

Two-Level Assault - △, ×

Three-Level Assault - △, ×, △

(nicht K)

Double Stab - ○, ○

Neutrale Haltung

Stepping Double Cross - ○, ○

Stepping Triple Cross - ○, ○ (nicht K)

Reversing Chop - △, ×

Niedrige Haltung

Reversing Upswing - ×, △

Reversing Upswing Lunge - ×, △,

Devil's Drum - △, ○

Cut & High Lunge - ⇄, ○, △

(nicht K) (NS)

Cut & Lunging Stab - ⇄, ○, ○

(nicht K) (NS)

Spezialangriffe

Jede Haltung

Flying Upswing - ⇄, R2, R1, × (R, T, M)

Säbel

Gewicht: 1,2 kg

Gesamtlänge: 72,0 cm

Über...

Diese kleine Waffe ist nicht für unerfahrene Kämpfer gedacht. Schnelle Füße und eine große Beweglichkeit sind nötig, um die Nachteile der Waffe auszugleichen.

Vorteile/Nachteile

Wer etwas mehr Geschwindigkeit in seine Kämpfe stecken will, für den ist diese Waffe genau richtig. Wegen der kurzen Reichweite ist sie für die Defensive nicht so gut geeignet.

Passende Kämpfer für die Waffe

Tatsumi & Red Shadow

Standardangriffe

Hohe Stellung

Overhead Chop - △

Slash - ○

Low Slash - ×

Backing Chop - ⇄, △

Sidestep Slash Left - ↑, ○

Sidestep Slash Right - ⇄, ○

Stepping Chop - ⇄⇄, △

Spin Sweep - ⇄⇄, ×

Hop Chop - ⇄⇄, △

Straight Stab - ⇄⇄, ○

Neutrale Haltung

High Stab - △

Mid Slash - ○

Low Cut - ×

Backing Slash - ⇄, ○

Sidestep Slash Left - ↑, ○

Sidestep Slash Right - ⇄, ○

Lunging Stab - ⇄⇄, ○

Hop Chop - ⇄⇄, ○

Niedrige Haltung

Overhead Chop - △

Stepping Slash - ○

Stepping Stab - ×

Delay Stab - ⇄, ○

Backing Slash - ⇄, ×

Low Slash - ⇄, ×

Sidestep Slash Left - ↑, ○

Sidestep Slash Right - ⇄, ○

Charging Spin Sweep - ⇄⇄, ×

Swinging Cutter - ⇄⇄, △

Lunging High Stab - ⇄⇄, ○

Comboangriffe

Hohe Haltung

Chop & Slice - △, ○

Chop & Double Slice - △, ○, ○
(nicht U, K)

Double Slash - ○, ○

Double Slash & Chop - ○, ○,

Pause, △ (nicht U, K)

Neutrale Haltung

Stab & Spin Cut - ×, △

Stab & Double Spin Cut - ×, △,

Pause, ○

Double Slash - ○, ○

Double Slash & Chop - ○, ○, △

Flipping Frenzy - ○, ○, △, Pause ×
(nicht U, K)

Niedrige Haltung

Twisting Double Chop - △, △

Two-Point Slash - ⇨, ×, ○

Three-Point Slash - ⇨, ×, ○, △ (nicht U, K)

Breitschwert

Daten

Gewicht: 4,1 kg

Gesamtlänge: 85,0 cm

Über...

Die zweite der schweren Waffen in Bushido Blade. Das Breitschwert ist zwar groß, aber schneller einzusetzen, als man annehmen könnte.

Vorteile/Nachteile

Die beidseitige Schneide der Klinge lässt Angriffe zu, ohne das Schwert vorher wenden zu müssen. Nach einem Angriff dauert es aber schon seine Zeit, bis die Waffe wieder einsatzbereit ist.

Passende Kämpfer für die Waffe

Kannuki

Standardangriffe

Hohe Haltung

Overhead Chop - △

Cross Cut - ○

Low Cut - ×

Backing Chop - ⇨, △

Sidestep Cut Left - †, ○

Sidestep Cut Right - †, ○

Lunging Chop - ⇨⇨, △ (nicht K)

Lunging Cut - ⇨⇨, ○

Lunging Sweep - ⇨⇨, × (nicht K)

Hop Chop - ⇨⇨, △ (nicht M, K)

Lunging Pass - ⇨⇨, ○

Neutrale Haltung

Overhead Chop - △

Body Slash - ○

Low Cut - ×

Backing Cut - ⇨, ○

Sidestep Slash Left - †, ○

Sidestep Slash Right - †, ○

Lunge Chop - ⇨⇨, △

Lunging Slash - ⇨⇨, ○

Lunging Sweep - ⇨⇨, × (nicht K)

Spinning Slash - ⇨⇨, ○

Niedrige Haltung

Lunging Strike - △

Twirl Cut - ○ (R, T, M fallen)

Rising Sweep - ×

Wide Slash - ⇨, ○

Backing Chop - ⇨, ×

Sidestep Twirl Left - †, ○

Sidestep Twirl Right - †, ○

Stepping Chop - ⇨⇨, ○

Hop Chop - ⇨⇨, △

Spinning Sweep - ⇨⇨, ○

Comboangriffe

Hohe Haltung

Double Chop - △, △

Reversing Double Chop - △, △,

Pause, × (nicht T, K)

Double Cross - ○, ○

Reversing Chop - ×, ×

Bust A Groove

Extra-Tänzer

Capoeira

Schaffe das Spiel im normalen Schwierigkeitsgrad mit irgendeiner Figur. Bewege Dich dann in der Figurenauswahl nach oben aus dem Bild, um Capoeira zu finden.

Robo-Z

Schaffe das Spiel mit irgendeinem Tänzer im hohen Schwierigkeitsgrad.

Burger Dog

Schaffe nach Öffnung des Zugangs zu Capoeira und Robo-Z das Spiel mit Hamm auf normaler Schwierigkeitsstufe.

Columbo

Wenn Du Capoeira und Robo-Z hast, schaffe das Spiel auf normaler Schwierigkeitsstufe mit Shorty.

Andere Kostüme

Halte im Tänzer Menü Select und drücke X bei der Wahl Deiner Figur.

Tanzpreview

Mit dieser Option kannst Du Deine eigenen Tanzattribute erschaffen. Schaffe das Spiel auf Easy (oder höher) mit einer Figur, die Du für das Tanzpreview haben willst. Mit diesem Modus kannst Du eine Menge Spaß haben. Experimentiere vor allem mit der Tanzgeschwindigkeit – auf Stufe 4 rocken sie richtig ab!

Levelsprung

Schaffe das Spiel einmal mit irgendeiner Figur und starte das Einspieler Spiel. Drücke L2 + Select, wenn die Tanzarena erscheint, um zur nächsten Stufe zu springen.

Cardinal Syn

Mini-Bosse wählen

Gib folgende Codes im "Press Start"-Bildschirm ein – Du hörst ein metallenes Scheppern, wenn sie richtig eingegeben wurden. Um die FMV einer jeden Figur anzusehen, mußt Du den Kämpfer im Turniermodus wählen.

Kahn: ↑, ↑, ↓, ↓, △

Redemptor: ↑, ↓, ←, →, ○

Mongwan: ↓, ↓, ↓, ↑, △

Bimorphia: →, →, →, ↓, □

Stygian: ←, →, ←, →, △

Juni: ↑, ←, ←, ↑, □

Vodu: ←, ←, ←, ↑, ○

Moloch: ↑, →, ↓, ←, □

Spiele mit Kron

1. Öffne zunächst mit den oben stehenden Codes sämtliche Mini-Bosse. Drücke dann $\uparrow$, $\downarrow$, $\uparrow$, $\downarrow$, $\triangle$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, R1, R2. Du hörst ein Geräusch.
2. Starte eine Spielart Deiner Wahl, und Du findest Kron in der Charakterauswahl.

Andere Kostüme

Drücke a + 5 bei der Wahl Deiner Figur.

Circuit Breakers

Alle Strecken

Starte den Einspielermodus, pausiere und gehe in die Optionen. Wähle "Sound" und bewege den Cursor auf "FX Volume". Drücke dann L1 + L2. Das Spiel hast Du jetzt zu 400% geschafft, und alle Strecken sind zugänglich.

Nachtfahrten

Halte in der Streckenauswahl L1 + L2 + R1 + R2, bis vor dem Wagen Scheinwerferlicht zu sehen ist. Du fährst jetzt jedes Rennen bei Nacht.

Kopfüber

Drücke in der Streckenauswahl L2 + R2 + $\downarrow$ + $\times$. Hat es geklappt, erscheint unter dem Streckennamen ein Pfeil. Wenn Du jetzt fährst, steht das Bild praktisch auf dem Kopf.

Turbo-Boost

Dieser Trick funktioniert nur im Mehrspielermodus. Drücke in der Streckenauswahl $\square$ + $\triangle$ + $\circ$ + $\times$. Ein Motor erscheint daraufhin unter dem Streckennamen. Deine Wagen fahren jetzt schneller.

Bohnenwagen

Dieser Trick funktioniert nur im Mehrspielermodus. Drücke während des Countdowns beim Start $\circ$ + $\Leftarrow$. Die Wagen verwandeln sich in große Bohnen.

Command & Conquer

Kanes Introfilm

Halte Select auf Pad 1, während das Spiel lädt. Kane informiert Dich über seine Schauspielerkarriere.

C & C: Alarmstufe Rot

Letztes Paßwort

Allies Level 15: M31O2QMBV

Soviet-Paßwörter

Level 2: 17DUXFJ6C
 Level 3: VMBWOQ284
 Level 4: XN37MCCSO
 Level 5: LH06FZZQL
 Level 6: BUVV20LFF
 Level 7: AVYQ10YA8
 Level 8: LZRJTMQAN
 Level 9: YQX4C9GFH
 Level 10: 1QESO8LE0
 Level 11: RKPOUOXJA
 Level 12: CDLYL7Q4
 Level 13: 8T5GGDK25
 Level 14: X5CDE0KN8

Allied-Paßwörter

Level 2: LZ9SWDNVK
 Level 3: 3AH5VCCYG
 Level 4: X63VC9XJI
 Level 5: DV795V0EE
 Level 6: 17DCPX2Z8
 Level 7: 90BAZDHP3
 Level 8: 90O0DSR5H
 Level 9: SRS8OSSQT
 Level 10: 5SOSL9GZ8
 Level 11: HFZNFE4HS
 Level 12: 5RNZ2KIA4
 Level 13: 3AS0QJC80
 Level 14: 59EW5K6G1
 Level 15: M31O2QMBV

Cheats

Bringe mit einem Pad oder einer Maus durch Betätigung von Δ das seitliche Bedienfeld auf den Bildschirm. Benutze dann den $\bigcirc$ -Knopf oder die rechte Maustaste. Klicke auf die entsprechenden Teamsymbole für die jeweiligen Cheats.

A-Bomben-Start

$\bigcirc$, X, $\bigcirc$, Δ , $\square$, Δ

Schlacht gewinnen

X, $\square$, $\square$, $\bigcirc$, Δ , $\bigcirc$

Geldpaket

$\square$, $\square$, $\bigcirc$, X, Δ , $\bigcirc$

Parabombe

$\square$, X, $\bigcirc$, $\bigcirc$, X, Δ

Erz in Männer verwandeln (nur im Link-Up)

X, $\bigcirc$, Δ , Δ , $\bigcirc$, X

Nebel entfernen

$\square$, Δ , $\bigcirc$, X, Δ , $\square$

Zeitsprung

Δ , $\bigcirc$, $\bigcirc$, $\square$, $\square$, X

Command & Conquer Retaliation

Diese Cheats werden aktiviert durch Drücken von Δ , um das seitliche Bedienfeld zu öffnen. Drücke dann $\bigcirc$ auf den entsprechenden Team-Icons. Machst Du etwas falsch, muß das Spiel resettet werden.

1000 Credits

X, X, $\square$, $\bigcirc$, $\bigcirc$, $\bigcirc$

A-Bombe

$\bigcirc$, X, $\bigcirc$, $\bigcirc$, X, $\square$

Chronoshift

□, ○, △, ×, ○, ○

Eisenvorhang

□, ×, ○, ×, △, △

Karte aufdecken

△, △, ×, ○, △, □

Parabombe

×, ×, ×, ○, △, □

Zivilistennamen

□, □, ○, ○, △, △

Geld in Leute verwandeln

(nur im Link)

□, ×, □, □, ×, □

Sofortiger Sieg

○, ○, △, ×, ×, □

CONTRA

Levelauswahl

L2, R1, L1, R2, ⇐, ⇐, ○, □, R2, L2

Soundtest

R2, R1, L1, L2, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐

Neun Leben

L2, R2, L1, R1, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐

Drücke während des Spiels △ + ○.

Colin McRae Rally

Cheatcodes

Gib folgende Codes im Rally- oder Time Trial-Modus als Spielernamen ein:

OPENROADS – Alle Strecken öffnen

SHOEBOXES – Vier Bonuswagen im Time Trial öffnen

WHITEBUNNY – Spiegelstrecken

SKCART – Strecken umdrehen

BACKSEAT – Nicky Grist fährt den Wagen

PEASOUP – Alle Strecken in Nebel gehüllt

BUTTONBASH – Drücke 5 oder 1 zum Beschleunigen

DIRECTORCUT – Du kannst die Replay beeinflussen

KITCAR – Drücke Select für den Turbo-Sprung

TROLLEY – Vierradsteuerung

FORKLIFT – Hinterradsteuerung

HELIUMNICK – Co-Fahrer Nicky Grist auf Helium!

MOREOOMPH – Turbomodus

BLANCMANGE – Wagen aus grüner Masse

MOONWALK – Niedrige Erdanziehungskraft

SILKYSMOOTH – Schnellerer Bildaufbau

NIGHTRIDER – Nachtfahrten (mit Aliens)

TINFOILED – Wagen in Folie eingehüllt

DIDDYCARS – Micro Machines-Modus

HOVERCRAFT – Hovercraft-Modus

Colony Wars: Vengeance

Cheats

Gib diese Codes im Paßwortmenü ein:

UNVERWUNDBARKEIT

ALLE WAFFEN

PRIMÄRWAFFEN IMMER VORRÄTIG

UNENDLICH VIELE SEKUNDÄRWAFFEN

UNENDLICH VIELE AFTERBURNERS

UNENDLICH GELD

ALLE SCHIFFE

MISSIONS- UND FMV-AUSWAHL

MEHRERE CHEATS

Gib Vampire ein

Gib Tornado ein

Gib Dark*Angel ein

Gib Chimera ein

Gib Avalanche ein

Gib Hydra ein

Gib Thunderchild ein

Gib Demon ein

Gib Blizzard ein, um alle

Missionen und Schiffe zu

öffnen, unendlich viele

Sekundärwaffen zu

bekommen und andere Extra-Cheats.

Gib Stormlord ein, um alle

Cheats zu deaktivieren.

CHEAT-MODUS DEAKTIVIEREN

Cool Boarders

Stimme des Kommentators ändern

Drücke im Optionsmenü viele Male Select (an die vierzigmal!), bis Du eine Stimme hörst.

Cool Boarders 2

Spiele mit Alien & Snowman

Schaffe alle 100 Techniken im Master-Modus und belege alle Rekorde im Freestyle. Alternativ dazu kannst Du auch mit 40 Punkten in der Half Pipe zum Ziel kommen.

Spiele mit dem Boss

Schaffe den Spiegelmodus auf dem ersten Platz.

Bonusbretter

Gehe in den Freestyle mit allen Strecken. Belege den Rekordplatz auf allen Strecken.

Spiegelmodus

Schaffe den kombinierten Snowboarding-Modus und gehe ins Optionsmenü. Drücke auf Controller 2 Select und dann R1 + □ in der Modusauswahl.

Spiele mit dem Alien

Um mit Grey (Alien) zu spielen, mußt Du mehr als 40 Punkte in der Half Pipe erreichen.

Spiele mit Snowman

Für den Snowman mußt Du alle 100 Techniken im Master-Modus schaffen.

Spiele mit Boss

Du mußt in einer Meisterschaft im Spiegelmodus den ersten Platz belegen. Er wird Dir dann im Freestyle zur Verfügung stehen.

Gespiegelte Strecken

Um auf gespiegelten Strecken zu fahren, mußt Du im Competition-Modus Erster werden.

Extra-Strecke

Für den zehnten Kurs, Dive Into The Cave, mußt Du alle 100 Tricks im Big Air- oder Master-Modus ausführen.

Freestyle SP-Brett

Belege im Freestyle den ersten Platz in der Trick-Kategorie auf mindestens fünf Strecken. Hinweis: Das Brett steht Dir in allen Modi, mit Ausnahme der Competition zur Verfügung.

All-Around Sp-Brett

Schaffe im Freestyle-Modus den ersten Platz in der Total-Kategorie auf mindestens fünf Strecken. Hinweis: Das Brett steht Dir nicht in den Competition- und Half Pipe-Modi zur Verfügung.

Alpine SP-Brett

Erreiche im Freestyle den ersten Platz in der Zeit-Kategorie auf mindestens fünf Strecken. Hinweis: Das Brett steht Dir nicht in Competition- und Half Pipe-Modi zur Verfügung.

Schwerer Modus

Erreiche im Spiegelmodus in der Meisterschaft den ersten Platz, um das ganze Spiel schwieriger zu machen.

Andere Outfits

Bewege den Cursor auf die Big Air-Option im Hauptmenü und drücke $\downarrow$, R1, $\uparrow$, R1, $\downarrow$, R2, $\uparrow$, R2, $\uparrow$, $\uparrow$, R1, $\downarrow$, $\downarrow$, R2. Cindy trägt jetzt ein Lederoutfit, während sich Irin eine Schuluniform anlegt. Du kannst mit $\times$ und $\leftarrow$ oder $\rightarrow$ die Outfits wechseln.

Cool Boarders 3

Replay-Steuerung

Halte während des Replays $\rightarrow$, um zur Zeitlupe umzuschalten, oder halte $\downarrow$ für Pause.

Alle Strecken

Wähle den Turniermodus und gib WONTALL als Namen ein.

Alle Bretter

Wähle den Turniermodus und gib OPEN_EM als Namen ein. "_" ist ein Leerzeichen.

Große Köpfe

Wähle den Turniermodus und gib BIGHEADS als Namen ein. Mit R2 pumpst Du die Köpfe auf, mit L2 läßt Du Luft heraus.

Director's Cut

Wähle den Turniermodus und gib SHOWPOS als Namen ein.

Spiele als Burg:

Öffne alle Spieler und beende als erster das Rennen mit 3400 im Single-Event-Modus.

Programmierungsdatum

Drücke im Menü mit den 1 Spieler/Multiplayer-Splitscreen-Options L1 + L2 + R1 + R2.

Contra

Gib alle Codes im Titelbild ein:

Waffenauswahl

L2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↓, ↑

Unendlich Continues

L2, R2, L1, R1, ⇐, ⇒, ⇒, ⇐

Filmspieler

L2, L1, R1, R2, ↑, ⇐, ↓, ⇒

BambooArcade

R2, R1, ⇒, ⇐, L1, L2

Courier Crisis

Level-Paßwörter

Wähle das Memory Card-Symbol, "Load", dann "Paßwort" und gib folgendes ein:

1	EFLCIFCGKJ	9	KFLCIFCGII
2	IFLCIFCCKI	10	OFLCIFCCII
3	MFLCIFCOKJ	11	CFLCIFCOIJ
4	AFLCIFCKKJ	12	GFLCIFCKIJ
5	FHCLFIGCJL	13	FFCLFIGCJJ
6	FLCLFICCIL	14	FJCLFICCIJ
7	FPCLFIOCJL	15	FNCLFIOCJJ
8	FDCLFIKCJL		

Kein Timer

Drücke L1 + R2 im Nachbarschaftsauswahlmenü. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Das Level beginnt ohne Zähler.

Faust zeigen

Drücke während des Spiels L1 + L2 oder R1 + R2, um dem Verkehr frech die Faust zu zeigen.

Zaskar

Gib FDFKFKHCJK als Paßwort ein.

Pantera

Gib KFKFKFOEKJ als Paßwort ein.

STS-1

Gib IFKFKFKGKJ als Paßwort ein.

Crash Bandicoot

Super-Paßwort

Gehe über das Hauptmenü ins Paßwortmenü. Es gibt dort nur eine Zeile. Keine Angst, denn wenn Du die ersten beiden Dreiecke eingibst, kommen zwei weitere hinzu. Du bekommst Zugang zu allen Levels, hast die volle Punktzahl, beide Schlüssel und alle Edelsteine.

△, △, △, △, X, □, △, △

△, △, □, X △, O, △, △

△, O, □, △, X, X, X, X

Nun können all Deine Bandicoot-Träume wahr werden.

Crash 2

Bonusleben

Springe im zweiten Warpraum (Level 6-10) auf den Kopf des Baby-Polarbären.. Du erhältst zehn Extraleben.

Extraschild

Kauft Crash die Farm, drück ↓ ↑ + O. Er erscheint dann mit einer Maske.

Crime Killer

Level-Paßwörter

2	○□X△X△□□	10	○△○○□X△○○○
3	○○□X△○○○○○	11	□△□△○○□△□△
4	○○□△○○□△□X	12	□△□△□△○○□△
5	△○○○○○○○○□△	13	XXX△○○○○□XX
6	□△□△○○□XXX△	14	XXXX△○○□XXX
7	○○○○□X△○○○	15	X△□XX△○○□XX
8	□△□X△□X△□X	Ende	X△○○□△□X△□△
9	XX△○○X△□△○		

Critical Depth

Gegner lassen ihre Behälter fallen

L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ⇐, ⇑

Erweiterte Feuerkraft

Drücke R1, R2, R1, R2, ↑, ↓, ⇑, ⇓

Unverwundbarkeit

L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ⇐, ⇒

Unendlich Waffen

Drücke L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ⇐, ⇒

Rub-A-Dub Sub

In diesem Spiel können vier versteckte U-Boote gefunden werden.

Criticom

Levelcodes

Wähle im Optionsmenü Load/Save und gib die folgenden Codes bei jeder Figur ein, um ihre Positionierung zu erhöhen und Zugang zu mehr Techniken zu bekommen.

YENJI

Level 2: Spid

Level 3: Star

SGT EXENE DULALT

Level 2: Sphe

Level 3: Wing

DELARA ZERAL

Level 2: Phan

Level 3: King

DAYTON

Level 2: Sier

Level 3: Eter

DEMONICA

Level 2: Gone

Level 3: Worl

GORM

Level 2: Cham

Level 3: Marv

SID

Level 2: Odth

Level 3: Batm

SONORK

Level 2: Play

Crow: City of Angels, The

Levelcodes

Gehe im Hauptmenü auf die Continue-Option, um ein Paßwort einzugeben.

Pier: △X△△○□X○

Boat: XXXX△□X○

Tomb: △○△○□△△○X○

Grave: X△X△□XX△□○

Church: △△△△○□△□□○

Finale: XXX○□□XX△○

Borderland: △XX○□□△□

Tower: XX○X□□X△○

Club: △○△○○△X○□○

Day Dead: X△X△□○○X○□○

Croc

Paßwörter

1-1 ULLLLDDULULURRU

1-2 ULLLLDDULURDRRU

1-3 RULULUURLRULUD

1-B1 DLURLDRLRLRRDLL

1-4 URDLDDULRRDRRU

1-5 RDDULUURLUURLUD

1-6

1-B2

2-1

2-2

2-3

2-B1

DRRLDRLRDRLDLL

DRURRRRLRLRULL

RDLURRURLRULUD

DRURLRLRLRRDLL

RLRRRRRLRLRULL

ULDLRLDULRRDRRU

2-4 RDDURLRLRDRUD
 2-5 LUUULUDUDRULULD
 2-6 RULURDURURDRUD
 2-B2 DLURRURLULLLULL
 3-1 RUDURDURURURUD
 3-2 RUDURDURURDLUD

3-3 RUDURDURDRULUD
 3-B1 RDDURDURDUDRRUD
 3-4 RULURLURURDLUD
 3-5 RULURLURDRULUD
 3-6 DRURRRRLURLULL

Cyberia

Drei für alle

Gib zu Beginn des Spiels NEMROSIM als Namen ein. So werden drei Dinge aktiviert...

1. Du kannst Schwierigkeitsstufe 1 für die Arcade- und Puzzle-Modi wählen.
2. Du kannst jeden Speicherpunkt laden. Alle Paßwörter werden für Dich automatisch eingetragen.
3. Blut. Nicht sehr viel, aber immerhin.

Credits

Im Terminal-Paßwort-Bildschirm (Genius) kannst Du zwei verschiedene Paßwörter eingeben, um zu den Credits der Sony-Entwickler zu gelangen.

1. TNRUB_SDC_NOILLIB_A (, _ = Leerzeichen)
2. _REEB_OROPPAS_KN IRD

Cybersled

Neue Schlitten

Gib im Bildschirm, auf dem "Press Start Button" steht, folgenden Code ein:

↑, ⇐, ↓, ⇒, ↑, △, ↑, ⇒, ↓, ⇐, ↑, ○

Jetzt stehen Dir fünf neue Schlitten zur Verfügung.

Darklight Conflict

Cheatmenü

Gehe ins Optionsmenü und gib folgendes ein:

⇐, ○, ×, ⇒, ○, ×, ↓, ○, ×

Kehre ins vorherige Menü zurück. Du solltest jetzt ein Cheatmenü erblicken.

Deadball Zone

Alle Teams & Stadien

Bewege den Cursor in der Sprachauswahl auf die Italiener und halte R1+L2+↑+□ für acht Sekunden gedrückt. Alle Teams und Stadien werden geöffnet.

Dead Or Alive

Spiele mit Raidou

Schaffe das Spiel bei normaler Spieleinstellung mit allen zehn Standardcharakteren. Raidou erscheint dann zwischen den bekannten Gesichtern im Auswahlmenü.

Extra-Kostüme

Abgesehen von den dreien, mit denen jede Figur startet, hat jeder Kämpfer weitere Klamotten im Schrank: Kerle haben zwei Kostüme, Frauen elf und Raidou eins. Schaffe das Spiel mit dem entsprechenden Kämpfer und stelle es wie folgt ein: normaler CPU-Level, größte P1-Energieleiste, kleinste P2-Leiste, Rundenzeit = 10, ein Matchpunkt.

Extra Konfigurationen

Das Extra-Einstellungsmenü lässt sich über verschiedene Wege erreichen:

Kampfordnung (Default/Random/Manual)

A: Schaffe das Spiel einmal mit irgendeiner Figur.

B: Der Zähler erreicht 3.00`00.

Größe der Sicherheitszone (Normal/Nothing/All)

A: Schaffe den Time Attack auf normaler Stufe unter 5`00.

B: Der Zähler erreicht 6.00`00.

Danger Damage (no damage/small/normal/large/critical)

A: Schaffe das Spiel mit allen zehn Charakteren bei Normaleinstellungen.

B: Schlage zehn Kämpfer im Survival-Modus.

C: Zähler erreicht 9.00`00.

Danger Bounce (No bounce/normal/high)

A: Absolviere den Kumite-Modus mit einer Gewinnrate von 80%.

B: Zähler erreicht 12.00`00.

System Voice (normal/Wakana/Sakura)

Wakana: Schaffe das Spiel einmal mit irgendeinem Kämpfer.

Sakura: Spiele 100 Male mit Kasumi, oder warte, bis der Zähler 15.00`00 erreicht hat.

Extra-Stimmen: Gehe in den Trainingsmodus und schalte die "Command Mode"-Option ein. Führe jetzt bei jedem Kämpfer sämtliche Tricks aus, um die jeweiligen Extra-Stimmen zu öffnen.

CG Galerie

Schnapp Dir alle Kostüme für Ayane. Jetzt werden alle Hintergründe der Menüs in bunten Farben dargestellt.

Hintergründe

Wer einen PC oder MAC besitzt, kann die CD einlesen und findet dort ein Verzeichnis namens Omake, in dem Grafiken für den Desktop-Hintergrund gelagert sind.

Deathtrap Dungeon

Levelauswahl

Drücke im Hauptmenü (mit den drei Schädeln):

L1, R1, △, △, □, ○, R1, L1

Gehe zu Load Game, und alle Levels sind zugänglich.

Defcon 5

Verstecktes Spiel

Tief verborgen im Spiel hält sich ein kleines Game versteckt, das an das klassische Asteroids erinnert. Gehe einfach zu einem VOS-Terminal in der Defence Station und dort in die Communications-Zentrale.

Weiter zu den Local Communications. Du erhältst eine Nachricht, die besagt, daß die Option nicht zugänglich ist. Drücke * auf Controller 1. So gelangst Du in das versteckte Spiel.

Descent

Cheatcodes

Gib diese nützlichen Cheatcodes während des Spiels ein, nicht im Pause-Modus! Eine Frauenstimme sagt: "Cheater!", und eine Nachricht auf dem Bildschirm gibt Auskunft darüber, ob der Cheat funktioniert hat.

Voller Levelzugang

△, □, □, △, ○, ○, □, □, △, ○, □, □

Beende nach Eingabe des Codes das Spiel und wähle aus dem Hauptmenü ein neues Spiel. Zwei zusätzliche Schwierigkeitsgrade haben sich aufgetan. Wenn Du den Bildschirm mit der Karte der Galaxis erreichst, kannst Du jedes Level anwählen – auch die Geheimlevels.

Alle Schlüssel

□, X, ○, △, X, △, △, X, △, X, △, X

Du kannst durch jede Tür im aktuellen Level gehen.

Tarnmantel

Gib auch diesen Code während des Spiels ein.

△, □, X, ○, □, X, ○, △, X, □, X, △

Mega-Waffen

△, □, ○, X, △, □, X, △, □, X, ○, □

Du erhältst eine stattliche Anzahl an neuen Waffen.

Unverwundbarkeit (ein/aus)

□, △, ○, □, □, △, ○, ○, □, △, □, X

Du kannst nicht verletzt werden. Gib den Cheat nochmals ein, um ihn zu deaktivieren.

Turbomodus (ein/aus)

□, △, ○, □, ○, X, □, X, ○, △, □, X

Macht das Spiel schneller. Gib den Cheat nochmals ein, um ihn zu deaktivieren.

Schild-Aufladung

△, △, X, □, △, ○, △, X, □, X, △, X

Helles Display

□, △, ○, □, □, X, ○, △, □, ○, X, △

Destruction Derby 2

Paßwörter

Gehe in den Race Type und wähle den Meisterschaftsmodus. Gib folgende Codes als Spielernamen ein.

Alle Strecken

MACSrPOO

Animierte Credits

CREDITZ!

FMV

ToNyPaRk

Hinweis: Nach der Eingabe mußt Du zurückgehen und ein neues Übungsrennen starten, um die neuen Strecken spielen zu können.

Diablo

Unendlich Gold

Starte das Spiel im Mehrspielermodus und gib einem Charakter Dein gesamtes Gold. Speichere nun den Spielstand des Helden mit dem ganzen Gold ab. Starte das Spiel erneut, und der Charakter, der sein Spiel nicht abgespeichert hatte, wird wieder sein ganzes Gold besitzen. Wiederhole diesen Vorgang...

Disruptor

Levelcodes

1. □□△X○○△XX○○X

2. X△○○△XX○○□○○

3. △X○X△□○○X△△□

4. ○X○○△○○X□△□○

5. X□○○X△△□○○X○□

6. X□○○X△X○○X○□

7. XX△○○X△○○□X○

8. △○○X△○○□△X□X

9. ○XX○○○○△□X○X△

10. X□X△○○□△X○○○○

11. △○○△XX○○XX△○

12. X△X△○○X○□△○○□

Cheats

Gehe mit Select zur Karte und schalte die Echtzeit durch Drücken von L1 aus. Gib dann diesen Code ein:

△, ×, ×, ○, ×, △, □, □
 ×, □, △, △, ×, ○, △, ×
 ○, ○, □, ○, △, ×, ×, ○
 □, △, □, □, ○, □, ○, △

Volles Leben
 Volle Munition
 Unverwundbarkeit
 Alle Waffen

Duke Nukem: Time to Kill

Cheats

Schnell müssen die Codes nicht eingegeben werden, achte nur darauf, daß sie RICHTIG eingegeben werden.

Levelauswahl

Pausiere das Spiel, drücke ∇ x9, $\uparrow$, und verlasse das aktuelle Spiel. Wähle die Time to Kill-Option unten im Hauptmenü, bewege $\Leftarrow/\Rightarrow$ für die Levelwahl und drücke ×, um ein Spiel zu beginnen.

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke L2, R1, L1, R2, $\uparrow$, ∇ , $\uparrow$, ∇ , Select x2.

Vorübergehend unverwundbar

Pausiere das Spiel und drücke R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.

Unsichtbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1..

Unendlich Munition

Pausiere das Spiel und drücke $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, Select, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, Select..

Alle Waffen

Pausiere das Spiel und drücke L1, L2, $\uparrow$, L1, L2, ∇ , R1, $\Rightarrow$, R2, $\Leftarrow$.

Superwaffen

Pausiere das Spiel und drücke R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, L1, Select x2.

Volles Inventar

Pausiere das Spiel und drücke R1 x5, L2 x5.

Alle Schlüssel

Pausiere das Spiel und drücke $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\uparrow$, $\Leftarrow$, ∇ , $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, ∇ .

Doppel-Duke

Pausiere das Spiel und drücke L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.

Großer Kopf-Duke

Pausiere das Spiel und drücke R1 x9, $\uparrow$.

Kleiner Kopf-Duke

Pausiere das Spiel und drücke R1 x9, ∇ .

Feinde mit großen Köpfen

Pausiere das Spiel und drücke R1 x9, $\Leftarrow$.

Feinde mit kleinen Köpfen

Pausiere das Spiel und drücke R1 x9, ⇨.

Rogue Trip FMV-Trailer

Drücke während des Intros beim GT Interactive-Logo L1 + L2 + R1 + R2.

ESPN Extreme Games

Geldrunde

Durchfahre alle Tore einer Strecke und betrete die Bonusgeldrunde, die aus 5\$- und 10\$-Toren besteht.

Extra-Erstes Rennen-Geld

229 013 066 016 000 000 000 000 031

Nachdem Du dieses Paßwort eingesetzt hast, schaffe das erste Rennen (Utah), um 1.110 Dollar zu gewinnen.

Alle Fahrzeuge

237 190 190 080 000 000 176 113 219

Verschafft Dir Zugang zu allen Fahrzeugen und 5.030 Dollar, nachdem Du die ersten beiden Rennen gewonnen hast.

Everybody's Golf

Andere Hand

Halte in der Figurenauswahl L1 + 5 gedrückt, wenn Du eine Figur wählst, um aus einem Links- einen Rechtshänder werden zu lassen und umgekehrt.

Gespiegelte Kurse

Halte in der Spielfeldauswahl L1 + L2 + 5, wenn Du einen Platz wählst, um die gespiegelte Version zu bekommen.

Excalibur 2555AD

Cheatcodes

Pausiere mit Start das Spiel und gib folgende Codes ein:

Volle Energie

△, △, △, □, □, □, □, □

Volle Schwertenergie

△, △, □, □, ○, ○, □, □

Levelsprung

□, ○, □, △, ○, △, △, △,

Kollisionskisten anzeigen

○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □

Wähle dann Continue und drücke X, um den Cheat zu aktivieren. Oder drücke Start.

Fade to Black

Paßwörter

Level 1: □, ○, △, ×, ○, □
 Level 2: △, ○, ×, ○, □, ×
 Level 3: ×, ○, ×, ○, △, ×
 Level 4: ×, □, △, ○, ○, △
 Level 5: □, □, △, ×, ×, △
 Level 6: △, ×, ×, ×, ×, ○
 Level 7: ○, ○, △, ×, △, ×

Level 8: □, □, ×, △, □, □
 Level 9: △, ×, ×, △, ○, △
 Level 10: ×, △, □, ○, △, ×
 Level 11: ○, □, ×, ×, □, ×
 Level 12: ×, △, ×, □, ○, ×
 Level 13: ×, ×, ○, △, ○, △

Cheats

Ignoriere alle "Invalid Code"-Nachrichten. Zuerst muß dieser Code eingegeben werden...

Cheat-Aktivierungscode

□, △, ○, ×, ○, △

Verlasse nun den Paßwortbildschirm und gehe erneut hinein. Gib einen der folgenden Codes für den gewünschten Effekt ein.

Alle Filme abspielen

□, ×, ○, △, ○, ×

Unendlich Schild

□, ○, ○, □, △, ×

△, ×, △, △, □, ○

Levelauswahl

○, ○, △, ×, □, □

Felony 11-79

Andere Kameraansicht

Für die Fernansicht, halte Select gedrückt und drücke △ während des Spiels.

Alle Fahrzeuge

Schließe zwei Controller an und lösche sämtliche Felony-Daten von der Memory Card. Halte im Hauptmenü auf Controller 2 △ gedrückt und drücke schnell R1 + R2 + L2 gleichzeitig (lasse sie los, während Du immer noch △ hältst), R2, L2, R1. Ein Geräusch sollte nun ertönen. Du kannst jetzt alle Fahrzeuge auswählen.

FIFA '96

Geheime Optionen

Starte das Spiel, pausiere es und wähle die Optionen im Menü. Gib einen der folgenden Codes ein. Du solltest ein Geräusch hören, wenn

der Code richtig eingegeben wurde. Verlasse das Menü und gehe in das Menü mit "Spiel wiederaufnehmen". Drücke ☐, und Du solltest in das Geheimmenü gelangen. Mit Links/Rechts kannst Du die Einstellungen verändern. Die Optionen in Geisterschrift setzen weitere Codes voraus.

Unsichtbare Wände

X, X, X, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐

Kurvenball

☐, ☐, X, ☐, X, X

Superpower

☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐

Super Torwart

☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐

Super Offensive

☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, X

Super Defensive

☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, X, ☐

Shoot-Out

☐, ☐, ☐, X, ☐, ☐

Blödes Team

☐, ☐, X, ☐, ☐, X

Traumteam

☐, ☐, ☐, ☐, ☐, X, X, ☐, ☐

Diese Extra-Codes müssen auf gleichem Wege eingegeben werden. Verlasse das Spiel und gehe ins Optionsmenü, um zu den Optionen zu gelangen. Die neuen Möglichkeiten stehen unten.

Federation (Data und SPOCK)

☐, ☐, X, ☐, ☐, ☐, X, X

Dynamic Duo (Batman und Robin)

☐, ☐, X, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐

Standardfarbpalette

☐, ☐, X, ☐, ☐, ☐, ☐, X

Unsichtbare Spieler

☐, ☐, X, ☐, ☐, ☐, ☐, X, ☐

EA-Custom

☐, ☐, X, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐, ☐

FIFA '97

Schatten verändern

Starte ein Spiel und gehe in den Replay-Modus. Halte R1 gedrückt und drücke auf dem Steuerkreuz $\uparrow$ und $\downarrow$. Damit kannst Du die Größe der Schatten der Spieler verändern. Verlasse den Replay-Modus und spiele weiter.

Motty spielt

Um John Motson oder einen anderen der EA-Crew Fußball spielen zu sehen, beginne ein Freundschaftsspiel, wähle die USA-Liga und Dallas oder New York.

Motty singt!

Du kannst Motty auch singen hören, wenn Du Track 6 der CD mit einem CD-Spieler abspielst!

FIFA '98

Unendliche Spielerattribute

Drücke im Spielereditormenü L1, L2, X, □, X für unendlich viele Punkte für die Skills.

FIFA: Road to World Cup '98

Mehr Geld

Wähle im Hauptmenü Customise Squad, dann Team Edit. Wähle den Club Deiner Wahl und drücke □, X, □, L2, L1.. Du kannst jetzt den Cursor auf das Geld des Clubs bewegen und es beliebig vermehren. Um Zeit zu sparen, halte ⇐ gedrückt, bis der Betrag unter 0 und damit auf 999999999 umspringt.

Hinweis: Verändere nichts an den Shirts/Socken/Shorts der Spieler, oder der Betrag fällt wieder auf den Ursprungszustand zurück.

Schußfreudig

Drücke in der Teamauswahl schnell R1, L1, ↑, ↓, ⇐ Zuerst geschieht nichts, doch während des Spiels schießen Deine Spieler weiter und höher.

Hinweis: Der Trick funktioniert nur im Freundschaftsspiel, Road To World Cup '98, Ligaspiel und in den Trainingsmodi.

Fünftes Element

Cheatmenü

1. Drücke L1, L2, R2, R1, Select im Hauptmenü – ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

2. Wähle ein neues Spiel, und ein Cheatmenü erscheint mit der Levelauswahl, unendlich Leben & Schild, alle Waffen & Gegenstände und FMV-Sequenzen.

Fighters' Impact

Andere Kostüme

Bewege den Cursor auf einen Kämpfer, halte ○ + □ gedrückt und drücke Start.

Kleine Figuren

Bewege den Cursor auf einen Kämpfer, halte ↓ + X + ○ gedrückt und drücke Start.

Deformierte Figuren

Drücke im Titelbild zehnmal Select. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Flache Figuren

Drücke im Titelbild zehnmal ⇐. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Komische Figuren

Drücke im Titelbild zehnmal ⇐. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Versteckte Figuren

Schaffe das Spiel viermal, um die vier versteckten Charaktere zu finden.

Fighting Force

Cheatmenü

Halte ⇐ + □ + L1 + R2 im Hauptmenü gedrückt. Die Worte "Cheat Mode" erscheinen am unteren Bildschirmrand. Du kannst jetzt im Optionsmenü Unverwundbarkeit und jeden möglichen Level auswählen.

Final Fantasy VII

Alle Gegner-Skills

Stern Gegner

- 01 Frog Song
- 02 L4 Suicide
- 03 Magic Hammer
- 04 White Wind
- 05 Big GuardBeach
- 06 Angel Whisper
- 07 Dragon Force
- 08 Death Force
- 09 Flammenwerfer
- 10 Laser
- 11 Matra Magic
- 12 Bad Breath
- 13 Beta
- 14 Aqualung
- 15 Trine
- 16 Magic Breath
- 17 ????
- 18 Goblin Punch
- 19 Chocobuckle
- 20 L5
- 21 Death Sentence
- 22 Roulette
- 23 Shadow Flare
- 24 Pandora's Box

Gelernt von

- Touch Me
- Mu
- Razor Weed
- Zemzelett
- Plug
- Pollen Salitas
- Dark Dragon
- Adamantaimai
- Ark Dragon
- Death Claw
- Custom Sweeper
- Molbor
- Midgar Zolom
- Harpy
- Materia Keeper
- Stilve
- Jersey
- Goblin
- Chocobo
- Death Parasite
- Bound Fats
- Death Deale
- Weapons/Dragon Zombie
- Dragon Zombie

Ort

- Gongaga
- Chocobo Farm-Gebiet
- Western Continent
- Junon District
- Costa Del Sol Beach
- North Crater
- North Crater
- West Continent
- Mythril Mine
- Coral Prison
- Midgar-Gebiet
- Gaia's Cliffs
- Chocobo Farm
- Coral Prison-Gebiet
- Nibel Mountains
- Frozen Mountains
- Nibeheim Mansion
- Goblin Island
- Irgendeine Strecke
- North Crater
- Zango Valley
- North Crater
- North Crater
- North Crater

99 Gegenstände produzieren

Für diesen Cheat brauchst Du die W-Item Substanz und mindestens zwei der Gegenstände, die Du reproduzieren willst. Bewege den Cursor im Kampf auf den Gegenstand, den Du produzieren möchtest, und drücke die folgende Knopfkombination: ○, ○, ○, X,, und drücke dann wiederholt ○, X.

Mit dieser Methode kannst Du Deinen Kontostand in die Höhe pushen. Gehe einfach in das Haus des Chocobo-Weisen und kaufe zwei der "Sylkis Greens". Mache daraus 99 Stück und verkaufe sie für 2.500 Gil pro Stück.

Geldcheat (US-/Jap-Versionen)

Gehe in die erste Stadt auf der Karte und weiter zur rechten oberen Ecke des Hauses. Drücke X vor der Uhr, und Du erhältst eine Karte. Benutze sie, bis Du kein Geld mehr hast. Gehe zurück zur Uhr und drücke X. Eine weitere Karte erscheint. Diesmal hast Du jedoch unendlich viel Geld.

Leichte Chocobo-Rennen

Halte während des Rennens L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt für einen leichten Sieg.

Barret Lucky Sevens-Cheat

Bringe Barret auf Level 70 und rüste ihn mit der Missing Score und dem Wizard Bracelet aus. Gib ihm dann folgende Substanzen:

5 x HP Plus (1 Stern)

Phoenix beschwören (2 Sterne)

Zeit (2 Sterne)

Barriere (2 Sterne)

Volle Heilung (2 Sterne)

Destruct (3 Sterne)

Du kannst Barret jetzt mit so viel gelber Materie ausstatten, wie Du willst, und es beeinflusst nicht seine Trefferpunkte. Mit dieser Kombination erlangt Barret 7777 HP, was ihm auch einen 7777 Punkte-Schaden bei einem Strike zugute kommen läßt.

Firestorm: Thunderhawk 2

Südamerika 1: Arms Running

1 PVH7CVEVEBDU44I

2 DRHVS93EFDQ5LQ

3 3BH3SV6QEJD24UA

Südamerika 2: Stealth Down

1 63G1SU4AAVTE5DQ

2 SFGTSU96AVTA4RI

3 U7GTSU96AVTM5M2

Mittelamerika: Recapture Town

1 BFGPS1JUI7QE51Q

2 DRGPS1MQI7QA4L2

3 SFGPS1IMJBQMS6I

Naher Osten 1: Recapture Territory

1 4VHVS7TEQNDE40A

2 77HBS6N6QNDA51A

3 23G1S69QQRDM4H2

Naher Osten 2: Oil Dispute

1 BFF9S1FU7HUE49Q
 2 CJF1S1667LUA5DI
 3 FFF0S16P7PUM47A
 4 HRF0S12L7TUISIQ

Südchinesisches Meer

1 URGPS1IA3BUE5QA
 2 M3F9S1LQ3FUA4NA
 3 ONF9S1FU3FUM4JA

Panama

1 93G5SD9UNGGE4OA
 2 VVG5SHUENGGA4SQ
 3 JNGH4CPUNKGM5TI

Westeuropa

1 L3GG4406VOEE5R1
 2 F7GK5S2QV0EA41A
 3 27GK50UMV4EM58Q

Letztes Paßwort

Mit diesem Code kannst Du Dir die Endsequenz des Spiels anschauen.
 1N0K20T5326M4MA

Firo & Klawd

Paßwörter

Back Alley	MOOMIN
Back Street	MOONPIG
Back Street B	MOONPINEON
Back Roof	SNUFFKIN
Main Street	LITTLE_MI
Main Street B	LITTLE_MO
Vinnie's Scrap Yard	SOUP_DRAGON
Vinnie's Scrap Yard B	SUPER_DRAGON

F1 '97

Um die Cheats zu aktivieren, wähle einfach "Grand Prix" aus dem Hauptmenü. Wähle dann "Select Driver". Verändere den Namen des Fahrers und gib die folgenden Namen für den gewünschten Effekt ein.

Grafik im Virtual Reality-Stil

VIRTUAL

Wipeout 2097-Modus

PI
 MAN

Hintergrundmusik & Neuer Sound

FX
 SWAP
 SHOP

Hubschrauberansicht

ZOOM
 LENSE

Aufgeblasene Reifen

LITTLE
 WHEELZ

Murray & Martin Sprite, Kommentatoren

BOX
 CHATTER

Vier Extrastrecken

BILLY
BONUS

Frösche anstelle von Regentropfen

CATS
DOGS

Runde 16 in der Meisterschaft

OEAN
ALESI (200 Punkte, 2. Platz)
NEAN
ALESI (0 Punkte, Letzter Platz)
PEAN
ALESI (200 Punkte, 3. Platz)
QEAN
ALESI (200 Punkte, 4. Platz)

F1 '98

Geheime Strecken

Gehe zur Fahrer-/Teamauswahl und drücke ○ für die Optionen. Editiere dann den Fahrernamen. Gib die folgenden Namen für die beiden geheimen Strecken ein.

Cheesy_Poofs Stunt-Strecke
Go_CowsForum Romanum

Formula 1

Bonusstrecke

Wähle ein Einzelrennen im Arcade- oder im Grand Prix-Modus. Wähle irgendein Team, einen Fahrer und eine Strecke. Wenn Du den Qualifikationsbildschirm erreichst

(Aufwärmen/Qualifizierung/Rennen), halte Select gedrückt und drücke: ◀, ○, ○, △, △, ○, ↑, ⇨

Eine Nachricht informiert Dich über die korrekte Eingabe. Starte das aktuelle Rennen und breche es ab. Wähle ein Einzelrennen im Arcade-Modus und blättere in der Streckenauswahl durch die Strecken, um den Champion Bonus Track zu finden – in der Form eines F1-Wagens!

Lava-Modus

Halte im Einzelrennen im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt und drücke:

□, ○, ↑, ⇨, ⇨, ○, X

Eine Nachricht informiert Dich über die richtige Eingabe des Cheats. Wenn Du das Rennen beginnst, wird die Strecke von roter Lava überflutet (zumindest ist die Masse rot!). Aus Deinen Hinterreifen schießen orangefarbene Flammen. Cool? Nee, ziemlich heiß! Um den Lavamodus zu beenden, muß der Code einfach nochmal eingegeben werden. Auch dafür gibt es eine Meldung.

Buggy-Modus

Halte im Einzelrennen im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt und drücke:

⇒, ↑, △, ⇐, ↓, □, △

Eine Nachricht informiert Dich über die richtige Eingabe. Wenn das Rennen beginnt, werden die gewöhnlichen Wagen durch Buggies ersetzt. Zwar bleibt die Fahrleistung die gleiche, doch beim Überholen gibt es weniger Probleme, da die Fahrzeuge kleiner sind. Gib den Code nochmals ein, um die normalen Wagen zurückzubekommen.

Motorrad-Modus

Wähle ein Einzelrennen und halte im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt. Gib folgenden Code ein:

↓, ↑, ○, △, ⇒, ↑, □, △

Ein Nachricht informiert Dich über den erfolgreich aktivierten Motorrad-Modus. Startest Du jetzt ein Rennen, werden die gewöhnlichen Autos durch "Bikes" ersetzt, was eigentlich Wagen mit zwei Rädern sind. Auch hier bleibt die Fahrleistung die gleiche, doch es ist viel einfacher die schmalen Fahrzeuge zu überholen. Gib den Code nochmals ein, um das Spiel in den Ursprungszustand zurückzusetzen.

Sprachfehler-Modus

Wähle ein Einzelrennen und halte im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt. Gib folgenden Code ein:

⇐, ○, ↑, ↓, ↓, ⇒, ○, □, □

Dadurch wird die Stimme des Kommentators total versaut.

Deutsch-Modus

Wähle ein Einzelrennen und halte im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt. Gib folgenden Code ein:

↓, ↑, ⇐, ⇐, □, ○, ×

Natürlich ist dieser Trick nicht für die deutsche Version gedacht. Besitzer einer ausländischen Version, können so das monotone Gesülze eines deutschen Kommentators hören.

Spanisch-Modus

Wähle ein Einzelrennen und halte im Rennqualifikationsbildschirm Select gedrückt. Gib folgenden Code ein:

△, ○, ⇒, ○, △, ○, ⇒, ○

Modus-Mix

Die meisten der Cheatcodes können kombiniert werden. Beispielsweise kannst Du mit den Bikes und Buggies durch die Lavalandschaft fahren, solange letzterer Code auch zuletzt eingegeben wird.

Formula 1 '97

Extra-Ansichten

Du kannst bis zu sieben verschiedene Kameraeinstellungen

einschalten, wie beim Original-F1. Fahre im Rennen zu einer Seite und drücke auf Controller 2 Select, um ein Kameramenü zu öffnen.
 Hinweis: Dein Wagen muß sich auf der Strecke und nicht im Pitstop befinden.

Formula Karts

Bonusstrecke

Gib als Paßwort WOODSTOCK ein, um eine Extrastrecke zu öffnen.

Extra-Kart

Gib als Paßwort CHIPPIE ein, um dieses Biest unter den Karts zu öffnen.

Forsaken

Cheatmenü

1. Bewege den Cursor im Hauptmenü auf Options und drücke sehr schnell ⇐, ⇒, ⇐, × (es funktioniert, probier es ruhig öfter aus).
2. So gelangst Du zu den Global Options, mit den neuen Cheatoptionen ganz unten.
3. Darüber gelangst Du in ein Menü mit Levelauswahl, Waffenanwahl, Unverwundbarkeitseinstellungen und, und, und.

Frenzy

Levelauswahl

Gib als Paßwort PICKLE ein.

Frogger

Damit Dein Frosch nicht mehr zu leiden hat, mußt Du diese nützlichen Paßwörter eingeben.

Unendlich Leben

Pausiere und drücke ⇐, □, △, □, △, ×

Zugang zu allen Levels

Pausiere und drücke ⇐, □, △, □, △, R1, L1, R1, L1, ○.

Future Cop: LAPD

Paßwortcheats

Gib diese Codes über die Paßwortoption im Crime War- oder Precinct Assault-Bildschirm ein.

DISYFISLFY - Alle Missionen geschafft (im aktuellen Modus).

DTIFISLFL - Alle Missionen geschafft und "locked".

DYPYFASRHR – Alle Missionen geschafft. Alle Osterei-Waffen.
 SIFRGYBERR – Keine Mission geschafft. Unverwundbarkeit erlaubt.
 SYMRGOBRRL – Keine Mission geschafft. Alle Osterei-Waffen.
 DYSIFASRHY – Alle Missionen geschafft und "locked". Alle Osterei-Waffen.
 DYTIFASUHL – Alle Missionen geschafft und "locked". Alle Osterei-Waffen. Unverwundbarkeit erlaubt.

Pause-Cheats

Drücke während einer Mission Start (Pause), dann Select für die Optionen. Bewege den Cursor auf "Volume Sound FX" und gib einen der folgenden Codes ein. Bewege den Cursor auf "Quit" und wähle "Yes" – wenn der Code richtig eingegeben wurde, flackert das Menü kurzzeitig auf. Du kannst dann das Spiel wieder aufnehmen. Hinweis: Gehe bei der Eingabe sorgfältig vor. Machst Du etwas falsch, wird das Spiel beendet!

Schilde aufladen – □, Select, ○, ×

Gun aufladen – □, ○, Select, ×, Select, ×, ○, □

Heavy aufladen – ○, ×, Select, □, ○, ×, Select, □

Spezial aufladen – □, Select, □, ○, Select, ×

Gun aufrüsten – ○, ○, ○, ×, ×, ×, ○, Select

Heavy aufladen – □, □, □, ○, ×, ○, ×

Spezial aufladen – □, ○, □, Select, ×, □, ○

Unverwundbarkeit – ○, ○, Select, Select, ○, Select, ×, □

200 Punkte hinzufügen (Precinct Assault) – ○, □, ○, ×, Select, □, ×

Blauer Spieler zu Schwarz (Precinct Assault) – □, Select, ○, ×, ×, ○, Select, □

Crime War-Paßwörter

2 Zuma Beach	TAFRGYBLRR
3 LA Brea Tar Pits	CRGRGYBLRY
4 Venice Beach	FUMRGYBLRL
5 Hell's Gate Prison	SICUGYBLLI
6 Studio City	TAFUGYBLRL
7 LAX Spaceport	CRGUGYBLLY
8 Long Beach	FUMUGYBLLL
Alle geschafft	SIFYGYBISR

Gex

Unendlich viele Leben

Springe im Level "Rock it!" in New Toonland gleich nach der dritten Kamera auf die Rakete. Ein Pfeil aus Fliegen zeigt nach unten. Springe

nach unten zu dem Loch. Schlage im Loch das gelbe Ding auf der linken Seite mit Deinem Schwanz. Das gelbe Ding ist jetzt lila. Rechts öffnet sich ein Durchgang. Dahinter findest Du vier Extraleben und eine Fernbedienung. Schnapp sie Dir. Springe in die Spieße und stirb. Du startest erneut bei der Kamera. Springe zurück ins Loch und wiederhole die oben aufgeführten Schritte. Jedes Mal wenn Du stirbst, erscheinen die Leben erneut.

Pause-Cheats

Pausiere, halte R1 gedrückt und gib die folgenden Codes ein:

Unendlich Leben: ↑, ○, △, ↓, ⇨, □, ↓

Feuerkugeln: X, ↑, ⇨, ↑, ⇨, ⇨

Eiskugeln: ○, ○, ⇨, ↓, ○, ↑, ⇨

Elektrizität: ⇨, ⇨, ⇨, ○, △, ⇨, ○, ↓, ⇨

Supersprung: X, ○, ↑, ↑, ↓, ⇨, ⇨

Unverwundbarkeit: X, □, ↓, ↓, ↑, ↓, ⇨

Gex 3D: Enter the Gecko

Unendlich Leben

Drücke Start (Pause) und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option. Halte L2 gedrückt und drücke ↑, ↑, ↓, ⇨, △, ↓. Ein Signal ertönt, wenn Du den Code eingegeben hast.

Unverwundbarkeit

Drücke Start (Pause) und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option. Halte L2 gedrückt und drücke ⇨, ⇨, △, ↓, ⇨, ⇨. Ein Signal ertönt, wenn Du den Code eingegeben hast.

Levelauswahl

Drücke Start (Pause) und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option. Halte L2 gedrückt und drücke ⇨, ⇨, ⇨, ⇨, △, ↓, ⇨. Nimm das Spiel wieder auf und drücke Select, um in ein Spezialmenü zu gelangen. Mit g erreichst Du andere Teile des Menüs.

Gex-Zitate

Drücke Start (Pause) und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option. Halte L2 gedrückt und drücke △, ⇨, ○, ↑, ↓. Nimm das Spiel wieder auf. Jedesmal wenn Du jetzt Select drückst, läßt Gex einen dummen Kommentar ab.

Rambling Gex

Drücke Start (Pause) und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option. Halte L2 gedrückt und drücke ↓, ⇨, ↑, ↓, ⇨, ⇨, ⇨, ↓, ↓.

Debug Menü/Levelzeiten

Gib zunächst den Code für die Levelauswahl ein. Drücke Start, um das Spiel zu pausieren, und bewege den Cursor auf die "Quit"-Option.

Halte L2 gedrückt und drücke ⇄, △, ⇄, ⇄, △, ×. Nimm das Spiel erneut auf und kehre zur Media Dimension zurück. Mit Select öffnest Du ein Debug-Menü. Wähle dort "Collectables Menu", und Du kannst Dir so viele Fernbedienungen und Extras geben, wie Du willst. Wähle "Alle Fernbedienungen" und setze die roten Fernbedienungen auf Maximum, um alle Gebiete und Levels zu öffnen. Mit * kannst Du zudem alle Bestzeiten eines Levels sehen.

Bestes Ende

Gib folgendes Paßwort ein, um mit allen Fernbedienungen und Boni zu starten. Gehe dann zu Rez im Channel Z und besiege ihn. Du siehst dann eine andere Endsequenz.

R1, R2, ×, L2, □
 ×, □, R2, R2, R2, ×
 L2, □, ×, R2, □, L2
 R2, ×, L2, □, ×, R2
 □, L2, R2, ×, □

G-Police

Normale Paßwörter

Disc 1:

2 EGLFXHBA
 3 CNBYNSRI
 4 SXTHKIFA
 5 EGGTATVI
 6 QYPZZAIA
 7 ISZVLOYI
 8 KFWBRYLA
 9 IWLQTDNA
 10 OHQQGADJ
 11 ORWBKODJ
 12 QKKINTPA
 13 SFHEKBRA
 14 OHGLURSA

Disc 2:

15 EJYZXTIJ
 16 GXUGMHKJ
 17 SZHBSNZA
 18 OJHQDBQJ
 19 WLLVEKFB
 20 AKANGLIB
 21 KVFAFLNB
 22 RQOHYJEK
 23 GHLOMXFK
 24 KJYBKWSB
 25 CZRWEIXB
 26 IUVKNYYB
 27 SFBYLYDC
 28 AQFTEFHC
 29 UYPOKIAL
 30 AQDBCXPC
 31 UQNOGDUC
 32 GUZCYSLL
 33 EIPQRUYC
 34 MSTLKBCD
 35 YWFACRTL
 36 YGIVXAID (Credits)

Ghost in the Shell

Missionsauswahl und alle FMV

Drücke im Hauptmenü schnell R2, R1, □, □, ↑, ↓, □, □, R2, R2.. Du hörst ein Geräusch, wenn Du alles richtig gemacht hast. Du kannst jetzt irgendeine Mission anwählen. Wähle Optionen und dann Movie Replay, um alle FMV-Sequenzen zu sehen.

Verstecktes Motoko Kusanagi-Bild

Schaffe alle Missionen, ohne zu einem Bonusbild weiterzuspringen, nach den End-Credits.

GoalStorm

Spezial-Konami-Team

Gib einfach den folgenden Code im "Press Start"-Bildschirm ein, um mit einem Top-Konami-Team zu spielen.

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, X and ○

Wenn Du den Code auf Pad 1 eingibst, trägt die Mannschaft die Farben der Heimmannschaft, während bei Pad 2 die Farben des Gastteams zugewiesen werden. Wähle jetzt irgendein Team. Auf das Feld laufen Konami-Spieler, die so aussehen, als hätten sie Papiertüten auf dem Kopf.

Grand Theft Auto

Gott-Cheat

Gib als Namen HANGTHEDJ ein, und Du kannst den roten Pfeilen folgen, um alle Enden zu sehen.

Cheats

Gib diese als Spielernamen ein:

SATANLIVES – 99 Leben

INGLORIOUS – alle Städte

EXCREMENT – x5-Multiplizierer

PECKINPAH – Rüstung, alle Waffen, Schlüssel für das Gefängnis.

SKYBABIES – Levelteile-Anwahl

Freie Autobombe

Selbst ohne Geld kannst Du dich mit einer Autobombe ausrüsten. Fahre einfach in den Laden, und wenn der Typ zu Dir sagt, daß Du nicht genug Geld hast, hat er Dir trotzdem die Bombe gegeben.

Gran Turismo

Leichtes Geld

Es ist sehr leicht, in diesem Spiel zu viel Geld zu kommen. Du bekommst durch die Qualifizierung mit bestimmten Wagen schon 20.000 \$. Fahre mit einem GTO Special Edition oder einem anderen Wagen mit hoher Geschwindigkeit und guter Beschleunigung.

Hi-Fi, Bonuswagen und -strecken

Um an alle Boni im Arcade-Modus zu kommen, mußt Du jede einzelne Strecke mit jedem Wagentyp (A, B und C) in allen Schwierigkeitsmodi gewinnen. Die vier Geheimstrecken: Autumn Ring, Deep Forest, SSR5, Grand Valley Speedway. Die anderen Wagen: Toyota, Subaru, Dodge, TVR.

Geheimvideo

Öffne im Arcade-Modus zunächst die geheimen Strecken. Erreiche dann auf allen Strecken in den A-, B- und C-Klassen den ersten Platz ab normaler Schwierigkeitsstufe. Gehe dann zu "Bonus Items", und Du entdeckst "Staff Video" im Menü.

Roter Konzeptwagen

Gehe zum B-Lizenztest und gewinne alle Goldmedaillen in jedem Test. Du erhältst einen roten Konzeptwagen, der nur 219 hp hat. Er kann jedoch mit allen möglichen Tune-Ups versehen werden.

Replay-Modus Tip

Probleme mit den Lizenztests? Gehe ins Replay-Theater im Hauptmenü und checke die Demofilme. Sie zeigen Dir, wie Du die Tests schaffst.

Konzeptwagen gewinnen

Um an den Dodge-Konzeptwagen zu kommen, mußt Du in allen fünf Rennen als Erster über die Ziellinie fahren.

GUARDIAN'S CRUSADE Komplettlösung

Ein kleiner Ritter macht sich auf die Suche nach seiner Bestimmung und hilft dabei einem noch kleineren rosa Monster auf die Sprünge. Typisch japanisch geht es in Guardian's Crusade zu. Damit Du vor den ebenfalls typisch japanischen Rätseln nicht zurückschreckst und nur noch Bahnhof verstehst, versorgen wir Dich mit der ausführlichen Komplettlösung! Schönen Dank an Markus Lachner, der uns mit dem Infomaterial versorgt hat!

Hinweis: Da Du Deinem Ritter und dem Baby-Monster individuelle Namen verpassen kannst, nennen wir sie eben auch nur "Ritter" und "Baby".

Teil 1 – Die Abreise

Orgo: Du liegst im Bett und wirst von Nehani geweckt. Nehani gibt Dir im Spielverlauf nützliche Tips, also bringe sie besser nicht zur Strecke! Drücke den Quadrat-Knopf, um mit ihr zu sprechen. Im Kampf steht sie Dir vor allem mit ihren heilenden Kräften hilfreich zur Seite.

Nehani gibt Dir den Rat, mit dem alten Herrn zu sprechen, den Du oben rechts findest. Du erhältst den Auftrag, einen Brief in das nahe Dorf Santa Claria zu bringen. Untersuche vor Deiner Abreise noch einmal das Dorf und sprich mit jeder Person, auch wenn sie nicht wichtig erscheint. Sprich mit Mary auf der Brücke am westlichen Stadtausgang, und Du bekommst eine Zuckerstange (30 HP). Zwei alte Spielzeuge findest Du im Haus links oben, nahe einem Typen namens Algo. Ganz unten rechts sucht ein alter Mann nach seinem Kätzchen. Besuche den Bauernhof im Südwesten der Stadt, und Du findest ein weiteres altes Spielzeug.

Gleich nach Verlassen der Stadt stößt Du auf Horden von Monstern. Hier solltest Du zunächst den Ritter trainieren, bis er bei Level 4 angekommen ist. Gehe an der Gabelung links nach Santa Claria. Dort kannst Du Dich kostenlos in der Taverne einquartieren. Oben links vom Strand findest Du im Haus eine Schatztruhe. Gehe dann in das Haus des Ältesten (das größte im oberen Abschnitt). Sprich mit dem Kerl. Kehre anschließend zurück zum Dorf Orgo.

Auf Deinem Rückweg hast Du Deine erste Begegnung mit Baby, einem kleinen, niedlichen Ding bei einer Brücke. Ein mysteriöser Mann mit Hasenohren erscheint und erzählt Dir, daß Du Baby zum Gottesturm bringen sollst. Baby folgt Dir auf Schritt und Tritt. Der Älteste gibt Dir den Rat, Baby in der Höhle in der Nähe der Grave Road zu verstecken.. Hin da!

Grave Road befindet sich rechts von der Gabelung, die nach Santa Claria führt. Hier muß oft gekämpft werden. Die Monster hauen ab, sobald Du eine Brücke erreichst. Das ist immer so: Bist Du stark genug, laufen die Monster vor Dir weg. Überquere die Brücke, und Du triffst auf weitere Gegner. Töte so viele wie möglich und lasse Baby beim Höhlenausgang zurück. Gehe wieder ins Dorf und schlafe.

In dieser Nacht wirst Du einen Traum haben. Baby ist in Gefahr! Kehre zurück zu den Höhlen. Wer den Mut hat, sie zu betreten, wird mit echten Killermonstern konfrontiert. Stelle sicher, daß Du eine sehr hohe Stufe erreicht hast, bevor es in die Höhle geht. Kämpfe ein bißchen und kehre zum Schlafen nach Santa Claria zurück. Schnapp Dir noch ein paar Süßigkeiten. Erreichst Du Level 8 oder 9, geht es zurück in die Höhle. Gehe an der ersten Kreuzung nach oben. Du findest ein altes Spielzeug. Gehe zurück und nimm die andere Route.

In der Truhe findest Du einen Bronzeschild und ein Spielzeug. Gehe auch an der nächsten Kreuzung nach oben. Vorsicht vor dem Thornsaurus! Weiche den Gegnern nach Möglichkeit aus und schnapp Dir das Eisenschwert aus der Truhe. Gehe nach oben in die Sackgasse, und Du findest in der Truhe ein Spielzeug. Kehre zur Gabelung zurück und gehe nach rechts.

Du findest Dich in Kell wieder, einem Dorf mit friedliebenden Monstern. Vor dem Kampf mit Mushmare solltest Du Dich in der Taverne mit Ausrüstung ausstatten. Hinweis: Wenn Du nach Gegenständen im Laden suchst, bist Du auch gezwungen, diese zu kaufen! Untersuche die anderen Zelte nach Gegenständen. Auf geht's in den Kampf mit Mushmare. Vorausgesetzt Du bist auf Stufe 10 oder höher, sollte Dir der Kampf keine Probleme bereiten. Gehe zurück und sprich mit dem Ältesten. Du findest hier Dein erstes lebendes Spielzeug im Spiel, Mr. McNeal. Er erweckt all Deine anderen Spielzeuge. In der Hütte findest Du ein weiteres Spielzeug. Hebe es auf. Du solltest jetzt schon einige Spielzeuge in Deinem Besitz haben.

Du stößt auf ein fettes Baby, findest zerbrochene Eierschalen und einen sehr trübseligen Vogel. Klar, schon wieder ein Boß-Kampf. Dieser ist aber nicht so schwierig. Setze Pyro und Da Bomb ein, und die Sache ist schon fast geklärt. Blocke in der dritten Runde! Du hebst ein lebendes Spielzeug auf, Timeout. Du findest Dich in der Taverne wieder. Ein Gespräch mit dem Händler Bonik steht auf dem Programm. Hebe das lebende Spielzeug Mapster auf. Nach einer weiteren Szene kannst Du Deinem Baby in einem Gespräch mit der Frau des Barkeepers einen Namen geben. Gehe jetzt nach Norden und dann nach Osten, nach Isten.

Teil 2 – Die Reise

In einem Kampf gegen Richten muß Deinem Freund Bonik geholfen werden. Schau Dich danach ausgiebig im Dorf um. Du begegnest zum ersten Mal dem Monster Ibkee und ihrem Bruder Darkbeat. Dein Gegner ist Darkbeat. Untersuche den hinteren Bereich des Gebäudes unten links. Du findest das lebende Spielzeug Kimoni.

Ganz im Süden siehst Du die Buccaneer-Rüstung. Gegen Angriffe von Lichtelementen ist das Ding immun. Egal was Du tust, Du wirst die Wette jetzt verlieren. In Marcos Haus erhältst Du etwas von Nehani. Schlafe in der Taverne, und der nächste Tag mitsamt Kampf bricht an. Der Kampf selbst ist sehr einseitig. Du wirst am Boden liegen, bevor Du irgend etwas tun kannst. Sprich nach dem Kampf mit Marco. Er gibt Dir Rubine. In Richtens Haus findest Du das lebende Spielzeug Contributor.

Gehe anschließend nach Süden und nach Osten zum Zed Harbor. Bekämpfe auf dem Weg so viele Monster wie möglich. Baby sollte in den Kämpfen immer wieder einige Stufen steigen. Laß ihn auf Stufe 9 heranwachsen, bevor Du Zed Harbor betrittst. In Zed Harbor angekommen solltest Du gleich wieder mit den Einwohnern sprechen und Dich mit Ausrüstung versorgen. Schläfe in der Taverne. Spiele zweimal am Piano im Café, und die Zuschauer schenken Dir etwas. Vom Anhänger der Artema im oberen Stockwerk bekommst Du ein Vampirspielzeug. Sprich mit dem Mann am Bücherregal. Hinter dem Kerl findest Du das lebende Spielzeug Heal Bat.

Untersuche im Haus des Bürgermeisters den Blumentopf in der Ecke des Raums, in dem er sich befindet. Du findest das Buccaneer-Schwert. In der zweiten Etage findest Du in der Truhe das lebende Spielzeug Baron. Gehe in das Hafengebiet im Süden. Untersuche die große Kanone nach einem Turmschild. In den Kisten östlich der Kanone findest Du noch etwas Schönes. In der Truhe findest Du das lebende Spielzeug Minicar. Gehe in das Büro und treffe Bonik. Er hat sich gerade das letzte Ticket gekauft. Sprich mit dem Bürgermeister, und Du bekommst einen Auftrag – einen Edelstein für ein Ticket! Am Hafen angekommen stößt Du auf weitere NPCs: Kalkanor, Ramal und Gwinladin. Verlasse das Dorf und gehe zur Höhle im Westen. Rogo denkt, Du wärst sein Assistent, und schickt Dich zu Galik in Carmarthen, um dort etwas abzuliefern. Untersuche vorher die Kisten an seinem Haus für einen merkwürdigen Käfer. Im westlichen Tunnel findest Du an der Wand Schlafkraut. Gehe in das Haus, wenn Du Gegenstände vom Händler kaufen willst – das ist die einzige Chance, die Du bekommst, wenn Du günstig etwas kaufen willst. Jetzt wird's schwierig, also solltest Du den Ritter und Baby mindestens auf Level 15 gepusht haben. Finde in Carmarthen das Haus von Galik, welches südwestlich des Dorfes steht. Er ist nicht da. Gehe in die Mine, und Du findest das lebende Spielzeug Miner.

Verlasse nun das Dorf und laufe nach Westen. Durch den Sumpf geht es weiter zum alten Schrein. Betrete ihn nicht eher, bis der Ritter und das Baby Stufe 19 erreicht haben. Eine gute Rüstung ist ebenfalls ratsam. Drehe am Eingang etwas die Kamera, um einen verlorenen Händler aufzuspüren. Du kannst schlafen und abspeichern. Du kannst auch einige Transformationen lernen, wie Psychocat, Fatal Frog und Tread. In der Truhe rechts von der ersten Kreuzung (im Westen) findest Du das lebende Spielzeug Psychodog.

Rechts liegt in einer weiteren Kiste ein Pfirsichtrank. An der Westkreuzung stößt Du auf einen großen Raum mit zwei Kisten voll Süßigkeiten. In der Truhe im Zentrum findest Du ein lebendes

Spielzeug namens Foreman. Die Truhe greift Dich dann an! Viel Spaß damit! Wenn Du weiter durch den Raum gehst, stößt Du auf eine andere Kreuzung. Im Süden findest Du eine Kuldian-Rüstung, im Norden lebende Spielzeuge mit den Namen Freud und Clericy. Gehe zurück zur Hauptkreuzung. Dort kannst Du entweder nach Osten oder Süden gehen. In beiden Richtungen erreichst Du Höhlen mit kräftigen Monstern darin. Du findest auch das wichtige lebende Spielzeug Angel.

Halte am Ende des Systems Ausschau nach dem Schwert der Macht. Gehe dann durch den roten Durchgang. Du begegnest Kalkanor und wirst Zeuge, wie er ein Monster besiegt. Sie nehmen den Edelstein und hauen ab. Jetzt darfst Du kämpfen. Der Einsatz von Pyro ist hier sehr ratsam. Du bekommst einen weißen Schild. Kehre zu Galiks Haus zurück und gib ihm die Tafel – es ist der Teil eines Schlüssels. In Galiks Maschine steckt ein Kaugummi. Oben in einer Truhe liegt ein Spinat-Snack. Ansonsten gibt es hier nur wenig zu tun. Gehe zurück nach Zed Harbor und zum Haus der Bürgermeisters. Du triffst erneut Kalkanor. Der Stein, den Du damals aufgehoben hast, ist ein Utensil, um später die Welt zu retten. Tausche ihn gegen ein Ticket ein.

Im Schiff Zepher findest Du im Raum des Kapitäns einen giftigen Pilz. Gehe nach unten, schlafe und speichere ab. Laufe noch ein Weilchen umher und sprich mit bekannten Gesichtern. Auf dem unteren Deck findest Du ein Pfirsichgetränk in einer Truhe und einen Apfel in einem Sack. Gehe zurück in Deinen Raum und schlafe, bis Du Jungo erreichst. Sprich dort mit dem Mann, und Du bekommst das lebende Spielzeug Ditchmobile. Sprich auch mit dem gelben Pinguin für ein weiteres lebendes Spielzeug, Ringsider genannt.

In einem Haus nahe dem Café findest Du unten einen Käfer und eine Bohne. Verlasse den Ort und lerne von Zakra eine Transformation. Im Leuchtturm im Südosten der Insel findest Du oben ein lebendes Spielzeug namens Mi Armour. Kehre danach zum Schiff zurück. Es beginnt zu regnen. Vorne im Schiff findest Du das Spielzeug Terroroid. Kehre unter Deck zurück und halte Dich dort ein Weilchen auf. Baby wird seekrank, och Gottchen! Bringe ihn an die frische Luft und vernügte Dich beim Sturz ins Meer. Du wirst von Baby getrennt und erreichst die Insel Kerple. Gehe ins Zentrum des Dorfes und sieh Dir Babys Schicksal an. In der Hütte des Chefs findest Du das lebende Spielzeug Mudsy.

Jedes Mal, wenn Du das Faß untersuchst, findest Du einen Rubin. Es dauert allerdings viel zu lange, bis Du genug Kohle gescheffelt hast. Kümmere Dich besser um die Monster. Übrigens mußt Du den Stammesgott Yugonga töten, wenn Du das arme Baby retten willst.

Sprich mit jedem im Dorf und gehe in den Schrein. Du solltest jetzt mindestens Level 25 erreicht haben. Auf dem Weg findest Du das lebende Spielzeug Pippanic.

Weiter den Gang entlang entdeckst Du die gut versteckte Kristallrüstung. Danach, in einer Höhle, einen Cheeseburger und einen Pfirsichtrank. Jetzt geht es Yugonga an den Kragen. Du solltest mittlerweile Level 27 erreicht haben. Benutze in der Reihenfolge Timeout, Da Bomb und Contributor und verteidige Dich dann. Du solltest ohne Probleme gewinnen. Verlasse das Dorf und freue Dich über Babys Rettung. Du findest in der Lagerhütte das lebende Spielzeug Samurai. Auch die Chester-Flöte findest Du. Kehre zum Ort zurück, an dem Du Yugonga besiegt hast, bevor Du die Insel verläßt. Gehe dann die westliche Passage. Es ist ratsam hier dem Baby etwas Erfahrung mit auf den Weg zu geben. Es ist noch viel schwächer als Du. In der Truhe findest Du einen Kristallschild und in einer anderen das lebende Spielzeug Hobo Joe. Ein Kampf steht bevor... Kehre zum Dorf zurück und laufe zum nahen Strand.

Teil 3 – Die weite Welt

Du begegnest einer sehr merkwürdigen Kreatur – sag Chester, dem Wasserkäfer, Hallo! Du kannst jetzt einige Plätze bereisen. Gehe zum Dorf Den Heldar und untersuche die Häuser. In einem der Häuser findest Du das lebende Spielzeug Insectorfly. Auch gute Rüstungen und Waffen sind hier zu finden. Du solltest mittlerweile genug Rubine haben, um Dich mit der besten Ausrüstung ausstatten zu können. Sprich in einem anderen Haus mit der Tochter des Bürgermeisters. Du hast die Aufgabe, die Leute zu retten, die im Nordturm gefangengehalten werden. Untersuche vorher jedoch noch ein bißchen die Gegend. Auf der Insel nördlich von Den Heldar stößt Du auf den Enkel von Zeppetto, dem Erbauer der lebenden Spielzeuge. Im Schrank hinter ihm findest Du den Zeppetto-Helm. Der sollte fürs erste reichen.

Gehe jetzt zum Nordturm. Du solltest mittlerweile Stufe 30 vorweisen können, das Baby ungefähr auf der 28. sein. Gehe an der ersten Kreuzung durch die rechte Passage (Westen) und finde hinter dem Durchgang das lebende Spielzeug Douwner. In der linken Passage entdeckst Du das billige Kristallschwert. Folge dem Verlauf der Passagen zu zwei weiteren Durchgängen, einer mit dem lebenden Spielzeug Toughwall. Hinter einem anderen liegt der Teufelsschild.

Laufe über die Treppe weiter nach oben. Anscheinend ist der Ort menschenleer. Auf dem Dach findest Du nicht nur die Splint-Rüstung, sondern auch das lebende Spielzeug Vegas. Auf Deinem Weg nach unten erblickst Du ein Monster, das durch eine geheime Passage läuft.

Folge ihm, und Du gerätst in eine Unterhaltung mit Ibkee und Darkbeat. Nimm das Spielzeug Mossman mit.

Du begegnest dann zwei Boß-Monstern. Darkbeat und Ibkee bekämpfen eines, Du mußt Dich um das andere kümmern. Ein absoluter Schwächling! Setze einfach Contributor und Pyro ein und greife ihn an. Nach zwei oder drei Runden gibt er auf. Nach dem Kampf findest Du in der südöstlichen Ecke des Raumes einen Spinat-Snack. Betrete den nächsten Raum und den Teleporter. Du stehst jetzt dem etwas stärkeren Boß Guardian gegenüber. Benutze Contributor, Pyro und Toughwall auf das Baby und kämpfe tapfer. Du findest Solomons Ring. Nun kannst Du den Ort verlassen, hier gibt es nichts mehr zu finden – benutze Foreman. Kehre zu Den Heldar zurück und sprich mit dem Bürgermeister. Du erhältst das lebende Spielzeug Windmeister.

Betrete Trisken und kämpfe dabei mit einem Monster namens Bobodragon. Es ist sehr stark. Baby kann hier jedoch eine mächtige Transformation erlernen. Bekämpfe vor den Toren Triskens einen Wächter, um das lebende Spielzeug Dr. Snooze zu bekommen. In den Kisten vor dem Laden in der Nähe entdeckst Du einen weiteren Käfer. Laufe zum Glockenturm im Norden der Stadt und klettere an ihm hinauf. Unterwegs triffst Du auf das lebende Spielzeug Sacribat.

Es gibt hier ein Monster-Trainingszentrum, in dem Du Baby gegen andere Monster kämpfen lassen kannst. Einige Monster sind ziemlich stark, doch Du solltest von ihnen ein paar Transformationen erlernen können. In einem Haus mit einem Jungen findest Du in der ersten Etage in einem Faß mehrere Käfer. Im Dorf vermißt jemand seine Brieftasche, ein anderer gibt sie Dir. Schaffe die Verbindung, und Du bekommst dafür 1000 Rubine. Im Haus westlich des Glockenturms gibt Dir ein Bewohner das lebende Spielzeug Tarantula. Kaufe Dir auf jeden Fall noch den Calm-Ring, den brauchst Du im Gottesturm.

Betrete jetzt das Schloß. Sprich zweimal mit den Leuten im Schloßgarten für 1500 Rubine. Sprich kein drittes Mal mit ihnen! Am Schloß angekommen schnappst Du Dir den Dieb. Von der noblen Frau bekommst Du den Wasserring. Baby haut ab. Verlasse das Dorf durch den Ostausgang, und Du findest es auf dem Pfad. Der König läßt Dich daraufhin passieren. Ab sofort wirst Du ohne Ende von Monstern verfolgt. Die Schildkröten machst Du mit dem Windmeister zu Schnecken. Irgendwann erreichst Du Garam. Sprich mit dem Mann an der Ostseite des Dorfes. Du solltest Dich im Dorf etwas genauer umschauen und auf jeden Fall im Geschäft shoppen gehen – dort gibt es die feinsten Sachen zu kaufen. Am Ende führt Dich Dein Weg zur Höhle am Ostausgang.

Auf Stufe 32 angekommen sollten Dir die folgenden Kämpfe keine

Probleme bereiten. Das lebende Spielzeug Sumode kannst Du hier mit einigen Kameraeinstellungen ebenfalls finden. Untersuche die riesige weiße Statue und mache Dich auf einen Kampf mit Ruval gefaßt. Beschütze mit Toughwall den schwächeren von Euch beiden und rufe den Contributor und den Windmeister. Greife an und heile Dich mit Gegenständen. Sollte nicht zu schwierig sein. Nach dem Kampf erfährst Du die Wahrheit über Ruval und Kalkanor. Gegen Kalkanor sollst Du im Anschluß daran kämpfen. Lasse Dich nicht darauf ein und kehre zum Dorf zurück. Du kannst nun den Tempel von Artema betreten. Außer einer Truhe gibt es hier nicht viel zu entdecken. Laufe nun nach Norden, nach Denvadro.

Kämpfe auf dem Weg dorthin so oft wie möglich, um Erfahrungspunkte zu sammeln. Sprich im Dorf mit einer Person namens Shawn. Kaufe auch die Platte des Musikers. Du bekommst daraufhin das lebende Spielzeug Hornet. Ansonsten ist es im Dorf sehr langweilig. Mache Dich, nachdem Du noch einige Spinat-Snacks gekauft hast, auf dem Weg zum Heiligen Schrein, der sehr weit entfernt ist. Speichere dort ab und gehe weiter zum Turm. Du begegnest noch einmal Kalkanor und erfährst etwas über die heiligen Steine. Du triffst auch zum ersten Mal Karmine. Gwinladin gibt sich dann besser zu erkennen und erledigt Kalkanor und Ramal. Du bist an der Reihe. Beschütze einen von Euch mit Toughwall. Setze Contributor und ein anderes Spielzeug ein. Heile Dich mit Spinat. Kehre nach Deinem Sieg zum Schrein zurück und sprich mit Aruvín. Du bekommst das lebende Spielzeug Gabriel.

Teil 4 – Das Schicksal

Kämpfe vor Betreten des Turms mit den Monstern im Sumpf. Du brauchst die nötigen Erfahrungspunkte. Gehe im Eingangsbereich durch die drei äußeren Durchgänge, und Du findest ein Schwert, einen Schild und eine Rüstung. Gehe danach ins Hauptgebiet mit den hübschen Lichtern und über die westliche Treppe nach oben zum Spinat. Weiter geht es auf der rechten Treppe. Für die meisten Monster gilt das alte Kampfprinzip: Toughwall auf eine Figur, Contributor und Angriff. Dein Baby solltest Du mit nicht mehr benötigten Ausrüstungsgegenständen ausstatten. Kämpfen kannst Du hier nicht ausweichen. Laufe einfach immer weiter und kämpfe! Du findest etwas Schlafkraut und einen Feuerring, bevor es einem weiteren Boß an den Kragen geht. Lege dafür auf jeden Fall den Calm-Ring an! Auf Stufe 36 solltest Du keine Probleme mit dem Gegner haben. Nach dem Kampf findest Du das lebende Spielzeug Dark Cross.

Einge Etagen müssen noch durchforstet werden. Du findest einen

Pfirsichtrank und einen Spinat-Snack. Danach begegnest Du Lanzo, einem Obermotz. Nach dem Kampf findest Du das Heilige Kreuz. Oben im Turm angekommen findest Du die Wahrheit über Baby heraus. Darkbeat und Ibkee kämpfen gegen Karmine und verlieren. Du bist dran und mußt ohne Baby den Kampf überstehen! Karmine wirkt mächtig, ist aber doch relativ gut zu besiegen. Wende zunächst eine Timeout- und Da Bomb-Kombination an. Mit Mossman nimmst Du ihm die Kraft. Blocke dann ab. Schalte nach Da Bomb auf Toughwall um, dann zu Contributor und dem Windmeister. Der Kampf sollte so zu überstehen sein. Nach einer spaßigen Zwischensequenz geht es durch ein Labyrinth zum lebenden Spielzeug Versus. Jetzt muß Picard untersucht werden.

Gehe durch den grünen Durchgang zu Nehani und Baby. Hinter dem roten Durchgang entdeckst Du einen kompletten Plattenpanzer. Füttere Baby mit Deiner alten Rüstung. Gehe durch die rosafarbene Tür und finde vier rote Bücher. Gehe anschließend zur lilafarbenen Tür bei der Bücherei und sprich mit Darkbeat. Er bittet Dich um Hilfe bei der Suche nach der Heiligen Rüstung. Die Bücher in der Bücherei weisen Dir den Weg. Du erhältst einen Schlüssel. Gehe über die Treppe im Zentrum nach oben und finde das große Schwert und den Stahlschild. Gehe dann durch den orangefarbenen Durchgang. Du befindest Dich im Zentrum des Teleporters. Verschiedene Warps führen zu allen möglichen Teilen des Landes. Hier eine kleine Auflistung der Felder:

Nordwest-Tür: Kell Underground
 West-Tür: Westlich von Trisken
 Südwest-Tür: Östlich von Den Heldar
 Süd-Tür: Insel von Jungo
 Südost-Tür: Westlich des Gottesturms
 Ost-Tür: Westlich von Denvrado
 Nordost-Tür: Galiks Haus
 Nord-Tür: Nach Picard

Du kannst Dir jetzt Deine Reiseziele aussuchen, wie sie in der Bücherei beschrieben waren. Dazu gehören der Nordtempel, Kerple, Schloß Ryan und die Denime- Höhle. Hier ein Lösungsvorschlag:

Kerple: Ein leicht zu findendes Rüstungsteil. Teleportiere Dich nach Den Heldar und fliege nach Kerple Island. Gehe zurück in die Yugonga-Höhle zum Lichtstrahl. Du gelangst tiefer in den Schrein und stößt auf den Guardian. Besiege ihn mit Toughwall, Contributor, Windmeister und normalem Angriff. Der Heilige Helm ist jedoch immer noch

schwächer als der Zeppetto-Helm.

Denime-Höhle: Fliege nach Olgo, speichere ab, und fliege weiter östlich davon zur Denime-Höhle. Du solltest jetzt bei Stufe 37 angekommen sein. Gehe am Eingang nach Westen. Du findest eine Rüstung. Verfüttere sie an das Baby. Kehre um und gehe durch die Südpassage für das lebende Spielzeug Resetter. Gehe durch die einzige andere Passage im Nordosten. Gehe an der Nord-Süd-Kreuzung nach Norden zu einem Spinat-Snack und weiter nach Süden. Nach einer Weile erreichst Du den Ausgang. Gehe noch nicht hindurch. Du findest im Raum einen Twisted Shield und ein Twisted Sword. Springe dann in das wirbelnde Licht. Ein Kampf mit dem Guardian steht bevor. Wende die altbewährten Taktiken an.

Schloß Ryan: Am besten gelangst Du auf Babys Rücken hierher. Es gibt zahlreiche Monster zu plätten. Gehe am Start nach Westen zu einer Truhe. In ihr liegt ein ätzendes Schwert. Gehe durch die nächste Tür in einen Raum mit einer noch ätzenderen Rüstung. Entferne Dich in südlicher Richtung von dem Raum, und Du stehst vor einer Tür. Ignoriere sie und die Treppen zunächst. Gehe statt dessen durch den östlichen Durchgang. Nimm den Schild aus der Truhe und folge dem Verlauf der Südpassage. Du findest eine Truhe mit einem Spinat-Snack. Gehe dann nach Norden auf den Stufen nach unten. Untersuche alle Räume, und Du findest zahlreiche nützliche Dinge. Weiter geht es auf der Treppe nach unten. Du begegnest der Know Owl. Sprich mit ihr über die Schalter, und nimm Dir das lebende Spielzeug Assassin. Gehe zurück in den großen Raum. Hinter der südöstlichen Treppe entdeckst Du einen Schalter und eine Truhe. In der Truhe liegt das lebende Spielzeug Classique. Gehe zurück in den großen Raum und über die südwestliche Treppe zu einem ähnlichen Raum mit dem lebenden Spielzeug Freakz. An der nordwestlichen Treppe sind wieder ein Schalter und eine Truhe zu finden. Du entdeckst das lebende Spielzeug Dr. Gas. Die nordöstliche Treppe führt Dich zum lebenden Spielzeug Confuso. Betätige alle Schalter.

Jetzt kannst Du durch die zuvor noch verschlossene Tür schreiten und mit dem Guardian um ein weiteres Teil der Rüstung kämpfen. Interessant ist jetzt die neue Kampftechnik: Timeout, Assassin und Contributor. Nach dem Timeout kommt Toughwall zum Einsatz. Schnapp Dir nach dem Kampf das Heilige Schwert und verlasse das Schloß in nördlicher Richtung.

Nordtempel: Fliege zunächst nach Penguii. Sprich mit dem blauen

Pinguin, und Du bekommst von ihm das lebende Spielzeug Mermaid. Im großen Schneemann findest Du das lebende Spielzeug Frooze. Ruhe Dich etwas aus und speichere den Spielstand. Weiter geht's zum Nordtempel. Gehe nach Norden zur Obro-Rüstung und lege für den Kampf mit den Monstern hier den Wake-Ring an. Baby lernt ein paar neue Transformationen dazu. Weiter im Norden entdeckst Du ein Wind-Rind und einen Obro-Schild. Kehre zurück zum Start und gehe nach Westen durch den Durchgang. Gehe über die Stufen nach oben in den Raum mit dem lebenden Spielzeug Draken.

Kehre um und gehe nach Osten. Rutsche nach unten. An der östlichen Rutschbahn geht es in die Höhle zu einem Aztekenschwert. Wähle wieder die östliche Rutschbahn. Betrete unten angekommen die Höhle. Eine Begegnung mit einem Pinguin steht bevor. Rutsche im Osten nach unten, dann im Westen. Unten in einer Höhle findest Du das lebende Spielzeug Frostall. Wieder geht es zurück nach oben. Rutsche zweimal in der Mitte nach unten und dann über die längere Westseite. Gehe unten in die Höhle und kämpfe mit dem letzten Guardian. Kehre zurück nach Picard und sprich mit Darkbeat.

Teil 5 – Die letzte Schlacht

Jetzt geht's richtig zur Sache! Du wirst zu einem Kampf mit Darwin gebeamt. Er ist wohl der stärkste Gegner seit Karmine. Doch die Toughwall-Technik funktioniert auch hier. Sei mindestens auf Stufe 40. Danach kannst Du Dir auch wieder Dein besseres Equipment anlegen. Wenn Dir Darwin eine Reise zur Sturmwolke anbietet, solltest Du dankend ablehnen. Du kannst nun um die Welt reisen und Dir alle lebenden Spielzeuge zusammensuchen, die Du vielleicht übersehen hast. Kaufe Dir auch neue Vorräte.

Im Costal Inn findest Du in der ersten Etage in einer Truhe das lebende Spielzeug Whyme. Boniks Laden in Jungo ist nun auch geöffnet. Im Faß findest Du einen Spinat-Snack. Im Laden kannst Du Dich sehr gut ausrüsten. Kaufe so viel wie Du kannst. In Zed Harbor greifst Du Monster an. Bekämpfe die vier Gargylen, bevor es dem Anführer namens Bosmie an die Gurgel geht. Verwende bei ihm Samurai, Toughwall auf Baby und die Mermaid. Der Contributor richtet maximalen Schaden an. Mit Angel oder Gabriel heilst Du Dich. Vom Bürgermeister bekommst Du das lebende Spielzeug Cheergirl.

Vom alten Rogo erhältst Du das lebende Spielzeug Avalanche. Vom Minenarbeiter in den Carmarthen-Minen bekommst Du die Voodoo-Puppe. Von Detektiv Longnose in Den Helder erhältst Du das lebende Spielzeug Sermone. In Isten sind fast alle spurlos vom Erdboden verschwunden. Gehe in Marcos Haus und sprich mit Carmen. Gehe

dann in den Tempel. Eine Gargyle greift Dich an. Nach dem Kampf heiraten Marco und Carmen. Nachdem Du nach der durchzechten Nacht aufwachst, bekommst Du von Carmen während eines Gesprächs das lebende Spielzeug Marilyn. Nach der Rettung Marcos kannst Du zum Tempel in Garam reisen. Sprich mit dem Priester und bekämpfe die Gargyle. In der Truhe findest Du Champiano. Auch Trisken wird von Monstern bedroht. Bekämpfe die sieben Gargylen und sprich mit dem alten Mann in Grün beim Schloß, um mit ihm zu kämpfen. Der Zauberer Org schickt einen großen Vogel in den Kampf. Wende die Toughwall-Technik an, transformiere Baby in ein Erdmonster, und der Sieg gehört Dir. Gehe nach dem Kampf ins Schloß und nimm das lebende Spielzeug Generosity vom König.

Nördlich von Trisken entdeckst Du im Gebirge ein Gebiet mit zahlreichen Monstern. Die Kämpfe bringen Dir Ausrüstungsgegenstände und Erfahrungspunkte. Einen ähnlichen Ort findest Du nordöstlich von Orgo. So kannst Du Dich gut auf den letzten Kampf vorbereiten. Nordwestlich des Gottesturms stößt Du auf ein Verlies namens Kisa Canyon. Sei vorsichtig in den Kämpfen! Gehe nach Norden, und Du siehst auf einem Ast ein Nest mit Eiern. In einer Truhe liegt ein Cheeseburger. Gehe nach Westen durch die Passage. In der schwierig zu findenden Truhe liegt ein Attack-Schwert. Stopfe besser Babys Maul damit. Gehe im nächsten Gebiet ganz nach Norden zum Spinat-Snack. Laufe in die nächste Passage und weiter nach Westen. In einer Truhe liegt das lebende Spielzeug Ninja. Später begegnest Du dem Heiligen Drachen. Kein leichter Fang, da er mit einem Atemzug Euch beide einfrieren kann. Halte an der Toughwall-Taktik fest, um Euch beide zu schützen. Wende dann Deine besten Spielzeuge an. Nach dem Kampf findest Du das Spielzeug D'Artagnan.

68 Spielzeuge sollten sich jetzt in Deinem Besitz befinden. Gehe zurück zu Zeppetos Haus, wo Du das zweitmächtigste Spielzeug namens Legend findest. Auch die Wahrheit über Zeppetto findest Du hier. Kehre im Anschluß daran zum Haus des Ritters zurück und schlafe im Bett. Wenn Du aufwachst, findest Du den Peacemaker. Hmmm... eine sehr mächtige Waffe, die Dir aber auch sehr viel Schaden zufügt!

Baue Deine Stufen bis zum 50. Level auf. Kehre dann zum Thron des Heiligen Kriegers zurück und sprich mit Darwin. Du hebst ab und begegnest Karmine, danach Darkbeat und Ibkee. Dein Freund kümmert sich um Karmine, während Du Dich um Xizan sorgst. Die letzte Schlacht hat begonnen.

Beschütze Dich und Baby mit Toughwall und beschwöre Contributor und D'Artagnan. Es ist nicht ratsam, hier den Peacemaker einzusetzen.

Nach einigen Runden sagt Baby etwas. Sprich in der Runde darauf mit ihm, und Du bekommst die Guardian-Option. Benutze sie. Nach einer Weile fegt Xizan Deine Spielzeuge fort. Benutze Legend und beobachte, wie Xizan geplättet wird. Doch Xizan läßt nicht locker! Du versinkst in einen tiefen Schlaf. Kämpfe weiter! In der zweiten Runde hat er nur noch den Hellwind-Angriff. Selbst wenn er nicht trifft, richtet er noch Schaden an. Drei Angriffe, und Deine Spielzeuge sind weg vom Fenster. Dann bist auch Du schon fast tot. Du startest den Kampf mit voller Energie. Benutze immer wieder Toughwall, gefolgt vom Contributor und kämpfe. Heile Dich mit Marilyn. Verlierst Du Deine Spielzeuge, wende Timeout und danach Assassin an. Verbringe die nächsten beiden Runden damit, Dich mit Gegenständen zu heilen. Verlierst Du Toughwall, wende Angel für die Heilung an. Schicke dann Legend und D'Artagnan in den Kampf. Manchmal ist auch der Einsatz von Draken nicht schlecht. In der dritten Runde erledigst Du ihn schließlich mit dem Peacemaker, so einfach ist das. Das war's! Du hast es geschafft! Herzlichen Glückwunsch!

Spielzeugparadies

Hier eine Liste aller Spielzeuge im Spiel inklusive ihrer Fundorte.

Spielzeug	Fundort
Angel	Kuldo-Schrein
Assassin	Schloß Ryan
Avalanche	Rogos Höhle
Baron	Zed Harbor, Haus des Gouverneurs
Champiano	Garam
Cheergirl	Zed Harbor
Classique	Schloß Ryan
Clericy	Kuldo-Schrein
Confuso	Schloß Ryan
Contributor	Isten, Richtens Haus
Cupid	Zu Beginn des Spiels
D'Artagnan	Kisa Canyon
Da Bomb	Zu Beginn des Spiels
Dark Cross	Gottesturm
Dark Postle	Zu Beginn des Spiels
Ditchmobile	Jungo
Downer	Nordturm
Dr. Gas	Schloß Ryan
Dr. Snooze	Trisken
Draken	Nordtempel

Foreman	Kuldo-Schrein
Freakz	Schloß Ryan
Freud	Kuldo-Schrein
Frooze	Penguui
Frostall	Nordtempel
Gabriel	Heiliger Schrein
Generosity	Trisken
Heal Bat	Zed Harbor, Temple von Artema
Hobo Joe	Yugonga-Höhle
Holy Cross	Gottesturm
Hornet	Denvrado
Insectorfly	Den Heldar
Jupiter	Zu Beginn des Spiels
Kimoni	Isten
Legend	Zeppetots Haus
Mapster	Coastal Inn
Marilyn	Isten
Mermaid	Penguui
Mi Armour	Jungo, Leuchtturm
Miner	Carmarthen-Minen
Minicar	Zed Harbor
Mossman	Nordturm
Mr. McNeil	Kell
Mudsy	Kerple
Ninja	Kisa Canyon
Nurse	Zu Beginn des Spiels
Peacemaker	Nach Legend im Haus des Ritters
Phoenix	Nach Kell
Pippanic	Yugonga-Höhle
Psychodoc	Kuldo-Schrein
Pyro	Zu Beginn des Spiels
Resetter	Denime-Höhle
Ringsider	Jungo
Sacribat	Trisken, Glockenturm
Samurai	Jungo, Yugonga-Höhle
Sermone	Den Heldar
Stare	Hütte südwestlich von Trisken
Sumode	Ruval-Höhle
Tarantula	Trisken, nach Nordturm
Terroroid	Zepher
Timeout	Nach Kampf mit Riesenvogel
Toughwall	Nordturm

Vampire	Zed Harbor, Tempel von Artema
Vegas	Nordturm
Verseus	Picard
Viper	Zu Beginn des Spiels
Voodoopuppe	Carmarthen-Minen
Walkbomb	Nach Kell
Whyme	Coastal Inn
Windmeister	Den Helder, nach Nordturm

Gundam 0079

Paßwörter

Szene 1: △△△△□×△×

Szene 2: □□△△□×△×

Szene 3: ○○△△△□□△

Szene 4: ××△△△□□△

Szene 5: ○□△△△□□△

Gesamtes Spiel anschauen

×○△△△○□△

Wähle nach diesem Code "Playback" in den Optionen.

Hardcore 4x4

Wähle im Menü als Renntyp "Time Trial" und starte. Wähle "Details editieren" und dann "Namen editieren". Gib die Codewörter für die folgenden Cheats ein.

Rennklasse wählen

Gib MAINLINE ein. So erhältst Du auch den Mother Truck.

Froschregen

Gib RAINFROG ein. Es regnet dann Frösche!

Geheimes Asteroids

Gib DUTCHMAN ein. Drücke * und gehe zurück, bis Du Options aus dem ersten Menü wählen kannst. Wähle "Credits", um ein spezielles Asteroids-Spiel zu spielen. Mit * schießt Du, und mit * gibst Du Gas.

Heart of Darkness

Level- und Bildauswahl

Halte L1 + L2 + R1 + R2 auf Controller 2 gedrückt und schalte die PlayStation ein. Halte die Knöpfe weiter gedrückt und wähle Optionen aus dem Hauptmenü. Wähle Load Game und irgendein Level. Du kannst Dir auch die FMV-Sequenzen anschauen, indem Du "Show Cinematics" wählst.

Impact Racing

Diskofieber

Nach Lösung des Spiels wirst Du nicht nur mit einer FMV-Sequenz belohnt, sondern auch mit einer virtuellen Musikbox! Ersetze die Spiel-CD durch eine Audio-CD und schau Dir genießerisch das Farbenspiel auf dem Bildschirm an. Mit Select erhältst Du ein Musik-Info, und mit Links und Rechts wählst Du die Songs. Um von Anfang an zur Musikbox zu gelangen, gib "J OURNEYS. END" im Paßwortbildschirm ein. Spezielle Paßwörter findest Du bei Lösung des Spiels auf den einzelnen Schwierigkeitsstufen.

Levelpaßwörter

Du bekommst alle Paßwörter, indem Du die Bonuslevels schaffst. Hier sind einige für den Anfang.

00OG4KBOM04Q

Level 2, AR12, Double Laser

1MAT6XCE3OIL

Level 4, AR12, Missiles

0ZMAQKDS0OHG

Level 8, AR12, Quad Laser

00OG73BK26XK

Level 2, Destroyer, Double Laser

01F96MBWA79K

Level 3, Destroyer, Missiles

02MO4CCLQ84A

Level 5, Destroyer, Quad Laser

03HAV2DCMDU2

Level 7, Destroyer, Firewall

Debug-Modus

Gib RABBITBADGER im Paßwortbildschirm ein, um unten im Menü den "Debug-Modus" erscheinen zu lassen. Damit kannst Du zahlreiche Dinge verändern.

Alle Waffen

Gib im Paßwortbildschirm ALL TOOLEDUP ein. Du erhältst alle Spezialwaffen.

Bonuslevels

Gib BONUS.LEVELS im Paßwortbildschirm ein. Du spielst jetzt der Reihe nach die Bonuslevels, und nicht die Hauptstrecken. So kannst Du sie schon mal gut üben.

Unverwundbarkeit

Gehe in die Paßwortsektion und gib ein: I.AM.IMORTAL
Wenn Du das Spiel startest, bist Du unverwundbar.

Unendlich Waffen

Gib LOADOFSTUFF im Paßwortbildschirm ein.

Letztes Level

Gib ENDGAMELEVEL im Paßwortbildschirm ein, um die letzte Strecke zu befahren.

Indy 500

Extra Menüeintrag

Drücke dreimal ○, ×, △, □ im Titelbild.

Drag Racing

Bewege den Cursor im Einspielermodus auf die "Qualify"-Option auf dem Indy 500-Modus-Bildschirm und halte L1 + L2 + R1 + R2 + Start gedrückt. Halte im Zweispielermodus L1 + L2 + R1 + R2 + Start im Handicap-Bildschirm gedrückt.

Andere Replay-Ansichten

Halte Select gedrückt und drücke L1, L2, R1, R2, △, □ oder × während des Replays.

Independence Day

Gehe gleich nach Eingabe eines Paßworts in die Spielauswahl und drücke schnell:

↔, ⇨, □, ○, △, △, ↓

Flugzeugauswahl

Gib MR_HAPPY als Spielernamen ein.

Stadttauswahl

Gib FOX-ROX als Spielernamen ein.

Unverwundbarkeit

Gib LIVE_FREE als Spielernamen ein.

Schnelles Nachladen, Schadenbonus, Waffenoptionen

Gib GO_POSTAL als Spielernamen ein.

Zivilisten töten und Wingman-Optionen

Gib GODZILLA als Spielernamen ein.

Extra-Optionen

Gib TOURIST als Spielernamen ein.

Cheatmodus

Gib DAB_DAB als Spielernamen ein.

Paßwörter

Mission

Washington

New York

Paris

Moskau

Tokio

Oahu

Las Vegas

Mutterschiff

Leicht

DBKHN

GBKHW

LLSHW

NL9HW

R39JD

T59HW

Z99HY

399HG

Mittel

DBKMO

GBKMX

LLSMX

NL9MX

R39NF

T59MX

Z99MZ

399MH

Schwer

DBKQO

GBKQX

LLSQX

NL9QX

R39RF

T59QX

Z99QZ

399QH

Int Track & Field

Andere Schwimmanzüge

Bewege den Cursor in der Spielauswahl auf 100 m Freestyle und drücke $\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\circ$, $\times$. Wenn Du den Wettkampf beginnst, tragen Deine Sportler Bikinis!

Skalen verstecken

1. Gehe zum Titelschirm.
2. Wähle Start.
3. Betrete irgendein Ereignis und pausiere das Spiel.
4. Halte L1, L2, R1, R2, $\square$, $\times$, $\triangle$, $\circ$ gedrückt.
5. Halte die Knöpfe weiterhin fest und drücke wiederholt $\uparrow$ oder $\downarrow$, um die Skalen vom Bildschirm zu verbannen.

Gastauftritte

Und so siehst Du alles, angefangen von Space Shuttles bis hin zu Dinosauriern.

Stabhochsprung – Space Shuttle

1. Qualifiziere Dich (4,5 Meter).
2. Setze die Stange beim zweiten Versuch auf 5,0 Meter und springe.
3. Bei der nächsten Einstellung fliegt ein Space Shuttle durchs Bild.

Kugelstoßen – T-Rex

1. Schaffe eine Stoßweite mit einer Schnapszahl (beispielsweise "55,55").
2. Ein großer T-Rex besucht das Stadion.

Speerwerfen – UFO

1. Drücke einmal den Rennknopf, und Du rennst in Richtung der Foul-Linie.
2. Sobald Du die Winkelskala siehst, mußt Du den Knopf für den Winkel gedrückt halten (setze den Winkel auf über 73°).
3. Sobald die Skala gefüllt wird, drücke schnell hintereinander den Rennknopf.
4. Erreiche eine sehr hohe Geschwindigkeit und wirf den Speer vor der Linie ab.
5. Einige Geräusche sollten jetzt zu hören sein, und ein UFO fällt herunter... mit Deinem Speer im Gehäuse!

Diskus – Vögel

Erreiche eine Distanz, bei der die Meter mit den Zentimetern übereinstimmen (beispielsweise "23,23").

Dreisprung – Gopher

Mindestens drei Zahlen Deiner Sprungweite müssen übereinstimmen (beispielsweise "19,99").

Weitsprung – Maulwurf

Erreiche eine Sprungweite, bei der alle Zahlen übereinstimmen, beispielsweise 6,66 m. Ein Maulwurf kommt aus dem Boden.

Hammerwerfen – Ballons

Erreiche eine Wurfweite, bei der die Anzahl der Meter mit der der Zentimeter übereinstimmt, beispielsweise 21,21 m. Die Zuschauer lassen zahlreiche Ballons fliegen.

Hochsprung – Blimp

Qualifiziere Dich beim ersten Versuch. Justiere die Stange um mehr als 40 cm und schaffe auch diesen Versuch. Beim dritten Sprung erscheint etwas auf dem Bildschirm. Stelle die Höhe maximal auf 2,70 m. Schaffst Du die Höhe, kannst Du auf 3,70 m erhöhen.

Incredible Hulk

Levelpaßwörter

Welt	Leicht	Mittel	Schwer
Schloß	70000F630A	60080FFB85	80100F8401
Eis	A0000A352F	90080ACDAA	B0100A5626
UFOs	C000010759	B008019FD4	D010012850
Maestro	300006D8BD	F01005616D	101005F9E8

In The Hunt

Extra-Continues

Wenn Dein letztes Schiff zerstört wurde, halte Δ + Select gedrückt. Drücke nun Start für fünf weitere Continues.

Noch mehr Geschummel

Wenn Du selbst mit dem oben stehenden Cheat noch immer Probleme hast, das Spiel im Einspielermodus zu schaffen, drücke vor Deinem Ableben Start auf Pad 2. Du bekommst dann noch mehr Leben.

Iron & Blood

Spiele als Avatar

Halte in der Kämpferauswahl $\Leftarrow$ gedrückt und drücke $\square$. Lasse die Knöpfe los und drücke $\Rightarrow$ + $\circ$. Der Cursor landet in der linken oberen Ecke, und Du spielst den Avatar. Pausiere, gib den ersten Cheat ein und setze das Spiel fort. Pausiere erneut, gib den zweiten Cheat ein und so weiter...

Spezialtechniken

Spinning Slice – $\times$, Δ , $\circ$, $\square$.

Roundhouse Swing – $\times$, $\square$, $\circ$, Δ

Großer Kampf

Gib diese Kombinationen in der Figurenauswahl ein, für zusätzliche Spieler.

Lord of Chaos

$\uparrow$, $\rightarrow$, $\Leftarrow$, $\nearrow$, $\downarrow$, Δ + $\times$

Minion Of Chaos

L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + ×

Minion of Order

← + □, → + ○

Strahl

↑, →, ↓, ←, R1, R2, L2, L1

Iron Man X-O Manowar in Heavy Metal

Paßwörter

Damit bekommst Du volle Rüstung, Waffen und 99 Leben! Gib im Paßwortbildschirm diese Codes ein:

Einspieler-Levelende

C04A770777777777777777777777777777

Zweispeler-Levelende

C02A77X7777777777777777777777777777

ISS Pro '98

Klassisches Allstar-Team

Bewege den Cursor in der Modusauswahl auf die "Exhibition"-Option. Drücke dann schnell x2, ↓ x2, ←, →, ←, →, ○, ×. Ein Applaus bestätigt die richtige Eingabe. Halte in der Teamauswahl L1 + R1 gedrückt, um die "Classic All Stars" erscheinen zu lassen. Mit × wählst Du sie an. Das Team ist echt gut.

Hinweis: Wenn Du zur Modusauswahl zurückkehrst, muß der Code nochmals eingegeben werden.

Jeremy McGrath Supercross '98

Umgekehrte Strecken

Beende die Saison auf dem ersten Platz, um dann rückwärts weiterzufahren.

Gespiegelte Strecken

Beende die Saison auf dem ersten Platz auf den umgekehrten Strecken.

Yamaha YZ80-Motorrad

Schaffe das erste Rennen auf dem ersten Platz im Advanced-Modus. So kannst Du Kopf an Kopf gegen Jeremy McGrath fahren.

Jersey Devils

Extraleben

Betrete die Overworld und springe nach oben zum Extraleben über dem Brunnen. Pausiere das Spiel und untersuche Deinen Status. Setze das Spiel fort und schnapp Dir das nächste Leben vom Brunnen. Diesen Vorgang kannst Du beliebig oft wiederholen.

Jet Rider

Alle Strecken-Cheat

Um gleich alle Strecken zu öffnen, folge einfach unseren Anweisungen. Alle wundervollen Strecken werden wie von Zauberhand geöffnet.

1. Gehe ins Optionsmenü und setze den Schwierigkeitsgrad auf Amateur. Der Trophy Presenter sollte männlich sein. Kehre zum Titelbild zurück, indem Du Start drückst, und gib folgendes auf Pad 1 ein: $\uparrow, \Rightarrow, \downarrow, \Leftarrow, \uparrow, \Rightarrow, \downarrow, \Leftarrow$.
2. Zurück geht's ins Optionsmenü, indem Du einmal $\Leftarrow$ drückst. Mit $\times$ gelangst Du zu den Optionen. Setze den Schwierigkeitsgrad auf Professional. Setze den Trophy Presenter zurück auf Rider's Choice.
3. Kehre zum Titelbild zurück, indem Du Start drückst, und gib folgenden Code auf Pad 1 ein: $\uparrow, \Leftarrow, \downarrow, \Rightarrow, \uparrow, \Leftarrow, \downarrow, \Rightarrow$.

Wenn Du den Code richtig eingegeben hast, hörst Du ein Geräusch. Alle zehn Strecken sind jetzt offen, und das in allen Spielmodi.

Spezialcodes

Zu diesen Codes erhältst Du nur dann Zugang, wenn Du eine volle Saison im Professional-Modus geschafft hast. Daraufhin erscheint im Titelbild eine Blase mit der Inschrift "Codes Enabled". Jedesmal wenn Du das Spiel mit einem anderen Team schaffst, bekommst Du den Code des jeweiligen Teams. Jedes Team hat zwei Codes. Zum Glück mußt Du das Spiel nur einmal schaffen, da man danach stets die Möglichkeit hat, alle Codes einzugeben.

Super-Beweglichkeit

$\downarrow, \circ, \Leftarrow, L1, \Leftarrow, \Rightarrow, \Leftarrow, \Rightarrow$

Kein Widerstand

$\square, L1, \triangle, \Rightarrow, L1, \downarrow, R2, \triangle$

Doppelte Punktzahl für Stunts

$\Rightarrow, \uparrow, \circ, L2, \triangle, \circ, R1, R2$

Show-Off-Kamera aktiviert

$\triangle, \downarrow, \square, \triangle, L1, L1, R1, R1$

Luftbremsen

$R1, R2, \Rightarrow, L2, \uparrow, \circ, \uparrow, \circ$

Raketenrenner

$\triangle, \uparrow, \uparrow, L2, L2, \uparrow, \uparrow, \uparrow$

Unendlich Turbos

$\triangle, \circ, \Rightarrow, R2, \uparrow, \square, \uparrow, \triangle$

Eisrennen

$\uparrow, R2, R1, \Rightarrow, L1, \square, \Rightarrow, \Rightarrow$

Zweisspieler-Computer-KI-Code

$\circ, \square, R2, \circ, \triangle, L2, \Rightarrow, \uparrow$

Johnny Bazookatone

Levelauswahl

Gib im Paßwortbildschirm KRISTIAN ein.

Gott-Modus

Gib im Paßwortbildschirm PILCHARD ein.

Bonuslevel

Zu Beginn des ersten Levels startest Du an einer Wand. Gehe zur rechten Seite ans Ende der Wand und springe hinauf, während Du das Pad nach links hältst. Du springst in einen geheimen Gang. Laufe nach links und springe nochmals. Du gelangst in einen Bonuslevel. Verlierst Du hier Leben, wirkt sich das nicht auf die Anzahl der Leben im normalen Spiel aus. Sammle also so viel ein, wie nur möglich. Nach 1000 Noten bekommst Du ein Extraleben.

Jonah Lomu Rugby

Spezialturniere und Teams

Beende nicht das Spiel, wenn Du den Territories Cup gewonnen hast - wähle "Play", und Du gelangst zu einer Extraliga mit den British Lions, World XV und den Barbarians. Wähle auch nach dem nächsten Sieg "Play", und es werden Teams wie Team Lomu, die Rage All-Stars und die Codemasters geöffnet.

Jumping Flash

Starte in einer beliebigen Welt

Drücke die folgenden Knöpfe im Titelschirm:

↑, ↑, ↓, ↓, ×, ×, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ×, △, ×, △

Das Bild sollte sich daraufhin rot färben. Drücke dann den Startknopf und wähle mit Links und Rechts einen Level.

Jumping Flash 2

Rachel als Unterstützung

Drücke im Titelschirm ⇐, ⇒, R1, L2, L1, R2, ↑, ↓, △, Select.. Wähle eine Figur aus dem Support AI.

Tex als Unterstützung

Drücke im Titelschirm ↑, ↓, L1, R2, R1, L2, ⇐, ⇒, Select.. Wähle eine Figur aus dem Support AI.

Kensei: Sacred Fist

Volles Pausenbild

Pausiere während des Spiels und drücke R2.

Spiele mit Akira

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Yugo.

Spiele mit Quigto

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Yuli.

Spiele mit Cindy

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Douglas.

Spiele mit Steve

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Allen.

Spiele mit Arthur

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Ann.

Spiele mit Kornelia

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Heniz.

Spiele mit Sessue

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Hyoma.

Spiele mit Mark

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit David.

Spiele mit Genya

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Saya.

Spiele mit Zhou

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit allen neun Standardcharakteren. Schaffe dann nochmals den Normalmodus mit irgendeinem Standardcharakter.

Spiele mit Kaiya

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit allen neun Standardcharakteren. Schaffe dann nochmals den Normalmodus mit irgendeinem Bonuscharakter.

Spiele mit Jelly/Billy

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Kaiya.

Spiele mit Kazane

Schaffe das Spiel im Normalmodus mit Zhou.

Extramodus

Öffne alle 22 Figuren.

Kileak The Blood

Cheat

Um das Spiel mit allen Extras zu starten, folge unseren Anweisungen. Drücke im Titelbild sechsmal  und rotiere das Steuerkreuz dreimal im Uhrzeigersinn von rechts. Drücke dann , , , , .

Unverwundbarkeit

Erscheint das Bild, gib diese Kombination dreimal innerhalb von fünf Sekunden ein: , , , , , , Select, L1, L2, R1, R2.. Der Hintergrund wird blau.

Klonoa: Door to Phantomile

Extra Vision-Bonuslevel

Um dieses besonders schwierige Level zu öffnen, mußt Du alle 72 Phantomilianer befreien.

Musikbox

Wenn Du das Bonusspiel "Extra Vision: Balue's Tower" schaffst, öffnest Du diese hübsche Musikbox.

Blätter blasen

Drücke im Titelbild L2 und R2, um die Blätter vom Bildschirm zu blasen.

Feuerwerk

Wenn Du die Extra Vision-Stufe mit einer perfekten Juwelenzahl schaffst (150), wird der Himmel in der Sequenz mit Lephise und Klonoa dunkel, und es brennt ein Feuerwerk ab.

Lone Soldier

Pausiere das Spiel und gib folgende Codes ein...

Gott-Modus

↑, ⇐, ○, △, ↑, ⇐

Levelsprung

↓, ⇐, ○, △, ↓, ⇐

Alle Waffen und volle Munition

⇐, ↓, ○, △, ↑, ⇐

Lost World, The

Levelwahl

Gib folgendes Paßwort dreimal ein:

□X○△△X□○△○X□

Du hörst ein Geräusch, und es erscheint ein Levelmenü. Drücke ⇐ und ⇐, um zwischen den Figuren zu wechseln. Du kannst Dir auch die Filme anschauen.

Raptoren-Galerie

○, □, △, ○, △, X, □, △, ○, □, X, X

Menschenjäger-Galerie

○, □, △, ○, △, X, □, ○, △, □, X, X

T-Rex-Galerie

○, □, △, ○, □, X, △, △, ○, △, X, X

Beute-Galerie

○, □, △, ○, □, X, △, ○, △, △, X, X

Compy-Galerie

○, □, △, ○, △, X, □, △, □, X, X, ○

Gott-Modus

Drücke während des Spiels L1 + $\triangle$ + X + $\square$.. Halte die Knöpfe gedrückt, bis Deine Waffe keine Darts mehr abfeuert. Jetzt kannst Du fliegen!
Hinweis: Dieser Code scheint nur in den Human- und Prey-Modi zu funktionieren.

Machine Hunter

Supercheat

1. Gehe zum Paßwortbildschirm.
2. Gib ???HOST??? als Paßwort ein.
3. Gehe zu den Optionen und bewege den Cursor auf "Cheat".

Unendlich Continues

URANUS

Ein-Treffer-Kills

GRIMREAPER

Demo-Droiden

DEMODOIDS

Madden '98

Versteckte Teams

Gib im Spielererschaffungsbildschirm (im Front Office-Menü) die folgenden Namen ein (und speichere die Spieler ab), um Zugang zu den versteckten Teams zu erlangen.

EA Sports Team - ORRS HEROES

Tiburon Team - LOIN CLOTH

All-Time Leaders - LEADERS

All-Time All Madden - COACH

All '60s Team - PAC ATTACK

All '70s Team - STEELCURTAIN

All '80s Team - GOLD RUSH

NFC Pro Bowl - ALOHA

AFC Pro Bowl - LUAU

Versteckte Stadien

Gib in der Spielererschaffung die folgenden Namen für die versteckten Stadien ein. Gehe nach Eingabe des Codes und nach Speicherung des Spielers zum Stadionausswahlmenü und scrolle nach unten zu den neuen Stadien.

Cleveland Municipal Stadium - DAWGPOUND

Oakland Coliseum - SNAKE

Tampa Bay Stadium - BIG SOMBRERO

Orange Bowl - DANDAMAN

RFK Stadium - OLDDC

Tiburon Stadium - SHARKSFIN

Old West - GHOST TOWN

Madden NFL '99

Bonusstadien

Gib folgendes im Codeingabebildschirm ein (,' steht für ein Leerzeichen). Gehe dann zur Stadionausswahl (vom Teamauswahlmenü aus), um die neuen Stadien zu finden (unten in der Liste).

Stadioncodes

Old Oakland	STICKEM
Old Miami	NOTAFISH
EA Sports	EA_STADIUM
Old Cleveland	DOGPOUND99
Old Houston (Astrodome)	FOR_RENT
Tiburon	OURHOUSE
Old Washington	(RFK)THEHOGS
Old Tampa	SOMBRERO

Bonusteams

Gib folgendes im Codeeingabebildschirm ein.
Hinweis: Du kannst maximal 15 Codes gleichzeitig aktivieren.

Teamcode

NFC Pro Bowl	BESTNFC
AFC Pro Bowl	AFCBEST
All Madden 1998	BOOM
All-Time Madden	TURKEYLEG
Stats Leaders	IMTHEMAN
75th Anniversary Team	THROWBACK
Equipment Managers	GEARGUYS
All 60s Team	PEACELOVE
All 70s Team	BELLBOTTOMS
All 80s Team	SPRBWLSHUFL
All 90s Team	HEREANDNOW
Tiburon	HAMMERHEAD
1999 Cleveland Browns	WELCOMEBACK
EA Sports	INTHEGAME

Marvel Super Heroes

Doctor Doom

Um als Doktor zu spielen, mußt Du das Arcade-Spiel mit der Standardeinstellung schaffen. Speichere das Spiel auf einer Memory Card ab und gib den Code in der Figurenauswahl ein. Drücke ⬇ und halte dann ⬇ gedrückt. Weiter geht es mit dem "Fierce Kick", dem

"Medium Kick" und dem "Light Kick" – in der Reihenfolge. Hältst Du alle Knöpfe gedrückt, hörst Du "Captain America", doch Doctor Doom wird ausgewählt.

Thanos

Um mit Thanos zu spielen, gib folgenden Code ein: Drücke $\uparrow$ und dann halte $\uparrow$ gedrückt. Weiter geht es mit "Fierce Punch", "Medium Punch" und "Light Punch". Hältst Du alle Knöpfe gedrückt, hörst Du "Spiderman", und Thanos erscheint.

Anita

Wenn beide oben genannten Charaktere aktiviert sind, kannst Du diesen Code eingeben, um mit Anita zu spielen. Drücke $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\downarrow$, $\Leftarrow$, $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\downarrow$, $\Leftarrow$ und halte $\uparrow$, "Light Punch", "Medium Punch" und "Fierce Punch" gedrückt. Anita erscheint.

Klamottenwechsel

Halte $\downarrow$ gedrückt, wenn sich eine Figur ganz unten im Auswahlmenü befindet, oder $\uparrow$, wenn sie ganz oben steht.

Bodenkämpfer

Drücke Select, wenn der Kampf vorbei ist. Du kannst nun dem Gegner auf dem Boden noch ein paar Tritte verpassen.

Lippy Move

Drücke $\downarrow$ $\downarrow$ + Select, um eine Spezialtechnik der Figur auszuführen.

Halloween

Wenn Du den Reality Gem aktiviert hast, kannst Du Deinen Gegner mit Select mit Kürbissen bewerfen.

Mass Destruction

Levelauswahl

Gib dieses Paßwort ein, um Zugang zu allen Levels im Spiel zu bekommen.

TTTTTTTTTTTTTGP

MDK

Levelauswahl

Für die Levelauswahl im Hauptmenü hältst Du L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drückst dann $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\triangle$, $\circ$, $\Rightarrow$. Lasse die Knöpfe los, um den Levelauswahltext auf dem Bildschirm zu behalten. Drücke jetzt $\square$ für den Levelwechsel, $\circ$ für eine andere Arena.

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\circ$, $\triangle$, $\triangle$, $\circ$, $\Rightarrow$, $\uparrow$, $\Leftarrow$, L1, $\square$.

Knochen-Luftangriff

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\triangle$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\circ$, $\triangle$, $\triangle$, L1, $\Rightarrow$.

Hinweis: Dieser Code kann nur im letzten Level des Spiels eingesetzt werden.

Kuhangriff

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\uparrow$, $\downarrow$, $\downarrow$, R1, $\Rightarrow$.

Extra-Luftangriff

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\downarrow$, $\uparrow$, $\circ$, $\downarrow$, $\uparrow$, $\downarrow$, L1.

Der Welt interessanteste Bombe

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\downarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\uparrow$, $\square$, $\triangle$.

Dummy Decoy

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\times$, L1, $\Rightarrow$, $\circ$, $\times$, $\uparrow$, $\square$.

Super Chain Gun

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Leftarrow$, L1, $\downarrow$, $\square$, $\triangle$, $\uparrow$, $\downarrow$.

Granate

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\triangle$, $\circ$, $\square$, L1, $\Rightarrow$.

Zielsuchende Sniper-Granate

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Leftarrow$, $\uparrow$, $\times$, $\square$, L1, R1, $\Rightarrow$.

Mortar

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Leftarrow$, L1, $\triangle$, $\square$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$.

Der Welt kleinster Nuklearangriff

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\downarrow$, $\uparrow$, $\square$, $\triangle$, $\downarrow$, $\circ$, $\circ$, $\Rightarrow$.

Seal

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\circ$, $\triangle$, $\triangle$, L1, $\Rightarrow$.

Hinweis: Dieser Code kann nur im letzten Level des Spiels aktiviert werden.

Sniper-Granate

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\uparrow$, $\square$, L1, $\Leftarrow$, $\circ$, $\triangle$.

Höhere Geschwindigkeit

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Rightarrow$, $\circ$, $\triangle$, $\circ$, $\times$.

Mit R2 erreichst Du eine höhere Geschwindigkeit.

Thumper-Waffe

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\downarrow$, $\uparrow$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\triangle$, $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\downarrow$.

Twister-Waffe

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\downarrow$, L1, $\square$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\uparrow$, $\times$.

Knochen-Seal

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\triangle$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$.

Supergewehr

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Rightarrow$, $\uparrow$, $\downarrow$, L1, $\downarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$.

Zielsuchende Kugeln

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\square$, L1, L1, $\Rightarrow$.

Volle Lebensenergie

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\Rightarrow$, L1, $\square$, $\triangle$, L1, $\downarrow$.

Nodie

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.

Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.

Drücke $\circ$, $\triangle$, $\triangle$, $\circ$, $\Rightarrow$, $\uparrow$, $\Leftarrow$, L1, $\square$.

Earthworm Jim-Power-Up

Pausiere das Spiel. Drücke $\downarrow$, L1, $\uparrow$, $\square$.
Setze das Spiel fort und pausiere es sofort wieder.
Drücke $\uparrow$, $\downarrow$, $\downarrow$, L1, $\Rightarrow$.

Medieval

Cheatmenü

Pausiere das Spiel. Halte L2 gedrückt und drücke $\triangle$, $\circ$, $\triangle$, $\circ$, $\circ$, $\triangle$, $\Leftarrow$, $\circ$, $\uparrow$, $\downarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\triangle$, $\circ$, $\downarrow$, $\circ$, $\circ$, $\Rightarrow$. Im Pausenmenü findest Du jetzt Extra-Optionen wie Levelauswahl, Unverwundbarkeit, alle Waffen und viel Geld.

Micro Machines V3

Preiswagen kopieren

Gehe in den Keepsies-Modus (über Party Play) und lade eine weitere Figur, erst danach Deine Hauptfigur (mit vielen Wagen) – die Reihenfolge ist wichtig! Lade beispielsweise Spider und Dwayne. Wähle einen guten Wagen für Dwayne (den Beamer beispielsweise) und irgendeinen für Spider. Wähle dann eine Strecke und lasse Spider gewinnen. Wähle "keine weiteren Rennen". Antworte mit "Ja", wenn die "Update Characters"-Option erscheint. Lasse Spider updaten. Wenn es um Dwayne geht, nimmst Du die Karte heraus und drückst auf "Cancel". Gehe jetzt in eine Testfahrt und lade Spider.

Großer Sprung

Drücke während des Rennens: $\square$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\downarrow$, $\uparrow$, $\downarrow$, $\Leftarrow$, $\downarrow$, $\downarrow$.
Ein Piepton informiert Dich über die korrekte Eingabe. Gib den Code nochmals ein, um in den Normalzustand zurückzukehren.

Doppelte Geschwindigkeit

Drücke während des Rennens: $\square$, $\times$, $\circ$, $\square$, $\triangle$, $\times$, $\times$, $\times$.
Ein Piepton informiert Dich über die korrekte Eingabe. Gib den Code nochmals ein, um in den Normalzustand zurückzukehren.

Debug-Modus

Drücke während des Rennens: $\square$, $\uparrow$, $\downarrow$, $\downarrow$, $\square$, $\circ$, $\circ$, $\triangle$, $\times$.
Ein Piepton informiert Dich über die korrekte Eingabe. Du kannst nun verschiedene Dinge tun. Select + $\times$ – Beende das Rennen und gewinne es automatisch.

Select + $\uparrow$ $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Rightarrow$ – Kameranachschwenk

Select + L2/R2 – Kamerazoom

Select + $\square$ – Spielerwagen in CPU-Drone umwandeln

$\times$ + $\triangle$ + $\circ$ + $\square$ – Alle Wagen sprengen

Panzer auf allen Strecken

Gib diesen Code als Spielernamen ein: TANKS4ME. Ein Geräusch bestätigt die Aktivierung des Cheats, und Du kannst den gewöhnlichen Spielernamen eingeben.

Wagen in ein Objekt verwandeln

Pausiere ein Rennen und gib ein:

↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←

Gib den Code nochmals ein, um das Objekt zu verändern.

CPU-Fahrzeuge ausbremsen

Pausiere ein Rennen und gib ein:

○, △, □, ×, ○, △, □, ×

So gewinnst Du viel leichter.

Kamera hinter dem Wagen

Pausiere ein Rennen und gib ein:

←, →, □, ○, ←, →, □, ○

Neun Leben im Einzelspielermodus

Gib CATLIVES als Spielernamen ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Alle Strecken im Mehrspielermodus

Gib GIMMEALL als Spielernamen ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Schwebende Objekte

Pausiere ein Rennen und gib ein:

□, △, □, □, △, □, □, △, ×.

Turbostart

Beginne kurz vor dem zweiten Piepton zu beschleunigen. Mit dem richtigen Timing fährst Du mit einem Turbostart von der Startlinie weg. Auf dem Bildschirm sollte dann auch "Turbo Start" zu lesen sein.

Drei Leben im Mehrspielermodus

Gib 3LIVES als Spielernamen ein.

Keine Panzerwaffen im Mehrspielermodus

Gib NOTANKS als Spielernamen ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Du kannst vor dem Rennen wieder einen anderen Namen eingeben.

Schnee während des Trophäen-Rennens

Gib WINTERY als Spielernamen ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Du kannst vor dem Start wieder einen anderen Namen eingeben. Gibst Du CONFETTI ein, kehrst Du zur Standardeinstellung zurück.

Moto Racer

Cheats

Jeder der folgenden Cheats sollte im Titelbild auf Pad 1 eingegeben werden (Start/Optionen).

- Pocket Bike-Modus - $\uparrow, \downarrow, R2, L2, \rightarrow, \leftarrow, L1, \times$
- Umgekehrt-Modus - $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \square, \circ, R1, L1, \triangle, \times$
- Alle zehn Strecken - $\uparrow, \uparrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \downarrow, \square, R2, \triangle, \times$
- Alle zehn Strecken (umgekehrt) - $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \uparrow, \uparrow, \circ, L2, \triangle, \times$
- Nachtfahrten - $\uparrow, \circ, L1, \downarrow, \triangle, L2, \square, \rightarrow, R1, \times$
- Alle Gegner fahren mit 50 km/h - $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \circ, L1, \square, L2, \downarrow, \downarrow, \times$
- Ultra-Boost-Bike - $\uparrow, \uparrow, \uparrow, \uparrow, \triangle, R1, \triangle, R2, \uparrow, \uparrow, \times$
- Siegesfilm - $\square, \triangle, \circ, \triangle, \square, \triangle, L1, \uparrow, R2, \times$
- Credits-Film - $\circ, \triangle, \square, \circ, \triangle, \square, \uparrow, \rightarrow, \leftarrow, \times$

Turbostart

Wenn Du Dir etwas Geschwindigkeit geben willst, dann halte den Knopf für die Beschleunigung gedrückt, wenn das gelbe Signal kommt.

Höchstgeschwindigkeit

Um immer auf Höchstgeschwindigkeit zu beschleunigen, halte einfach den Knopf für "Reverse" gedrückt, während Du beschleunigst.

Moto Racer 2

Versteckte Secrets

Gib sie im Hauptmenü ein - das Bild sollte aufblitzen, doch Du bleibst im Menü. Gibst Du den Code nochmals ein, wird der Cheat deaktiviert.

Superbike-Meisterschaft geschafft

$\downarrow, \uparrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, L1, R1, \times$

Dadurch gelangst Du zur Spiegelooption (unter Übungs-/Einzelrennen-Konditionen).

Moto X-Meisterschaft geschafft

$\downarrow, \uparrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, L2, R2, \times$

Dadurch gelangst Du zur Umkehroption (unter Übungs-/Einzelrennen-Konditionen).

Dual Sport-Meisterschaft geschafft

$\downarrow, \uparrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \square, \circ, \times$

Wenn Du auch die beiden oben stehenden Cheats eingegeben hast, wird so die Ultimative-Meisterschaft geöffnet.

Mirror-, Reverse- und Ultimate-Meisterschaft

R2, L2, ⇨, ↑, ⇩, △, ○, □, ×

Anstatt die oben stehenden drei Codes einzugeben, erreichst Du durch Eingabe dieses Codes den gleichen Effekt.

Automatischer Meisterschaftssieg

R2, R2, R2, L2, L2, L2, ↑, ↑, △, ×

Das funktioniert bei den ersten drei Meisterschaften. Es bringt Dich direkt zum letzten Rennen – beende es nur (egal auf welcher Position), und Du hast die Meisterschaft gewonnen!

Langsame Gegner

○, □, ⇨, ⇩, L1, R1, ×

Die Gegner fahren jetzt maximal mit 50 km/h.

Große Sprünge (Dirt Bike)

⇨, ⇨, ↑, ↑, ⇨, ⇨, ↓, ↓, □, △, ×

Damit springst Du noch höher.

Ultraschnelles Bike

↑, ↑, ↑, ⇨, ⇨, △, ×

Das verschlägt einem den Atem!

Credits-Film anzeigen

○, △, □, R1, L2, L1, R2, □, ○, ×

Wenn Du Start aus dem Menü wählst, rollen die Credits über den Bildschirm.

Spiegelmodus

Indem Du die Goldtrophäe in der Superbike-Meisterschaft gewinnst, öffnest Du den Spiegelmodus, der für Übungs- und Einzelrennen zur Verfügung steht.

Reversemodus

Indem Du die Goldtrophäe in der Moto X-Meisterschaft gewinnst, öffnest Du den Reversemodus, der für Übungs- und Einzelrennen zur Verfügung steht. Die Reverse- und Spiegelmodi können kombiniert werden.

Ultimative-Meisterschaft

Indem Du die Goldtrophäe in allen drei Meisterschaften (Superbike, Moto X und Dual Sport) gewinnst, öffnest Du den letzten Test im Umgang mit zwei Rädern: die ultimative Meisterschaft.

Motorhead

Hinweis: Keiner dieser Cheats kann ohne ein Reset deaktiviert werden. Zudem können keine Highscores erzielt werden, solange ein Cheat aktiv ist.

Spezialcodes

Wähle Optionen und dann Code, um die folgenden Paßwörter eingeben zu können:

COWRULES – Öffnet Div 2-Wagen und -Strecken.

FRAGTIME – Öffnet Div 1-Wagen und -Strecken (inklusive Div 2).

TURBOMOS – Öffnet Nolby Hills (inklusive Div 2 und 1).

LASTCODE – Öffnet alle Strecken und Wagen.

INSANITY – Wechselt den Demo-Modus zu 3 Minuten, 8 Wagen, inklusive verrückte Farbeffekte und schnelle Kameraeffekte.

SOFTHHEAD – Aktiviert Motion Blurring im Spiel (Frame-Rate bleibt auf 25 fps).

SUPERCAR – Setzt die Kamera hoch über den Wagen.

Credits-Cheat

Halte im Credits-Bildschirm L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ gedrückt, um die Credits mit den Namen aus der Demo-Szene, anstelle der Originalnamen zu zeigen.

Highscore-Name

Gib den folgenden Namen in der Highscore-Liste ein:

SH4 – Ersetzt den Credits-Bildschirm durch eine geheime Nachricht.

In-Game-Cheats

Gold Bridge: Farbiger Rauch

Fahre an der Tankstelle innerhalb von 20 Sekunden dreimal rückwärts um die Zapfanlage herum. Du mußt mit mindestens 40 km/h an der Tür vorbeifahren. Das gibt Dir farbigen Rauch.

Red Rock: Schneller Wagen

Du mußt gleich zu Beginn auf der Geraden innerhalb von 30 Sekunden nach dem Start zur Sackgasse gelangen und dort rückwärts mit über 20 km/h fahren. So erhältst Du ein richtig schnelles Auto.

Neocity: Team-Bilder

Fahre unterhalb des breiten Hügels vor dem Kino und der Disko beim ersten Haus links durch die Mauer. Du siehst Bilder des Teams.

Atlantika: Springende Wagen

Fahre innerhalb von 20 Sekunden aus dem Tal heraus nach links von der Straße außerhalb der Atlantika Central Station zur linken Ecke auf der rechten Seite des Gebäudes. Die Wagen springen dann ziemlich verrückt herum.

Ruhrstadt: Jeep

Stelle Dich außerhalb des Black Lotus Clubs (nahe der Tür) für 15 Sekunden hin. Die Wagen erhalten ein Jeep-ähnliches Aussehen.

Olympos: Außenansicht

Stelle Dich für zehn Sekunden auf die Heli-Brücke. So erhältst Du eine weitere Kameraalternative.

Nolby Hills: Niedrige Anziehungskraft

Fliege in das linke Garagentor bei den Digital Illusions-Schildern. Deine Geschwindigkeit sollte mindestens 75 km/h betragen. Die Anziehungskraft ist jetzt wie auf dem Mond.

Motor Toon GP2

Turbostart

Wenn Du mehr Geschwindigkeit haben willst, dann halte den Knopf für die Beschleunigung gedrückt, wenn das gelbe Signal kommt.

Höchstgeschwindigkeit

Um immer auf Höchstgeschwindigkeit zu beschleunigen, halte einfach den Knopf für "Reverse" gedrückt, während Du beschleunigst.

Debug-Modus

Wähle aus dem Hauptmenü "Goodies", halte dann einen L- oder R-Knopf gedrückt und drücke Select. Du solltest nun vier Nummern unten rechts am Bildschirm sehen können. Drücke jetzt R1=1, R2=2, L1=4, L2=8 (kombiniere Knöpfe für andere Zahlen; beispielsweise R1 + L1 für 5). Mit Select gibst Du die jeweilige Zahl ein. Gib die folgenden Codes ein:

Extra-Strecken: 4174

Panzerkampf: 5463

U-Boot X: 5378

Mech Warrior

Paßwortcheats

Gib die folgenden Codes im Paßwortbildschirm ein. Wenn der Code korrekt eingegeben wurde, hörst Du eine weibliche Stimme.

Cruise Control-Schub

#AXO/A4YYA

Du brauchst den Knopf für den Schub nicht länger gedrückt zu halten.

Unverwundbarkeit

##XO/A><ZU

Du wirst nie wieder sterben müssen.

Alle Missionen öffnen

T<XO/AXA<=

So öffnest Du alle Missionen des gesamten Spiels.

Extra-Mech: Elemental

T/XO/AZ<#*

Ein sehr kleiner Mech.

Extra-Mech: Tarantula

#/XO/A4<LY

Arachnophobiker wegschauen!

Extra Gehäusevariationen

T#XO/AX<<<

Wenn Du das nächste Mal in den Bildschirm für die Auswechslung eines Mechs gehst, werden Dir neue Chassisvariationen angeboten, allesamt mit unterschiedlichen Waffensystemen.

Übergewichtige Mechs erlaubt

#OXO/A>>O/

Sie denken nicht über Diät nach; trage so viel unterm Blech, wie Du möchtest.

Unendlich Munition

TOXO/AX>TU

Ballern, was das Blech hält.

Überhitzung aus

#XXO/A4>Y+

Du kannst jetzt mit ruhigerem Gewissen ballern, denn Dein Mech überhitzt nicht mehr so leicht.

Unendlich viel Jet-Saft

TXXO/AZ>+X

Mehr Treibstoff als eine BP-Tankstelle.

Jumpjets in allen Mechs

#YXO/A>YOL

Eine Reise zum Mond gefällig?

Metal Gear Solid

Fotos der Entwickler

Schieße mit der Kamera Bilder an den folgenden Orten. Jedes Bild beansprucht zwei Blöcke auf Deiner Memory Card. Hast Du alle Bilder, die Du wolltest, gehe ins Spezialmenü des Hauptmenüs und wähle "Album". Von dort aus kannst Du mit Deinem abgespeicherten Foto machen, was Du willst.

Name	Ort
Fujimura	Fahrstuhl im Kommunikationsturm des Tower B-Komplexes.
Fukushima	Heliport, Blick aufs Meer vom Kliff aus.
Hirano	Fahrstuhl im Kommunikationsturm des Tower B-Komplexes, tief im Schacht der oberen Etage.
Ishiyama	Heliport, oben auf dem Gebäude.
Ito	Im Fahrstuhl, Panzerhangar
Jerem Blaustein	Sniper Wolfs Körper
Kaneda	Der Spiegel im Ruheraum der Frauen
Kimura	Metal Gear Rex-Untergrundbasis, Spitze von Rails Maschinengewehr
Kinbara	Dunkler Abschnitt der Stufen
Kitao	Decoy Octopus (falscher DARPA-Chef), Körper
Kobayashi	Felsen im Canyon
Kobayashi	Gefängniszelle beim DARPA-Chef (während der Folter)
Kojima	Otacons Labor, rechts der Bilderrahmen
Korekado	Ruheraum der Männer
Kozyou	Hinter dem Wassertank, wie das Gebilde im Canyon
Kutome	Observationsraum
Makimura	Versteckter Lagerraum der Rüstungskammer, hinter der brüchigen Mauer
Matsuhana	Korridor des Todes, vor Otacons Labor
Mizutani	Im Kampf mit Metal Gear Rex
Mori	Unterster Punkt des Fahrstuhls, Kommunikationsturm B
Mukaide	Reflexionen im Höhlenpool
Muraoka	Wasser im Lastenaufzug
Nakamura	In Meryls Blut, wo Sniper Wolf sie erschossen hat
Negishi	Abwässer-Wasserfall
Nishimura	Nahe bei Präsident Bakers Körper
Okajima	Maden des echten DARPA-Chefs in einer Zelle
Onoda	Wo Präsident Baker festgebunden wurde
Sasaki	Bildausschnitte im Raum des Kommandeurs
Sato	Kommunikationsturm A, Dach zerstört von Hind-Raketen
Scott Dolph	Im dunklen Bereich des Gangs zwischen den Kommunikationstürmen A und B
Shigeno	Heliport - Sicherheitskamera bei den Stufen
Shikama	Nukleargebäude B2, elektrischer Boden

Shimizu	Höhlen, erster Kriechpunkt
Shinkawa	Untergrundpassage (Sniper Wolf), hinter der zweiten Säule
Sonoyama	Foltermaschine
Takade	Otacons Labor, Glas
Tanaka	Heliport, schlafender Soldat in der NW-Ecke
Tougo	Schornstein, Ende des Kesselraumes
Toyota	Container in der Mitte von Ravens Warenlager
Uehara	Rand des Fahrstuhls, vor Ravens Flug vor dem Vulkankampf
Yamashita	Spitze des nuklearen Sprengkopfes im Nukleargebäude Level 1
Yoshimura	Sackgasse der Lüftungsanlage
Yoshioka	Brücke auf der dritten Etage beim Schornstein

Extra-Modi

Time Attack-Modus

Schaffe alle zehn Levels im VR Trainings-Modus. Der Time Attack-Modus ist wie der Trainingsmodus, nur das Dir hier ein Zeitlimit gesetzt wird.

Gewehr-Schießmodus

Schaffe alle zehn Levels im Time Attack-Modus. Er ist wie letzterer, nur daß Du hier ein Zeitlimit und begrenzte Munition hast und jeden Wächter töten mußt.

Überlebensmodus

Schaffe alle zehn Levels des Gewehr-Schießmodus. Die härteste Herausforderung. Du mußt alle Levels innerhalb von achteinhalb Minuten schaffen und dabei noch Munition sparen. Auch alle Wächter müssen getötet werden. Ein Wächter auf jeder Etage ist im Besitz einer Munitionskiste.

Technische Demo

Schaffe den Überlebensmodus. Dieser Modus zeigt Dir, wie Du alle Modi in Rekordzeit schaffst.

Meryl-Momente

Hosenlos 1

Wenn Du im Zellenblock durch die Lüftungsschächte kriegst, findest Du Meryl unter Dir (kurz vor dem DARPA-Chef). Wenn Du zum ersten Mal nach unten schaut, trainiert Meryl gerade auf dem Bett. Verlasse den Schacht, wie Du ihn betreten hast, und gehe zurück für einen weiteren Blick. Diesmal trainiert sie etwas anders als zuvor. Wiederhole den Vorgang ein drittes Mal, und sie macht wieder etwas

anderes. Wiederhole das Ganze drei weitere Male, und Meryl macht dieselben Übungen, nur diesmal ohne Hose!

Hosenlos 2

Folge Meryl ins Badezimmer der Frauen und erreiche die letzte Kabine in weniger als fünf Sekunden. Du entdeckst Meryl, wie sie sich gerade die Hose auszieht.

Sag Cheese!

Schau mit dem Scope oder der Kamera auf Meryl und schau Dir ihre Grimassen an.

Solid-Geheimnisse

Andere Kostüme

Schaffe das Spiel zweimal mit derselben Örtlichkeit eines gespeicherten Spielstands. Beim dritten Anlauf zieht sich Snake andere Klamotten an. Gerüchten zufolge zieht er beim nochmaligen Versuch einen Ninjanzug an, aber das konnten wir nicht nachvollziehen.

Tarnanzug

Schaffe das Spiel nach der Führung durch die Folderszene. Nach dem Abspeichern überreicht Dir Otacon einen Tarnanzug. Lasse die Credits über den Bildschirm laufen und speichere ab. Lade das gespeicherte Spiel, um mit der Ausrüstung zu spielen.

Roter Grey Fox

Gehe mit dem Tuxedo ins Labor von Otacon. Sobald Grey Fox (Ninja) erscheint, ist er ganz in Rot gekleidet.

Bandana

Schaffe das Spiel ohne Folderszene. Deine Figur rettet Meryl und bekommt das Bandana. Damit hast Du mit jeder Waffe unendlich viel Munition.

Anderes Titelbild

Bewege im Titelbild das Steuerkreuz, um die Hintergrundfarbe zu verändern.

Extrem-Modus

Schaffe das Spiel. Der Extrem-Modus ist der Hard Mode x2. Es gibt keinen Radar, und Rationen werden nur von Gegnern fallengelassen. Es gibt auch weniger Munition.

Demo-Theater-Modus

Schaffe das Spiel. Im Theater-Modus kannst Du Dir alle Zwischensequenzen und Funkmeldungen reinziehen. Es gibt zwei Versionen. Die erste aktivierst Du, indem Du das erste Ende des Spiels siehst (Snake und Meryl), die zweite durch Betrachten des zweiten Endes (Snake und Otacon).

Nagano Winter Olympics '98

Goldmedaille

Drücke im Titelschirm $\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\triangle$, $\square$, $\leftarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$, $\rightarrow$, $\times$, $\downarrow$, $\downarrow$, $\uparrow$, $\triangle$, $\times$.

Ende

Drücke in den Optionen L1, R2, $\square$, $\triangle$. Gehe zur Ereignisauswahl und wähle die Olympiade. Gib als Namen TWY aus Rußland ein. Gehe in den Auswahlbildschirm, um die Endsequenz zu sehen.

Nascar Racing

Verstecktes Spiel

Drückst Du auf Pad 2 während des Starts der Titelsequenz auf $\times$, bringst Du ein Rennspiel im Stil von Tron auf den Bildschirm. Na, das ist doch mal ein Bonus!

Paintball-Rennen

Pausiere während des Rennens das Spiel und gehe in die Rennstatistiken, während Du L1 + L2 + R1 + R2 drückst. Setze das Rennen fort und halte $\triangle$ gedrückt, um mit Paintballs zu schießen.

Nascar Racing '98

EA Sports-Wagen

Gehe im Exhibitions-Modus ins Renn-Setup/Wagenauswahlmenü und bewege den Cursor auf den Wagen von Kenny Wallace. Halte dann $\times$ gedrückt und drücke $\uparrow$, $\downarrow$.

Hinweis: Du verlierst den Wagen, wenn Du den Exhibition-Modus verläßt.

Pinnacle Car

Gehe im Exhibitions-Modus ins Renn-Setup/Wagenauswahlmenü und bewege den Cursor auf den Wagen von Bobby Labonte. Halte dann $\times$ gedrückt und drücke $\uparrow$, $\downarrow$.

Hinweis: Du verlierst den Wagen, wenn Du den Exhibitions-Modus verläßt.

Paintball-Gewehr

1. Pausiere das Spiel während eines Rennens und gehe in den Bildschirm mit den Rennstatistiken. Drücke L1 + L2 + R1 + R2 zur exakt gleichen Zeit.
2. Kehre zurück zur Action und drücke $\triangle$, um Deinen Gegner mit Paintballs zu beschießen.

Nascar Racing '99

Versteckte Fahrer

Um alle Fahrer und Strecken zu öffnen, mußt Du in der Meisterschaftssaison fahren und zu den Top 5 auf der jeweiligen

Strecke gehören – kein Problem, nur muß die Rennlänge mindestens 50% betragen, womit Du es am Ende mit 250 Runden zu tun bekommst! Hier die Strecken und Fahrer, die es zu öffnen gilt.

Extra-Fahrer

Bristol, Alan Kulwicki
Charlotte, Bobby Allison
Darlington, Cale Yarborough
Martinsville, Richard Petty
Richmond, Benny Parsons
Talladega, Davey Allison

Winkender Fahrer

Wie auch in älteren NASCAR-Spielen, kannst Du zur Cockpitansicht umschalten. Halte dann Select gedrückt, um den Fahrer winken zu lassen.

Paintball-Gewehr

1. Pausiere ein Rennen und gehe in den Bildschirm mit den Rennstatistiken. Drücke L1 + L2 + R1 + R2 zur exakt gleichen Zeit.
2. Kehre zurück zur Action und drücke Δ , um Deinen Gegner mit Paintballs zu beschießen.

NBA Hangtime

Versteckte Spieler

Gib in der Namenseingabe folgende Namen und PIN-Nummern für die geheimen Spieler ein.

Name	PIN	Spieler
BARDO	6000	Bardo
CARLOS	1010	Carlos Pesina
DANIEL	0604	Daniel Thompson
EDDIE	6213	Eddie Ferrier
EUGENE	6767	Geer
JAMIE	1000	Jamie Rivett
JAPPLE	6660	Japple
JC	0000	John Carlton
JFER	0503	Jennifer Hedrick
JONHEY	6000	Jon Hey
KOMBAT	0004	Ed Boon
MARTY	1010	Martinez
MEDNIK	6000	Mednik
MINIFE	6000	Minife
MORRIS	6000	Air Morris
MORTAL	0004	John Tobias

MXV	1014	Vinikour
NICK	7000	Nick Ehrlich
NFUNK	0101	Neil Funk
PERRY	3500	Matthew Perry
QUIN	0330	Kevin Quinn
SHAWN	0123	Shawn Liptak

NBA In the Zone 2

Michael Jordan

Drücke in der Demo folgende Knöpfe:

○, ⇐, □, ⇒, L1, L2, R2

Machst Du das zehnmal hintereinander sehr schnell, werden alle versteckten Spieler geöffnet, inklusive Mr. Jordan selbst.

All-Star Team

Bewege den Cursor auf "Start" und halte L1 + R2 + Select + Start gedrückt, bis der Bildschirm verschwindet. Du kannst dann im Exhibition-Mode das All-Star Team anwählen.

Spiele mit Jordan, O'Neal, Barkley etc.

Um mit Michael Jordan spielen zu können, mußt Du die Nummer und den Namen des Spielers namens "M Guard" im Chicago Team ändern (mit Edit Player im Custom-Menü). Handele diesen Spieler mit Chicago aus und setze ihn ins Start-Line-Up. Wenn Du spielst, siehst Du, daß es sich in Wirklichkeit um Michael Jordan handelt (gleiches Gesicht, gleiche Statistiken und Teile schwarzer Kleidung auf seinem Arm und seinem Bein). Mache das Gleiche mit Charles Barkley und Houston sowie mit Shaquille O'Neal und Los Angeles. Das funktioniert wohl auch mit anderen interessanten Spielern.

NBA Shootout '97

Super All-Star Difficulty

Bewege den Cursor auf Difficulty in den Spieloptionen, drücke L1, R1, L2, R2. Hat alles geklappt, siehst Du gleich einen neuen Schwierigkeitsgrad: Super All-Star Difficulty.

NBA Jam TE

Cheats

Wähle ein Team und gib, wenn der Tonight's Matchup-Bildschirm erscheint, aber noch bevor "Loading Game" angezeigt wird, den Code ein.

Große Köpfe

Für Köpfe, die etwas größer als normal sind.

□, X, ○, △ x2

Nummer - 1

Riesen-Modus

Um die Spieler in Riesen zu verwandeln.

[△, ×] x7

Baby-Modus

Und so werden sie klein gemacht.

[□, ○] x3

Great Balls of Fire

Deine Bälle werden in flambierter Form dargestellt.

↓, ⇒, ⇒, ○, △, ⇐

Maximale Kraft

Erweitert die Fähigkeiten Deiner Leute.

⇒, ⇒, ⇐, ⇒, ×, ×, ⇒

Verteidigung stärken

Erhöht Deine Verteidigung.

⇒, ↑, ↓, ⇒, ↓, ↑

Voller-Platz-Jams

⇐, ⇒, ×, ○, ○, ×

Hohe Würfe

↑, ↓, ↑, ↓, ⇒, ↑, ○ x4, ↓

3-Punkter verstärken

↑, ↓, ⇐, ⇒, ⇐, ↓, ↑

Offensive stärken

□, ○, ↑, □, ○, ↑, ↓

Schubse einen Gegner und beide stürzen

↑, ↑, ↑, ↑, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ○, ○

Schubse einen Gegner und Teamkamerad stürzt

↑, ↑, ↑, ↑, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ○, △

Schnelle Hände

⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ○, ⇒

Wurfprozente anzeigen

↑, ↑, ↓, ↓, △

Geschwindigkeit pushen

↑, ↑, ↑, ↑, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ×, △

Tele-Paß

↑, ⇒, ⇒, ⇐, ○, ↓, ⇐, ⇐, ○, □

Versteckte Charaktere

Gehe für diese Spieler in die Namenseingabe und halte L1 und R1 gedrückt, während Du die Initialen und Daten eingibst.

Catling

CAT JAN 2

Weasel

DAN JAN 2

Goskie

GOS JAN 6

Frank Thomas

FNK Jan 8

Heavy D

HEA JAN 9

Fumungus

GUN JAN 11

Liptak

LIP JAN 14

Blaze

BLZ JAN 14

Larry Vogel

LAR JAN 15

Air Dog

AIR JAN 21

Turmell

TUR JAN 31

F Prince

FRS FEB 2

Renaldo

REN FEB 4

Higgins

TOM FEB 19

Gray

ROB FEB 23

Jax

JAX MAR 1

Crunch

WOL MAR 7

Carlton

CAL MAR 25

Suns Mascot

APE APR 2

Adrock

ADR APR 6

Hill

ZIG APR 7

Hutchinson

BAR APR 9

MCA

MCA APR 9

Sequoia

SAW APR 10

Kabuki

KUB APR 14

Prince Charles

CHA MAY 4

Chow Chow

CHD MAY 5

Tunncliffe

SAT MAY 7

Bill Clinton

BIL JUN 3

Shelley

SHY JUN 8

Moore

MOE JUN 8

Pistol

WAN JUN 10

Hugo, die Hornisse

HOR JUN 12

Schlange

SNK JUN 15

Divita

DIV JUL 3

Mike D

M_D JUL 1

Gordon

GOR JUL 3

Rivett

REV JUL 6

McHugh

BAA JUL 12

Brutah

GOW JUL 17

D Falcus

DAZ AUG 6

Max

LIZ AUG 7

J Moon

JAY AUG 24

Benny

BEN SEP 20

Jazzy Jeff

JAZ OCT 9

FACIME

DEL OCT 19

Boo-Boo

THI NOV 1

H Clinton

HIL NOV 6

J Falcus

JAS NOV 16

Magic Hair

STH DEC 8

Kirby

CHR DEC 18

Mad Mike

MUS DEC 24

Hodgeson

HOG DEC 31

NBA Jam Extreme

Alle Spezialteams

Antworte auf dem "Keep Records"-Bildschirm mit "Yes" und setze die Initialen JBP und May 17 ein. Dein Gegner muß ebenfalls den Code eingeben, um Zugang zu den Spezialteams zu erlangen.

Kleine Spieler, große Köpfe

Drücke auf der "Big Head"-Option ⬆, ⬇, ⇄, ⇅, ⬆, ⬆, wähle dann "Yes".

Große Füße

Halte ⇐ oder ⇒ gedrückt, wenn Du die "Big Head"-Auswahl verläßt.

Head-er-oids-Minispiel

Dafür brauchst Du einen Multitap-Adapter. Halte ↑ + Extreme auf allen vier Pads gedrückt, wenn Du die Teamauswahl verläßt.

Marshmellow Treats

Halte ↑ am Ende der Titelsequenz gedrückt, bevor das Bild verschwindet.

Zufallsteamauswahl

Drücke in der Teamauswahl ↑ + Turbo.

Zufallsspielerauswahl

Drücke nach dem Zufallsteam nochmals ↑ + Turbo.

Teamauswahlcodes

Folgendes wird eingegeben, indem Du die jeweiligen Knöpfe im Teamauswahlbildschirm festhältst, bis der Vs-Bildschirm erscheint, und dann die Richtungen drückst. Ein Kopf des Programmierers erscheint auf dem Bildschirm, wenn alles geklappt hat.

Wurf %-Anzeige

Halte Extreme + Wurf gedrückt und lasse im Vs-Bildschirm los.

Unendlich viele Turbos

Halte Turbo gedrückt, drücke dann ↑, ↓, ←, → und lasse Turbo los.

Keine Turbo-Skalen

Halte Turbo + Extreme gedrückt, drücke dann ↑, ↓, ←, → und lasse die Knöpfe los.

Zuschauer entfernen

Halte Extreme + Pass + ↑ gedrückt und lasse im Vs-Bildschirm los.

Tip-Off-Codes

Folgende Codes sollten beim Tip-Off eingegeben werden, während der Ref den Ball werfen will. Sie müssen schnell eingegeben werden, ohne daß zu viele Knöpfe zu oft gedrückt werden.

Computerassistent aus

Extreme, Turbo, Pass x2

Strandball-Modus

Pass x2, Turbo, Extreme, Turbo, Pass x2

Er paßt immer noch durch den Korb!

Schnelle Hände

Pass x3, Turbo x3, Extreme x3, Pass x3

Max 3pt-Modus

Pass x8, Extreme, Pass x7

Legales "Goaltending"

Extreme x8, Pass, Extreme x9

Dead-Eye Dick

Turbo x5, Pass, Extreme, Turbo x6

Super Regenbogenwurf

Turbo x5, Pass x2, Turbo x6

Power Push

Turbo x2, Pass x2, Turbo x2, Pass x2, Turbo x2, Pass x2, Turbo x2

Maximale Geschwindigkeit

Extreme x10, Pass x3

Keep Record-Cheats

Sie werden im Keep Records-Bildschirm als eigener Name eingegeben, indem Du die ersten beiden Buchstaben markierst, dann zweimal mit einem "Backspace" löschst, die nächsten beiden Buchstaben eingibst und diesen Vorgang so oft wiederholst, bis der komplette Code eingegeben wurde.

Starte bei den Playoffs

PL AY OF FS

Starte bei den Finals

FI NA LS

2 Playoff-Spiele gewonnen

CH EE SY

3 Playoff-Spiele gewonnen

NO VI CE

45 Sekunden-Shootout

SH OO TO UT

Programmierer-Spieler

Kreiere einen Spieler und gib einen der Namen aus den Credits im Anleitungsbuch ein. Im Free Agent Pool kannst Du ihn Deinem Team zuweisen. Wenn Du mit diesem Spieler einen Korb machst, erwähnt der Kommentator seinen Namen.

NBA Live '97

Geheime Codes

Dieser Code ist schwierig einzugeben, aber es lohnt sich. Nachdem das Spiel gestartet wurde und Du Dich im Spieleinstellungsmenü befindest, drücke folgende Knöpfe: L1, X, X, L1, X, □, R1, X, □, R1, ○ (was Dich zu den Credits bringt). Halte dann (für ein oder zwei Sekunden) ↵ + △ + □ gedrückt, um die geheimen Codes zu aktivieren.

Starte das Spiel dann wie gewohnt und, sobald es zu laden beginnt, halte L1 + R1 + ↵ + △ + X + □ + ○ gedrückt, bis das Menü mit den Geheimcodes erscheint. (Top Tip: Mit einer CD-Hülle lassen sich die vier Knöpfe leichter gedrückt halten).

1. Mit L1 und L2 kannst Du in den geheimen Codes die Spielergröße bestimmen. Hinweis: Jede Person, die größer als 7'10" ist, kann nicht mehr viel mit dem Ball anfangen.

Um alle Spieler auf der Cheatliste zu verändern, mußt Du einen Multitap-Adapter mit allen Controllern anschließen.

2. ↑ und ↓ auf dem Steuerkreuz beeinflussen den Chamäleonmodus (bunte Farben).
3. Start und Select auf Pad 1 schalten den Außenplatz an und aus. Um aus dem Cheat-Gebiet zu gelangen, drücke △ + × auf Pad 1.

Geheime Spieler

Tippe die Namen der Produzenten und Programmierer in der Spielereitdierung ein. Drücke beim letzten Buchstaben eines jeden Namens Start, sonst wird es nicht funktionieren. So setzt Du sie auf die Liste Deiner kaufbaren Spieler.

Amory Wong	Kim Gill	Michael Klassen
Allan Johanson	Mark Soderwall	Marcus Lindblom
Brian Krause	Greg Allen	Dave Warfield
Dom Humphrey	Cindy Green	Ivan Allen
Daniel Ng	David Laviolette	Brian Wideen
Robert White	Adam MacKay-Smith	Brent Nielson
Dan Scott	Traz Damji	Aaron Grant
David Bollo	Steve Royea	Renata Antonic
Sebastian Reinarz	Crispin Hands	Zoe Quinn
Sheila Allan	Jeff Mair	Sean O'Brien
Michael Vanaselja	Sam Nelson	Novell Thomas
Casey O'Brien	Ed Fletcher	Al Murdoch
Daryl Anselmo	Stan Chow	Ernie Johnson
Giovanni Sasso	Tarnie Williams	

Need for Speed, The

Lost Vegas-Strecke

1. Gehe in den Turnier-Paßwortbildschirm.
2. Gib TSYBNS als Paßwort ein.
3. Gehe zurück zum Head-to-Head-Spiel.
4. Blättere durch die Strecken, und Lost Vegas steht Dir zur Verfügung..

Oasis Springs-Strecke

1. Der TSYBNS-Code muß zunächst eingegeben werden.
2. Gehe im Head-to-Head-Modus zur Rusty Springs-Strecke.
3. Halte L1 und R2 gedrückt, um sie in die Oasis Springs zu verwandeln.
4. Halte die Knöpfe gedrückt und drücke Start.

Krieger-Auto

1. Der TSYBNS-Code muß eingegeben werden.
2. Gehe im Head-to-Head-Modus zur Wagenauswahl und halte L1 und R1 gedrückt.
3. Du solltest jetzt den Warrior wählen dürfen.

Rally-Modus

1. Gehe nach Eingabe des TSYBNS-Codes in den Head-to-Head-Modus.
2. Suche Deine Lieblingsstrecke.
3. Halte L1 und R1 gedrückt, um den Titel in RALLY MODE zu verändern.
4. Drücke Start, um volle Kanne durch den Dreck zu brettern!

Keine Gnade-Modus

1. Ja, auch hier muß der TSYBNS-Code eingegeben werden.
2. Gehe zum Head-to-Head-Schirm.
3. Halte L1 und R1 gedrückt.
4. Die Option wechselt zu NO MERCY.
5. Langsame Wagen können nicht mehr bevorteilt aufholen. Das Rennen wird fairer.

Paßwörter

Track 1	WRDRTY
Track 2	ZDPBWN
Track 3	MTQRZP
Track 4	JVPZLL
Track 5	ZYMNLH
Track 6	WMRPGZ

Lost Vegas	YXGSJJ
Track 8	KJPQND
Track 9	SDQWCG
Track 10	SLZXDH
Track 11	SPZDFX
Track 12	ZVGRGX
Track 13	XJHVCK

Lunar Springs

Diese neue Strecke ist eine weitere Variation des Rusty Springs-Kurses, diesmal eine Mondlandschaft.

1. Gehe in den Turniermodus und gib als Paßwort SPKSHC ein.
2. Gehe zurück und wähle einen anderen Modus. Setze Rusty Springs in die Streckenauswahl.
3. Drücke und halte $\triangle$ gedrückt, drücke dann L1 + R1 und wähle Rusty Springs mit $\times$.

Maschinengewehr-Code Dieser Code funktioniert auch im Zweispielermodus. Wähle den Kopf-an-Kopf-Modus. Drücke gleich nach der Wahl des gegnerischen Fahrzeugs L1, O, □, und ∞ und halte die Knöpfe gedrückt, bis das Gerät mit dem Ladevorgang fertig ist. Anstelle eines Hupsignals schießt Du jetzt aus allen Rohren aus Deinem Maschinengewehr!

Extragewicht

Gehe zunächst in den Turniermodus und gib das Passwort TSYBNS ein. Danach kannst Du das Turnier fortsetzen oder abbrechen. Wähle in der Wagenauswahl das Schaufenster, dann den Bildschirm mit der Mechanik. Wähle das nächste Bild. Du kannst dem aktuellen Wagen jetzt etwas mehr Gewicht mit auf den Weg geben. Mit L1 fügst Du dem Wagen im vorderen Bereich Gewicht zu, während R1 für das Heck gedacht ist. Dadurch können Kurven schärfer genommen werden.

Need for Speed 2, The

Extra-Wagen

Gib LILZIP als Passwort ein, um das Turnier zu gewinnen, und bekomme dafür den Ford Indigo.

Extra-Strecke

Gib SHOTME als Passwort ein, um die Strecke der Monolithic Studios zu öffnen.

Schnellerer Wagen

Gib POWRUP als Passwort ein, um einen Pioneer-Motor zu erhalten. Im Arcade-Modus beschleunigt Dein Wagen um einiges besser. In der Simulation steigt auch die Höchstgeschwindigkeit.

Mehr Kameraeinstellungen

Starte im Hauptmenü das Rennen und halte:

L1 + L2 + R1 + R2 + X + △ + □ + ○. gedrückt.

Lasse die Knöpfe bei Rennbeginn los. Anstatt der üblichen vier, stehen Dir jetzt neun Kameraeinstellungen zur Auswahl.

Hinweis: Wenn Du das Rennen neu startest, verschwinden die Einstellungen.

Extra-Fahrzeuge

Gib irgendeines der folgenden Passwörter ein. Das gewählte Fahrzeug erscheint nicht im Auswahlmenü – starte einfach das Rennen, und Du wirst am Steuer des Wagens sitzen.

Hinweis: Die Passwörter funktionieren für Spieler 1. Setze für Spieler 2 anstelle des "ME" in jedem Code ein "U" ein (so wird aus LOGME ein LOGU).

ARMYME	Army Truck
BUGME	VW Beetle
BUSME	Bus
CITME	Citroen 2CV
CRATME	Crate
LIMOME	Limo
LOGME	Log

MAZME	Mazda Miata
OUTHME	Outhouse
QUATME	Audi Quattro
SEMIME	Truck Cab
SNOWME	Snow Truck
TREXME T	Rex
VANME	Camper Van

WAGOME	Wagon	LCME	Toyota LandCruiser
YJ ME	Jeep	VOVME	Volvo Estate
BEETME	Käfer	TRAMME	Tram
BMRME	BMW	STDAME	Stand A
BNZME	Mercedes Benz	STDBME	Stand B
JEPME	Comanche Pick-Up	STDCME	Stand C

Need for Speed 3: Hot Pursuit

Spiele das Spiel mit der Replay-Kamera

Gib in den Optionen SEEALL als Name ein. Du kannst jetzt während des Rennens mit neuen Optionen die Kamera verstellen.

Alle Standardwagen und Strecken öffnen

Gib als Fahrername SPOILT ein.

The Room-Strecke öffnen

Gib als Fahrername PLAYTM ein.

Caverns-Strecke öffnen

Gib als Fahrername XCAV8 ein.

Scorpio-7-Strecke öffnen

Gib als Fahrername GLDFSH ein.

Space Race-Strecke öffnen

Gib als Fahrername MNBEAM ein.

Autocross-Strecke öffnen

Gib als Fahrername XCNTY ein.

Empire City-Strecke öffnen

Gib als Fahrername MCITYZ ein.

Mercedes Benz öffnen

Gib als Fahrername AMGMRC ein.

Jaguar öffnen

Gib als Fahrername 1JAGX ein.

Supercar öffnen

Gib als Fahrername ROCKET ein.

Erweiterte Optionen

Gewinne den Knockout und die Meisterschaft im Simulationsmodus.

Cheatcodes

Gib nach Druck von Start einen dieser Codes ein und halte die Knöpfe gedrückt, bis das "Loading"-Bild erscheint.

Power-Hupe

Start + Select + L2 + R1

Einen nahen Gegner kannst Du so mit der Hupe aus dem Rennen werfen.

Schwerer Wagen

Select + □ + ×

Mit einem Crash schubst Du Gegner von der Bahn.

Zeitlupenmodus

↑ + × + △

Deutsche Polizei

↑ + L1 + R2

Spanische Polizei

↓ + L1 + R2

Italienische Polizei

⇐ + L1 + R2

Französische Polizei

⇒ + L1 + R2

Beschleunigungs-Boost

⇐ + □ + ○

Keine Landrover

Wähle im Hot Pursuit-Modus die Redrock Ridge-Strecke. Lade mit Start das Rennen und halte sofort ↓ + R1 + L2 gedrückt, bist der Ladebildschirm erscheint. Die grünen Landrover werden durch Polizeiwagen ersetzt.

Polizei mit deutschem Akzent

Lade mit Start im Hot Pursuit-Modus das Rennen und halte sofort ↑ + R1 + L2 gedrückt, bis der Ladebildschirm erscheint. Die Polizei klingt jetzt wie Arnold Schwarzenegger.

NFL Blitz

Effekt

Code

Steppings erlaubt	2-1-1 ⇐
Großer Football	0-5-0 ⇐
Große Köpfe	2-0-0 ⇐
Schnelle Pässe	2-5-0 ⇐
Schnelles Turbo-Rennen	0-3-2 ⇐
Nebel an	0-3-0 ↓
Kopfloses Team	1-2-3 ⇐
Fängernamen verstecken	1-0-2 ⇐
Riesenköpfe	0-4-0 ↑
Hyper-Blitz*	5-5-5 ↑
Unendlich Turbo	5-1-4 ↑
Unsichtbarkeit	4-3-3 ↑
Unsichtbare Fängerauswahl	3-3-3 ⇐
Späte Treffer	0-1-0 ↑
Nachtspiel	2-2-2 ⇐
Keine CPU-Assistenz*	0-1-2 ↓
Keine First Downs	2-1-0 ↑
Kein Kopf	3-2-1 ⇐

Keine Interceptions	3-4-4 ↑
Keine Spielauswahl*	1-1-5 ⇐
Kein Punting	1-5-1 ↑
Keine Random Fumbles	2-3 ↓
Blocker stärken	3-1-2 ⇐
Verteidigung stärken	4-2-1 ↑
Offensive stärken	3-1-2 ↑
Geschwindigkeit erhöhen*	4-0-4 ⇐
Teamkameraden stärken	2-3-3 ↑
Field Goal % zeigen	0-0-1 ↓
Mehr Feld zeigen*	0-2-1 ⇐
Schlauer CPU-Gegner***	3-1-4 ↓
Super Blitzing	0-4-5 ↑
Super Field Goals	1-2-3 ⇐
Team mit großen Köpfen	2-0-3 ⇐
Team mit großen Spielern	1-4-1 ⇐
Team mit kleinen Spielern	3-1-0 ⇐
Dicker Nebel an	0-4-1 ↓
Turniermodus**	1-1-1 ↓
Stadion ausschalten	5-0-0 ⇐
Wetter: klar	2-1-2 ⇐
Wetter: Regen	5-5-5 ⇐
Wetter: Schnee	5-2-5 ↓

* Zustimmung des zweiten Spielers benötigt

** Nur im Zweispielermodus

*** Nur im Einspielermodus

Cheatcodes

Drücke im Team Match-Up-Bildschirm die Knöpfe für Turbo, Springen, Pässe so oft, wie es in der Tabelle angezeigt wird, mit der entsprechenden Richtung auf dem Steuerkreuz.

Drücke beispielsweise für "1-2-3 ⇐" Turbo, zweimal springen, dreimal passen, dann ⇐. Hat es geklappt, erscheint der Name des Codes über den Icons.

Mehr Tricks Onside Kick

Halte nach dem Punkten Turbo + Springen + Pass + ↑ gedrückt. Hinweis: Du solltest den Onside Kick nur dann anwenden, wenn Du kurz vor der Niederlage stehst und nur noch wenig Zeit hast.

Extra-Blocker

Halte Turbo + Springen + Pass gedrückt, während Du den Ball zu Spielbeginn trägst, um einen Extra-Blocker aufzustellen.

Spielauswahl verstecken

Drücke $\uparrow$, $\uparrow$ in der Spielauswahl, um den Cursor zu verstecken (so sieht Dein Gegner nicht, welches Spiel Du wählst).

NFL Game Day '98

Bonusteams

Drücke in der Teamauswahl $\uparrow$, um Zugang zu den Super Bowl-Teams für Spieler 1 zu bekommen. Drücke auf diesem Schirm $\downarrow$ für Spieler 2. Drücke nochmals $\uparrow$ in der Spielerauswahl, um zu allen All-Star-Teams für Spieler 1 zu gelangen – mit L1 und L2 erweiterst Du Deine Auswahl. Drücke auf diesem Schirm $\downarrow$ für Spieler 2 – mit R1 und R2 erweiterst Du Deine Auswahl.

Mehr Cheatcodes

Drücke im Hauptmenü L1 + L2 + R1 + R2 und gib die folgenden Paßwörter für die unterschiedlichsten Effekte ein:

BETTIS	Stärkere CPU-Runnings
BIG_FOOT	Stärkere Kicker-Beine
BLIND_REF	Weniger Strafen
BUSY_REF	Mehr Strafen
CPU_DEFENSE	Unbekannt
CPU_OFFENSE	Unbekannt
CREDITS	Credits anschauen
CRUNCHY	Unbekannt
DEEP_GRAY	Unbekannt
EQUAL_TEAMS	Identische Teams
FLEA_CIRCUS	Kleine Spieler
GD_CHALLENGE	Schwierigeres Spiel
GLOVES	Bessere Fänger
HATCHET	Unbekannt
JACK_HAMMER	Stärkere Arme
JUICE	Sehr schnelle Spieler
LEECH	Bessere DB-Abdeckung
LOUD_MOUTH	Unbekannt
MCMAHON	All-McMahon-Team
NYSE	Unbekannt
PSYCHIC	Unbekannt
QUIET_CROWD	Unbekannt
REJECTION	Unbekannt

SHO_OFF	Unbekannt
STRETCH	Unbekannt
TOAST	Leichtere DBs
VIRTUAL_POLYGONS	Unbekannt
WATERY_AI	Blöde CPU

NFL Gameday '99

Extra-Teams

Drücke in der Teamauswahl ☐, um Zugang zu den verschiedenen Superbowl- und All-Star-Teams zu bekommen.

Cheatmodus

Gehe ins Osterei-Menü und gib die folgenden Codes für den gewünschten Effekt ein:

BIG_BALLS	Großer Football
BIG_HITS	Mehr Lärm
BLINDERS	Weniger Strafen
BOBO	Alle Spieler heißen Bobo
BUNYON	Große Spieler
COFFEE_BREAK	Schnelleres Spiel
CON_MAN CPU	Versteckte Paß-Abdeckung
CPU_SCORES CPU	Schnellere Spieler
CPU_STUFFS CPU	Super-Offensivlinie
CREDITS	Credits anschauen
DAVIS	Turbo-Runback
EGG_HEAD	Null Ausdauer und mehr Erschöpfungsverletzungen
EURO_LEAGUE	Alle Spieler haben europäische Nachnamen
EVEN_TEAMS	Alle Spieler sind gleich
FLEA_CIRCUS	Kleine Spieler
GD_CHALLENGE	Bonusschwierigkeitsstufe
GRUDGE_MATCH	Rote Redzones, karierte Endzonen, unsichtbare Field Goals
HAMSTRUNG	Mehr Verletzungen
HANGTIME	Punts bleiben länger in der Luft
HOOPS	Spieler mit Namen von Basketball-Stars
HOT_SHOT CPU	Spieler zelebriert auf offenem Feld
INVISIBLE	Unsichtbare Spieler
ITS_IN_THE_FPS	Erweiterte Frame-Rate
MIND_READER	CPU kennt Deinen Spielzug
PLAYING_CARDS	Flache Spieler
POP_WARNER	Kleine, schnelle Spieler

PRESIDENTS
PRIME_TIME
PUPPETS
RED_ZONE
ROCKET_MAN
SLIDESHOW
SPORTS

STAMINA
STEEL_LEG
STICKEM
SWIMMERS
TELE_TUMMY
WEAK

Spieler haben Namen von Präsidenten
CPU spielt großartig
Spieler mit roten Kopftüchern!
Spieler haben Namen von Programmierern
Ballträger mit Turbo-Boosts
Cheerleaders nach dem Spiel sehen
Alle Spieler haben Nachnamen aus den Credits
Erweiterte Ausdauer
Längere Field Goals
Große Hände für Fänger
Turbo-Swim-Technik
Fernseher in den Spielermägen
Schnelle Erschöpfung

NHL '98

Große Köpfe

Gib als Paßwort BRAINY ein.

Kid-Spieler

Gib NHLKIDS als Paßwort ein.

Mutanten-Spieler

Gib als Paßwort PLAYTIME ein.

Spiel gegen England

Gib GIPTEA als Paßwort ein.

Jersey wechseln

Gib 3RD als PAßWORD EIN.

Große Spieler

Gib BIGBIG als Paßwort ein.

Spiele mit dem EA Blades-Team

Gib EAEAO als Paßwort ein.

Addiere die Programmierer zur Free Agent-Liste

Gib FREEEA als Paßwort ein.

Stanley Becher-Video anschauen

Gib STANLEY als Paßwort ein.

NHL '99

Gib alle Codes als Paßwort ein (im Optionsmenü).

EA Blades & Storm Teams öffnen

Gib FREEEA ein.

Stanley Becher-Video anschauen

VICTORY

Große Köpfe

BRAINY

Große Spieler

BIGBIG

Schnellere Action

SPEEDY

Andere Shirts

1. Gehe zum Paßwortbildschirm (über die Optionen) und gib 3RD ein.
Starte ein Spiel.
2. Einige Teams (wie die LA Kings) haben jetzt andere Shirt-Farben.
Hinweis: Das funktioniert nicht bei allen Teams!

NHL Face Off

Seven-Game Series

Starte ein Seven-Game Playoff vor dem Ende einer Saison. Du hast jetzt die Möglichkeit, das Playoff fortzusetzen. Ist die Saison zu Ende, wird automatisch das alte Playoff überschrieben, doch das Seven-Game-Format bleibt erhalten.

Andere Team-Erscheinung

Halte X + O + L2 gedrückt, wenn das "Just a Minute"-Schild erscheint. Halte die Knöpfe solange gedrückt, bis der Ton eines Pucks ertönt.

NHL Face Off '98

Super-Spieler

Wähle den Roster, dann die Spielererschaffung. Gib einen Namen aus der folgenden Liste ein:

RAJA ALTENHOFF

TOM BRASKI

STEVE BRASKI

DAVE BRICKHILL

CRAIG BROADBOOKS

PETER DILLE

JOSH HASSIN

JODY KELSEY

TAWN KRAMER

CRAIG OSTRANDER

JOHN REHLING

KELLY RYAN

ALAN SCALES

CHRIS WHALEY

NHL Open Ice Challenge

Super-Geschwindigkeit

Halte △ + □ + Start + Select gedrückt, während das Spiel lädt.

Große Köpfe

Drücke ⬆ + Pass + Turbo im "Tonight's game"-Bildschirm.

Großer Torwart-Kopf

Drücke Pass, Pass, Turbo, Schuß, Pass im "Tonight's Game"-Bildschirm.

Baby-Köpfe

Drücke Turbo, Turbo, ↑, Schuß, Schuß, ↑ im "Tonight's Game"-Bildschirm.

Großer Puck

Drücke ↑, ↑, ↓, Turbo im "Tonight's Game"-Bildschirm.

Versteckte Spieler

Gib die folgenden Infos im User Records-Bildschirm ein:

Initialen	Monat	Tag	Spieler
GH	Mar	31	Gordie Howe
MJ	Jan	25	Michael Jordan

Nightmare Creatures

Cheatmodus

Drücke im Paßwortmenü ⇐, ↑, △, ↓, ○, △, □, ↓. Danach kannst Du nach Belieben in ein Level springen, unendlich Continues einstellen oder sogar als Monster spielen!

Rasierklingen-Waffe

Aktiviere den Cheatmodus ⇐, ↑, △, ↓, ○, △, □, ↓ und drücke dann L1, R1, L2, R2, Select. Eine neue Cheatoption erscheint im Menü, bei der Du nach Aktivierung mit einer rasiermesserscharfen Waffe kämpfst.

Blurry-Mode

Aktiviere den Cheatmodus, drücke dann L1, L2 x2, L1, L2 x2, L1, Select. Ein Sound bestätigt die richtige Eingabe. Schalte die "Play Blur"-Option ein und starte das Spiel mit verschwommener Grafik.

Kleine Kreaturen

Aktiviere den Cheatmodus, drücke dann L2 x2, R1 x2, L1, R2, Select. Ein Sound bestätigt die richtige Eingabe. Schalte die "Reduce"-Option ein und starte das Spiel mit geschrumpften Kreaturen.

Musikoptionen

Aktiviere den Cheatmodus, drücke dann L1 x4, R1 x3, Select. Ein Sound bestätigt die richtige Eingabe, und die "Play Track"-Option erscheint. Starte ein Spiel und pausiere es. Wähle die "Current Track"-Option und drücke ⇐ oder ⇒, um einen Song zu wählen.

Ninja

Levelauswahl

1. Drücke L2 x3, R2 x3, wenn das Spiel geladen wird und der "Checking Memory Card"-Bildschirm erscheint. Hat alles geklappt, erscheinen die Worte "Del's Cheat On".

2. Gehe ins Hauptmenü. Du kannst jetzt jedes Level wählen, indem Du $\uparrow$ und $\downarrow$ drückst.

Novastorm

Levelauswahl

Gib in der Highscoreliste "TWIRLY_" ein. Im Menü erscheint jetzt die Levelauswahl.

Nuclear Strike

Levelpaßwörter

Level 2: CUTTHROATS

Level 3: COUNTDOWN

Level 3B: PLUTONIUM

Level 4: PUSAN

Level 5: ARMAGEDDON

Level 6: RMAGEDDON

Bonuslevel: LIGHTNING

Mit fünf Credits beginnen

Gib das Paßwort WARRIOR ein.

Kein Gegnerbeschuß

Gib das Paßwort PHOENIX ein, um den gegnerischen Beschuß auszuschalten.

Leichte Erste Mission

Gib das Paßwort EAGLEEEYE ein, um eine leichte Version des ersten Levels zu spielen.

Oder gib AVENGER ein, um ohne Gegner zu spielen.

Weiter fliegen

Gib das Paßwort MPG ein, um ohne nachzutanken zu fliegen.

Zurück zur letzten Mission

Gib das Paßwort ANDREAS ein.

Unendlich Leben

Gib LAZARUS als Paßwort ein.

Schneller bewegen

Gib WARPDRIVE als Paßwort ein.

Unendlich Munition

Gib GOPOSTAL als Paßwort ein.

Future Strike-Werbung anschauen

Gib als Paßwort COMMERCIAL ein. Gehe zu den STRIKE-Akten und schaue sie Dir an (nicht die Credits), um einen Einblick in das nächste Spiel der Serie zu erhalten.

Unendlich Munition, Rüstung und Treibstoff

Gib als Paßwort PACKISBACK ein. Hast Du keine Munition, Rüstung oder keinen Treibstoff mehr, wird alles wieder auf Maximum aufgefüllt.

Versteckte Figur: Sophia Hawkins

Versteckte Figur: Karma The Ex-Deviant

Drücke im Hauptmenü schnell R1, R2, L2, L1. Du hörst ein Geräusch. Karma wartet auf Dich in der Figurenauswahl.

Volle Erfahrung

Pausiere das Spiel und drücke $\bigcirc$, $\triangle$, L1, L2, R1, Select. Du hörst ein Geräusch. Gehe zu den Statistiken. Dort kannst Du Deine Werte ordentlich nach oben drücken.

Aktuelle Waffen upgraden

Pausiere das Spiel und drücke R1, L1, R2, L2, , , , . Auf Deinem Statistikbildschirm ist zu erkennen, daß Deine Waffen erweitert wurden. Wiederhole es, um sie noch mehr zu verbessern.

Aktuelle Sprüche erweitern

Pausiere das Spiel und drücke $\downarrow$, $\triangle$, Select, L1, R1, Select. Du hörst ein Geräusch. Schau Dir Deine Zaubersprüche an. Sie wurden erweitert. Wiederhole den Vorgang, um sie noch stärker zu machen.

Volle Energie

Pausiere das Spiel und drücke $\leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \square$.

Volle Munition

Pausiere das Spiel und drücke $\Leftarrow, \Rightarrow, \Uparrow, \Downarrow, \bigcirc, \square$.

Volles Mana

Pausiere das Spiel und drücke $\leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \bigcirc$.

Offworld Interceptor

Viel Geld

Gehe in die Optionen, drücke die Knöpfe ☐, ☐ und ☐ sechsmal in der richtigen Reihenfolge. Drücke dann den L1-Knopf. Diesen Cheat bekommst Du auch dann, wenn Du das Spiel geschafft hast. Schau Dir die Credits an. Du hast jetzt eine Menge Geld.

Levelpaßwörter

lp5vk?pzqg41417p
nrqv!tb9mbjgkb8!
cq d?dc5kpl5kw741

One

Levelauswahl

Gib HEVYFEET als Paßwort ein.

Alle Waffen

Gib MAXPOWER als Paßwort ein.

Pandemonium

Cheatmodi

Gib die folgenden Paßwörter für die entsprechenden Schummelmodi ein:

Mutant Mania

Paßwort: THETHING

Halte L2 gedrückt und drücke ○, um durch die merkwürdigen Körperteile zu blättern. L2 + X stellt den Ursprung wieder her.

U Can't Touch This

Paßwort: HARDBODY

Macht Dich unsichtbar.

Geschlechtsumwandlung

Paßwort: BODYSWAP

Drücke △, um die Charaktere im Spiel zu tauschen.

Permanente Waffe

Paßwort: OTTOFIRE

Name sagt alles aus.

Extraleben

Paßwort: VITAMINS

31 Leben gehören Dir.

Massig Herzen

Paßwort: CORONARY

Viel Extraherzen.

Freiheit

Paßwort: BORNFREE

Gehe in eine Welt Deiner Wahl.

Flippermanie

Paßwort: TOMMYBOY

Beende ein Level, und Du gelangst zum Flipperbildschirm.

Speed Greed

Paßwort: CASHDASH

Bonusbild nach einem beendeten Level.

Unsterbliche Gegner

Paßwort: EVILDEAD

Deine Gegner sterben einfach nicht.

Nur ein Besuch

Paßwort: INANDOUT

Das Beenden während des Spielens bringt Dich zur Karte zurück.

Paßwörter

Diese Paßwörter bringen Dich in irgendein Level, aber ohne Extras:

Level	Paßwort		
1	ADEAMIIE	10	AIICBAJI
2	EPIJAKCA	11	FBIIAKCK
3	FBIJAKCI	12	FDIIAKDC
4	KOCCCEE	13	FFIIAKDK
5	NGIAIBJJ	14	KACACIBA
6	NIIAJBCB	15	ADMCFaid
7	KGCACICI	16	EMIIKBE
8	AHICBAJE	17	OEIBBMJ
9	AIICFAJG	18	FAAIKKE

Pandemonium 2

Unverwundbarkeit

Gib als Paßwort NEVERDIE ein, und eine Nachricht erscheint unten am Bildschirmrand.

Spiele irgendein Level

Gib als Paßwort OCMCKKEJ ein.

Extraleben

Gib als Paßwort IMMORTAL ein, um das Spiel mit 31 Leben zu beginnen.

Parappa The Rapper

Cooler Bonus

Schaffst Du auf jeder Stufe eine Cool-Wertung, erhältst Du in der Stufenauswahl eine Krone. Hast Du alle sechs Kronen, erscheint die Bonusstufe, genannt KT & The Sunny Funny Band. Katy und Sunny tanzen hier. Durch Betätigung von $\triangle$ oder $\times$ wechselst Du ihre Kostüme (jeweils drei). Mit $\square$ oder $\circ$ ihren Tanzstil. Mit R1/R2 oder L1/L2 und dem Steuerkreuz bewegst Du die Kamera.

Beachte, daß Du vorher jede Stufe schaffen und sie dann nochmal spielen mußt, um die Cool-Wertung zu bekommen. Mache eine normale erste Reihe mit einem blinkenden Cool und fahre mit dem zweiten Muster wie folgt fort:

Level 1: --|O--OO|O--O

Level 2: --| $\triangle$ -- $\triangle$ --| $\square$ -- $\square$ -- $\square$ -- $\square$ --

Level 3: --|OOOOO|OO--

Level 4: --|X--XX| $\square$ -- $\square$ --|RR--|LL--

Level 5: --|L--LL--|LL--|LL--|LL--

Level 6: --|O--O|O--O|O--O|O--

Gangsta Rappa!

Kein Cheat als solcher, aber wenn Parappa im Freestyle rappt, kannst Du ihn dazu verleiten, komische Dinge zu sagen! Nach Beendigung der dritten und vierten Levels muß jedes noch einmal gespielt und bei der zweiten Line im Rap eine Cool-Wertung erreicht werden. Du kannst nun im Freestyle folgende Sätze sagen:

Level 3

"I got all the skunk"

L, O, X, R, R

"I will try the skunk"

L, L, L, R, R

"All you ever need is the skunk"

X, X, X, X, X, R, R

Level 4

"MIX the crack"

O, O, O, △

"All we gotta do is the crack"

R1, R1, R1, △

Parappas Stimme ändern

Schaffe die ersten beiden Levels mit einer Cool-Wertung. Drücke X, X, X, △, O, △, □, □, R1, L1, □, X und beende das nächste Level wie gehabt. Drücke in Level 4 X, □, △, O, X. Halte R1 gedrückt und drücke O oder △, um durch die Stimmen der anderen Charaktere des Spiels zu scrollen.

Spiele als Sunny oder Ninja

Schaffe Level 1 mit mindestens 3.000 Punkten und einer Cool-Wertung. Schaffe Level 2 auf Good mit einem blinkenden Cool-Status. Schaffe Levels 3 und 4 mit jeweils über 2.000 Punkten und einer Good-Wertung. Schaffe Level 5 mit mindestens 4.000 Punkten und einer Cool-Wertung. Schaffe Level 6 mit mindestens 2.000 Punkten und einer Cool-Wertung. Starte ein neues Spiel, und Du kannst auch Ninja oder Sunny wählen.

Perfect Weapon

Levelcodes

Ice Moon - X, □, X, □, □, O, □, O

Garden Mn. - O, X, X, △, O, O, X, △

Forrest Mn. - O, △, □, O, □, □, △, △

Desert Mn. - O, X, X, X, △, O, △, △

Morgone - X, X, □, X, □, □, △, O

Toran - $\triangle, \triangle, \times, \square, \triangle, \triangle, \times, \circ$
 Shiro - $\circ, \circ, \times, \square, \times, \times, \circ, \triangle$
 Renza-Fi - $\triangle, \circ, \times, \times, \triangle, \square, \triangle, \triangle$
 Sacra-Ja - $\circ, \times, \circ, \circ, \square, \circ, \times, \square$
 Morgone O. - $\times, \triangle, \circ, \times, \triangle, \circ, \circ, \triangle$
 Lizard Guard - $\circ, \square, \square, \times, \circ, \times, \times, \circ$
 Letztes Level - $\square, \triangle, \circ, \times, \square, \triangle, \circ, \times$

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke $\circ, \square, \Rightarrow, \Leftarrow, R1, R2$.

Alle Techniken

Pausiere das Spiel und drücke L2, R2, R1, L1

Als Cyborg Blake spielen

Pausiere das Spiel und drücke $R1 + R2 + \triangle + \circ^*$. Hat es geklappt, sagt jemand "No Way!".

Große Köpfe

Pausiere das Spiel und drücke $L1 + L2 + R2 + \diamond$.

All Sphere-Modus

Pausiere das Spiel und drücke $L1 + L2 + 1 + \circ + \square$.

Levelauswahl

Pausiere das Spiel und drücke $R1 + \square, \triangle, \circ, \times$.

Pitfall 3D

In-Game-Nachrichten

Gib eines der folgenden Paßwörter ein, um eine besondere Nachricht zu sehen.

SURFINGHARRY - Nachricht 1
 SHARKY - Nachricht 2
 IMPRESSGIRL - Nachricht 3
 JESUSHINT - Nachricht 4
 RICHARD - Nachricht 5
 BETH - Nachricht 6
 STEPHEN - Nachricht 7
 MOMANDDAD - Nachricht 8
 REDJAY - Nachricht 9

Level 3 mit 56 Leben

Gib DISCOLIGHTS als Paßwort ein.

Altes Pitfall, Spielcheats

Du kannst das Original-Pitfall zocken, indem Du als Paßwort CRANESBABY eingibst.

Du kannst auch mit den folgenden Codes schummeln:

Unendlich Leben: Drücke L1 + L2

Krokodil-Nachricht: Drücke R1 + △, während Du auf dem Krokodil-Bildschirm bist.

Kopf in den des Atari 2600-Programmierers ändern: Drücke R1 + R2.

Kopf in den der Tochter des Programmierers ändern: Drücke R1 + ○.

Paßwörter

Level 2: City Of Shenrak

METROPOLIS

Level 3: Underground Caverns

DEEPDARK

Level 4: Moku Temple

TEMPLEME

Level 4A: Gladiator

GEEHEISBIG

Level 5: Blister Fields

HOTROCKS

Level 6: Desert Into Volcano

GOINGDOWN

Level 7: Blazing Flood

WOWTHATSHOT

Level 7A: Kryll Thular

BIGWORMGUY

Level 8: Cell Blocks

JAILBREAK

Level 9: Life Extraction

THUNDERDOMES

Level 10: Dark Vale

MAGICGARDEN

Level 11: Crystal Matrix

SPOOKYMESAS

Level 11A: The Scourge

BESTFORLAST

Mehr Leben

GIVEMELIFE

FMV anschauen

PLAYMOVIES

Pitfall-Retro-Spiel

CRANESBABY

Levitation

ZEROGHARRY

Große Köpfe

BIGHEADHARY

Credits anschauen

CREDITS

Verschwinden

2DHARRY

2D-Szenen anschauen

PITFALLCOMIC

Kommentare ausschalten

STOPTALKING

Maximale Leben

STEVECRANEME

Demo-Modus

VIGILANTE

Pocket Fighter

Spiele mit Dan

Bewege den Cursor in der Spielerauswahl auf Ken und drücke ⇨.

Spiele mit Gouki

Bewege den Cursor in der Spielerauswahl auf Ryu und drücke ⇦.

Pool Hustler

Wir haben zwar noch nie etwas von "Bowliards" gehört, aber in diesem Pool-Spiel wird nach einem Zehn-Pin-System gespielt. Gib den folgenden Code dafür ein.

Bowliards-Modus

Drücke ↑, ↑, ↓, ↓, △, △, ×, ×, ⇐, ⇒, □, ○ im Titelbild, und Du hörst einen Sound. Du kannst jetzt die Bowliards-Spielvariante im Hauptmenü auswählen.

Pop'n' Twin Bee

Levelauswahl

Erreiche einen Highscore von 573.000 Punkten. Warte auf den Demobildschirm mit Prinzessin Merora. Halte dann R1 und L1 gedrückt und wähle mit dem Steuerkreuz ein Level. Wenn Du 1.000.000 Punkte oder mehr erreichst, kannst Du diesen Trick zweimal wiederholen.

Dunkles Spiel

Pausiere das Arcade-Spiel und drücke ↑, ↑, ↓, ↓, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ×, ○

Porsche Challenge

Abkürzungen

USA – Drain

Halte nach der ersten Linkskurve Ausschau nach einem Wagen auf der rechten Seite. Normalerweise steht dort ein weißer Truck, der anzeigt, daß die Abkürzung geöffnet ist. Fahre auf gleicher Höhe mit dem Truck scharf nach links durch das Tor im Gitterzaun – weiche dem Wasser aus, da es Dich bremsen wird. Den Ausgang findest Du beim Bahnhof.

Japan – Tempel

Triff den ersten Korb auf der linken Seite der Strecke (schau genau hin, es befindet sich ein IO-Logo darauf). Gleich hinter dem Startfeld wird das Tempeltor mit der Abkürzung geöffnet sein.

Alpine – Dorf

In der ersten Runde sind die Tore geschlossen. Wenn Du die Basis der Strecke in der zweiten Runde erreichst, siehst Du einen Schneeschieber. Die Schneedüne links ist versperrt: fahre die Absperrung über den Haufen, und der Schieber beseitigt die Düne. In der nächsten Runde sind dann alle Wege offen.

Cheats

Alle Cheats müssen im Hauptmenü eingegeben werden (Einspieleroptionen).

Alle Wagen springen

Alle anderen Wagen springen munter auf der Strecke umher.

⬆ + □, ⬆ + ○, ⬆ + □, ⬆ + ○, ⬆ + □, ⬆ + ○, ⬆ + □.

Ende des Spiels

Wenn Du es kaum abwarten kannst, den Abspann zu sehen, dann mußt Du nach Eingabe dieses Cheats nicht mehr länger zu gedulden. Und siehe da... es gibt sogar ein paar FMV klassischer Porsches – nett!

□ + ○ + ⬅ + select + ➡ + select

Fischaugenlinse

Das sollte wohl die Ansicht verändern, aber wir konnten in unserem Versuch keine Unterschiede feststellen. Komische Sache.

□ + △ + ○, L1, L2, R2, R1

Hohe Stimmen

Für den vorpubertären Sound aktiviere einfach diesen Cheat, und Helium-Hochtöne warten hinter der nächsten Ecke.

⬆, △, ⬆, △

Hyper-Wagen

Knight Rider hat keine Chance mehr. Mit diesem Wagen müssen alle in Deckung gehen!

Select + □, Select + ○, Select + □ + ○

Interaktive Strecken

Damit kannst Du die "interaktiven" Versionen der Strecken befahren, auf denen die Kreuzungen permanent die möglichen Routen beeinflussen. Das ist normalerweise nur dann möglich, wenn Du im Championship-Modus fährst.

⬇ + Start, ⬆ + Start, Select, Start

Unsichtbarer Wagen

Sicherlich das beste Neudesign, wenn es um Antidiebstahltechnik geht. Was nicht zu sehen ist, kann auch nicht gemopst werden.

□ + ○, L2 + R2, □ + ○, L1 + R1, □ + ○

Lange Strecken

Mit diesem Code machst Du die Strecken etwas länger. Normalerweise ist das nur im Championship-Modus möglich.

Select + ⬆, Select + ⬇, Start, Select

Irres Rennen

Es ist Mad Max, nur diesmal mit einem Porsche. Deine Gegner fahren wie blöd über die Strecke.

⬆, ⬅, ➡ + Select

Spiegelmodus

Nun, hmmm. Was könnte das wohl bedeuten? Spiegelmodus vielleicht?

⬅ + ○, ⬇ + △, ➡ + □

Testfahrer

Der schwarze Prototyp eines Porsche gehört während des Spiels Dir.

⇨ + □, ⇨ + ○ + Select

Tuning

Magst Du Deinen neuen Wagen? Du kannst mit dieser Option noch einmal am Tuning feilen.

⇨ + ○, ⇨ + □ + Select

Unendlich viele Versuche

Mach Dir keine Gedanken mehr über Niederlagen, solange Dir unendlich viele Versuche übrig bleiben.

L1 + L2, R1 + R2 + □

Eigener Wagen springt

In bester Actionfilm-Manier kannst Du jetzt mit Deinem Wagen springen und durch die Luft fliegen.

□, ○, □

Project Overkill

Pausiere das laufende Spiel. Wähle dann "Review Mission" und gib die folgenden Codes für den gewünschten Effekt ein.

Neues Leben

Halte □ gedrückt, drücke ○, ×, △, lasse □ los. Halte ○ gedrückt, drücke □, ×, △, lasse △ los.

Mantel

Halte △, gedrückt, drücke □, ○, ○, □, lasse △ los. Halte × gedrückt, drücke △, △, lasse × los.

Geschwindigkeit

Halte ⇧ gedrückt, drücke △, △, △, lasse ⇧ los. Halte ⇩ gedrückt, drücke ×, □, ○, lasse ⇩ los.

Maximale Munition

Halte ○ gedrückt und drücke □, halte △ gedrückt und drücke ×, halte ○ gedrückt und drücke ×, halte × gedrückt und drücke □.

Level beenden

Drücke ×, ⇧, ⇩, ⇧. Halte □ gedrückt und drücke ○. Halte × gedrückt und drücke △.

Testmodus

Drücke ⇨, ⇨, ⇨, ⇨. Halte × gedrückt und drücke △. Halte △ gedrückt und drücke ×.

Psychic Force

Spiele als Keith

Halte Start, harter Faustschlag, leichter Faustschlag und Block gedrückt, während die Kämpferauswahl geladen wird.

Rage Racer

Spiegel an/aus

Pausiere das Spiel während des Rennens in der Cockpitansicht und halte $\triangle$ gedrückt. Drücke dann L1, um den Rückspiegel verschwinden zu lassen. R1 bringt ihn zurück auf den Schirm.

Spiegelmodus

Der Spiegelmodus dreht alle Strecken um, so daß alle Kurven und Schriftzüge andersrum zu sehen sind. Wähle dazu "Race Start" aus den Optionen und halte L1, R1, Select und Start gedrückt, bist das Rennen beginnt. Wenn der Cheat funktioniert, erhältst Du sofort eine entsprechende Meldung.

Erweiterte Farbpaletten

Um eine größere Auswahl an Farben bei der Erstellung Deines Teamlogos zu bekommen, mache folgendes:

Wähle "Customise" aus den Optionen und dann "Design". Wähle irgendein Logo oder kreierte Dein eigenes. Wähle dann "Paint" und drücke in irgendeine Richtung, bis sich der Cursor außerhalb des Malbereichs befindet. Drücke anschließend L1, L2, R1, R2 und Select. Wenn Du es richtig gemacht hast, erscheinen auf der rechten Seite zusätzliche Kästen, R, G und B genannt. Die Buchstaben stehen für die drei Hauptfarben (Rot, Grün und Blau) hin. Durch Drücken auf $\uparrow$ und $\downarrow$ stellst Du die Farben ein. Drückst Du dann R1 + $\uparrow$ oder $\downarrow$, veränderst Du die Ziffer in der Box. Bewege jetzt den Cursor in das Malgebiet und drücke L1, L2, R1, R2 und Select. Du läßt so ein Zielkreuz im Bereich des kleineren Bildes erscheinen (wahrscheinlich für akkurates Arbeiten).

Behalte schließlich den Cursor im Malbereich, drücke L1 + R1 in Verbindung mit einer Richtung, um Dein Design zu drehen.

Unendlich Geld

Folge den Schritten zum Geld:

1. Du mußt das normale GP (alle Klassen) schaffen. Warte, bis der Abspann ganz abgelaufen ist.
 2. Speichere den Spielstand auf einem neuen Speicherplatz ab.
 3. Gehe zurück zum normalen GP in Klasse 5, und Du solltest nur noch einen Wagen wählen können (GNADE).
 4. Wähle den Wagen und drücke "Race Start".
 5. Drücke während des Countdowns (3, 2, 1, Go) Start und wähle Retire. So beendest Du das Rennen, ohne Chancen zu vergeben.
 6. Gehe dann nochmals in den Normal-GP und wähle Klasse 1. Du hast jetzt unendlich viel Kohle. Kaufe und erweitere einen Wagen Deiner Wahl.
- Hinweis: Wiederholst Du die gleichen Schritte im Extra-GP hast Du den gleichen Effekt.

Raging Skies

Extrazeit

Halte L1 + L2 + R1 + R2 + X + O + △ + □ + ⇌ gedrückt, während das Spiel geladen wird.

Raiden Project

Voller Abspann

Gehe ins Optionsmenü, wo Du Deine Kreditnummer bekommst und drücke △ + O + □ + X gleichzeitig. Du bekommst ein FREEPLAY.

Missionswahl

Gehe ins Einstellungs-menü und wähle Difficulty. Halte R1, R2, L1, L2 gedrückt und drücke Start.

Extra-Optionen

Halte während des Spiels L1 + L2 + R1 + R2, um einen Bildschirm zu öffnen, auf dem Du die Auflösung verändern und das Bild verschieben kannst.

Power-Up-Kobold

Halte nach Bäumen Ausschau, die farblich leicht abweichen. Generell stehen sie auf der rechten Seite des Bildes. Nähere Dich ihnen und lade zwischen ihnen aus. Eine Explosion wird einen fliegenden Kobold freilassen. Fange ihn. Wenn Du stirbst, läßt der Kobold alle Power-Ups frei.

Rally Cross

Spezialpaßwörter

Können entweder als Runden-/Streckenrekordnamen oder als Neuer Saison-Name eingegeben werden.

Gewinne Rookie-Saison – vet_me (_ = Leerzeichen)

Zählt als gewonnene Rookie-Saison, das heißt, Du bekommst vier Extrawagen und Zugang zur Alpine-Strecke!

Gewinne Veteran-Saison – im_a_pro

Zählt als gewonnene Veteran-Saison, das heißt, Du bekommst vier Extrawagen und die Garten- und Stadion-Strecken.

Gewinne alle Pro Seasons – weeo

Zählt als gewonnene Normal-, Head-on- und Mixed Pro-Saison. Du kannst jetzt drei Pickup-Trucks wählen.

Schwere Wagen – stone

Die Wagen haben eine bessere Bodenhaftung.

Leichtere Wagen – feather

Die Wagen sind leichter und hüpfen stärker.

Niedrige Anziehungskraft – float

Die Wagen fliegen länger durch die Luft und verwirren die CPU-Gegner.

Scharfe Kurven – spinner

Die Steuerung reagiert sensibler. So kannst Du den Wagen auf der Stelle wirbeln lassen.

Dicke Reifen – fat-tires

Die Breite Deiner Reifen wird erhöht, doch die Bodenhaftung wird nicht beeinflusst.

Keine Reifen – no_wheels

Entfernt die Reifen, so daß die Wagen über der Strecke fliegen!

Nur Reifen – wheels

Entfernt die Karosserie, so daß nur die vier Reifen stehen bleiben!

Keine Kollisionen – banzai

Du kannst durch andere Wagen fahren, als wären sie nicht da.

Keine Ausbremsen – noviscous

Du kannst in Matsch und Wasser nicht mehr ausgebrems werden.

Normale Anziehungskraft – radbrad

Ein ziemlich nutzloser Cheat; es sei denn, Du hast den anderen Cheat für die Anziehungskraft aktiviert.

Rapid Racer

Gib folgende Cheats in der Namensauswahl im Einspielermodus ein, bevor sie in anderen Modi zur Verfügung stehen.

Extra-Boote: _BOA (_ = Leerzeichen)

Alle versteckten Boote stehen Dir zur Verfügung.

Entenmodus: _QAK

Verwandelt alle Boote in gigantische Plastikenten mit Motoren!

Hurricane: HURR

Verschafft Dir den Hurricane, einen High-Speed-Flitzer, der in Kurven wie auf Schienen fährt. Die Farbe ist nicht jedermanns Sache!

Tagstrecken öffnen: _DAY

Nachtstrecken öffnen: _NIT

Gespiegelte Strecken öffnen: RRIM

Zufallsstreckengenerator: FRAC

Rennen gewinnen: WINR

Beende das aktuelle Rennen, und Du landest auf dem ersten Platz.

Tagstreckenauswahl: D_#

Hier steht # für die Nummer der Strecke.

Nachtstreckenauswahl: N_#

Hier steht # für die Nummer der Strecke.

Spiegelstreckenauswahl: M_#

Hier steht # für die Nummer der Strecke.

Porsche-Modus: BXTR

So aktivierst Du den Porsche-Cheat, aber er funktioniert nur, wenn Du einen Rapid Racer-Spielstand von der Memory Card lädst, auf der auch ein Spielstand von Porsche Challenge gespeichert ist.

Rascal

Level- und Raumauswahl

Gib als Paßwort HOUSE ein und beginne ein Spiel. Drücke während des Spiels R1, um ein neues Level zu wählen. Suche Dir mit R2 einen Raum aus.

Rayman

Alle Levels und Fähigkeiten

Gehe einfach ins Paßwortmenü und gib FJSJ!C620P ein.

99 Leben

Pausiere das laufende Spiel und halte die folgenden Knöpfe in entsprechender Reihenfolge gedrückt: L2, R1, L1, R2. Lasse sie dann in dieser Reihenfolge wieder los: L2, L2, R2, R1. Drücke dann △ und halte ⇨, ○, □, × gedrückt. Lasse die Knöpfe in dieser Reihenfolge los: ⇨, ×, □, ○. Du hast jetzt 99 Leben.

Extra-Continues

Wenn Du 0, 1 oder 2 Continues übrig hast (auf dem Continue-Bildschirm), drücke auf dem linken Controller folgende Knöpfe (einer pro Sekunde), während Rayman durch die Gegend läuft: ⬆, ⬇, ⇨, ⇩. So bekommst Du zehn Continues. Das funktioniert aber nicht immer. Speichere am besten das Spiel mit einem letzten Continue ab, sterbe dreimal, probiere den Cheat aus und wiederhole ihn, bis er funktioniert.

Bild im Bild

Pausiere das Spiel, halte R2 gedrückt und drücke ○, ○, ⇨, ○, ○.

Kein "Paused"-Text

Halte während der Pause R1 und R2 gedrückt, um die "Game Paused, Press Start To Continue"-Meldung verschwinden zu lassen. Wunderbar, wenn man Screenshots machen will.

Großes Rayman-Demo

Halte beim Ubi Soft-Logo L1, L2, R1, R2 gedrückt. Drücke dann bei der Animation mit der Felswand Start und halte den Knopf gedrückt. Halte alle Knöpfe gedrückt und lasse sie wieder los, wenn der Bildschirm schwarz wird.

Alle Levels, Fähigkeiten und 99 Leben

NW?WDI5!4Q

Codes

Start	38W8Z92W9M
Pink Plant Woods	L8W8Z9LW9M
Anguish Lagoon	L0W8ZH2W9M
Swamps of Forgetfulness	L04JPHLW9M
Mosquitos Nest	L044Z9LNHM
Bongo Hills	B0D4?HL29X
Allegro Presto	B0D4?1L29X
Gong Heights	B04DG13L9K
Mr Sax's Hullabaloo	B0D4?R33HP
Twilight Gulch	BH4N?1!3NP
Hard Rocks	T9DN?R33NF
Mr Stone's Peaks	49DN?1!WF
Eraser Plains	DW44?1!CN7
Pencil Pentathlon	4NBN?1!5NF
Space Mamma's Crater	DCT4G13CDF
Crystal Palace	DCTW81!CD7
Eat at Joe's	NWTDRI346
Mr Skop's Stalactites	NW?WD15!4Q

Ray Storm

Extra-Credits

Drücke im Titelschirm wiederholt Select, um die Credits auf neun hochzuschrauben.

Freispielmodus

Halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt, wenn der "Press Start"-Bildschirm erscheint, und drücke Start.

Halte immer noch L1 + L2 + R1 + R2 fest, drücke dann $\uparrow$ x7, $\downarrow$, $\uparrow$ x4. Du hörst "Limiter Released", wenn es geklappt hat. Gehe jetzt in den Konfigurationsbildschirm und schalte das Credit Limit aus, um das Freispiel zu aktivieren.

Ray Tracers

Tsumujikaze fahren

Besiege Tsumuji im Time Attack-Modus, und Du kannst als Tsumujikaze spielen.

Fahre White Vestal

Schaffe das Spiel mit jedem Wagen, ohne irgendwelche Continues zu verbrauchen.

Fahre Black Vestal

Schaffe das Spiel, während Du White Vestal fährst.

Rebel Assault 2

Cheats

Gehe ins Optionsmenü und wähle "Paßcode eingeben".

Unverwundbarkeit

△, ○, ○, △, □, ×

Levelsprung

△, △, ○, △, □, □

Filmmodus

△, □, ○, △, ○, ○

Leichter Level

×, ○, ×, ○, ×, △

Mittelschwerer Level

×, △, △, □, ×, △ (PAL-Version)

×, □, △, △, ×, △ (NTSC-Version)

Schwerer Level

△, □, □, □, ×, △ (PAL-Version)

×, ○, □, △, ×, △ (NTSC-Version)

Reboot

Spiele mit Enzo

Drücke im Hauptmenü: ↑, ⇐, ↓, ⇐, ↓, L1, R1, ⇒, ↓, ⇒. Starte ein neues Spiel mit Enzo.

Glitch-Energie wiederherstellen

Drücke im Hauptmenü: ⇒, L1, ↑, ⇒, ↓, L1, R1, ↑, ↓, ⇐.

Schilder

Drücke im Hauptmenü: ↓, R1, ⇐, ⇒, ↓, L2, R2, ⇐, ⇒, ↑. Mit jedem Glitch erscheint ein Schild.

Hinweis: Dieser Code funktioniert nicht gleichzeitig mit dem Wiederherstellungscode.

Spiele als Dot

Drücke im Hauptmenü: ⇐, R1, ⇒, ↑, ↓, R2, L1, ⇒, ↑, ↓.

Beste Waffe

Drücke im Hauptmenü: ↑, L1, ↓, ↑, ⇐, R1, L2, ↓, ⇐, ⇒.

Fliegen

Drücke im Hauptmenü: ⇐, ↓, ⇒, ⇐, ↑, R2, L1, ↑, ⇐, ⇒. Halte nun den Sprung-Knopf (□), um in die Luft zu gehen.

Resident Evil

Raketenwerfer

Um das Spiel mit Raketenwerfer und unendlich viel Munition zu starten, mußt Du es zunächst innerhalb von drei Stunden schaffen. Simpel. Hast Du Dein Ziel erreicht, kannst Du den Raketenwerfer in

Dein Inventar verfrachten und bist beinahe unbesiegbar.

Outfit wechseln

Es ist wahr: Wenn Du das Spiel gut beendest (also beide Teammitglieder rettetest) erhältst Du den Spezialschlüssel, der sich für das nächste Spiel in Deinem Inventar befinden wird. Damit kommst Du durch die zuvor verschlossene Tür im Kleiderschrank. Hier kann sich Deine Figur neu einkleiden. Sinnlos, aber spaßig.

Sun Crest

Gehe in dem Rüstungsraum in der zweiten Etage und schiebe die beiden Statuen über die Lüftungsschächte auf dem Boden. Drücke den Knopf im Boden, und es öffnet sich das Schränkchen am anderen Ende. Du gelangst an den Sun Crest.

Wind Crest

Schiebe die Statue vom Balkon im zweiten Stock im Esszimmer und suche das blaue Juwel in den Trümmern. Gehe mit diesem Juwel zum Raum mit der Tigerstatue in der ersten Etage und platziere es in den Augenhöhlen. So gelangst Du an den Crest.

Star Crest

Gehe in die große Galerie im Erdgeschoß, und Du wirst einige Gemälde entdecken. Besuche jedes Bild in der richtigen Reihenfolge, angefangen vom jüngsten bis hin zum ältesten, und drücke die Knöpfe. Die korrekte Sequenz sieht so aus: Neugeborenes, Säugling, kleiner Junge, junger Mann, Mann mittleren Alters und alter Mann. Gehe danach zum letzten Gemälde und drücke für den Crest den Knopf.

Moon Crest

Mit Sicherheit am schwierigsten zu finden. Der Moon Crest liegt auf dem Dachboden. Du wirst dort mit einer extrem großen Schlange konfrontiert. Du kannst Dich entweder um sie herum schleichen und den Crest vor ihrer Nase wegschnappen, oder Du gehst aufs Ganze und machst sie einen Kopf kürzer.

Doom Books und Medaillen

Bringe die Doom-Bücher zum Brunnen, den Du über die Untergrundpassage erreichst. Gehe dann in den Inventarbildschirm. Gehe auf "Check Item" und drehe jedes Buch so, daß die Seiten nach außen ragen. Drücke nun X, und das Buch öffnet sich. Es werden die Medaillen freigegeben, die für den Zugang zum Labor wichtig sind.

Einloggen im Computer

Der Anmeldename ist JOHN. Das erste Paßwort ist ADA. Das letzte Paßwort lautet MOLE.

Disketten und Terminals

Disk 1 - In dem geheimen Raum in Bücherei B.

Disk 2 - Hinter dem großen Stein in der Crank-Passage.

Disk 3 – Auf dem Schreibtisch bei den Stufen im Labor.

Terminal 1 – Im Privatraum A.

Terminal 2 – In der Leichenhalle.

Terminal 3 – Im Power-Labyrinth B.

Fahrstuhl-Aktivierung

Um den Fahrstuhl zu aktivieren, der Dich zum letzten Kampf gegen Tyrant bringt, mußt Du zur Schalttafel im ersten Raum des Power-Labyrinths gehen. Gehe einfach in die südwestliche Ecke des Raumes und bringe wieder Licht ins Dunkel. Gehe in den letzten Raum des Power-Labyrinths und benutze das Terminal am östlichen Ende des Raumes – der Fahrstuhl ist jetzt aktiv.

Return Fire

Levelcodes

Einspielermodus

2: Regenschirm, Vogel, Schmetterling, Blume

3: Smiley, Becher, Hase, Regenschirm

4: Hase, Regenschirm, Vogel, Vogel

5: Blume, Regenschirm, Hase, Becher

6: Vogel, Becher, Schmetterling, Bär

7: Bär, Bär, Kleeblatt, Vogel

8: Hase, Becher, Regenschirm, Herz

9: Kleeblatt, Schmetterling, Vogel, Herz

10: Herz, Schmetterling, Becher, Herz

11: Regenschirm, Regenschirm, Vogel, Blume

12: Blume, Becher, Kleeblatt, Schmetterling

13: Herz, Regenschirm, Kleeblatt, Herz

14: Hase, Smiley, Blume, Kleeblatt

15: Hase, Smiley, Bär, Vogel

16: Blume, Regenschirm, Vogel, Hase

17: Blume, Bär, Herz, Regenschirm

Zweispielermodus

2: Schmetterling, Regenschirm, Bär, Herz

3: Bär, Hase, Blume, Kleeblatt

4: Regenschirm, Herz, Kleeblatt, Blume

5: Regenschirm, Bär, Hase, Herz

6: Becher, Vogel, Schmetterling, Blume

7: Herz, Blume, Kleeblatt, Hase

8: Herz, Bär, Hase, Herz

9: Bär, Hase, Kleeblatt, Blume

10: Schmetterling, Smiley, Regenschirm, Kleeblatt

11: Bär, Blume, Smiley, Blume

- 12: Becher, Bär, Blume, Regenschirm
- 13: Herz, Vogel, Blume, Kleeblatt
- 14: Smiley, Vogel, Kleeblatt, Becher
- 15: Becher, Vogel, Kleeblatt, Bär
- 16: Regenschirm, Becher, Vogel, Blume
- 17: Smiley, Bär, Hase, Blume
- 18: Kleeblatt x4

Ridge Racer

Extrawagen

Erreiche alle 12 Standardwagen, indem Du ein "Perfect" im Galaga-Spiel erreichst (alle Aliens abknallen).

Spiegelmodus

Starte ein Rennen und fahre zum Ende der Straße. Wende und fahre zurück zur Startlinie. Wenn Du die Barriere erreichst, verschwindet sie, und Du fährst jetzt auf einer gespiegelten Version der Strecke.

Fahne bewegen

Halte im Titelbild L1 und R1 gedrückt und drücke die anderen Knöpfe, um die Fahne zu bewegen. Du kannst mit der gleichen Technik in der Strecken- und Wagenauswahl auch die Wagen und Strecken rotieren lassen.

Teufelsauto

Wenn Du auf allen drei Standardstrecken Erster wirst, gehe in den Time Trial-Modus, und Du trägst ein Rennen gegen zwei andere Wagen aus. Das dritte ist ein 13th Racing Devil Car. Um es zu schlagen, mußt Du es in der zweiten Runde überholen und dann auf einer perfekten Rennlinie bis zum Ziel fahren. Schaffst Du es tatsächlich, steht Dir der Wagen in der Wagenauswahl zur Verfügung.

Ridge Racer Revolution

Extra-Wagen

Du kannst es bis auf satte 12 Wagen bringen, indem Du ein perfektes Resultat im Galaga-Spiel erzielst. Zerstöre alle 40 Gegner!

Geheime Optionen

Schieße auf keines der Schiff in Galaga. Nachdem alle Schiffe vom Bild verschwunden sind, gibt es ein Feuerwerk. Gehe zum "Other"-Bild und setze die Rennzeit auf Normal, Morgens, Abends oder Nachts.

Spotlight-Kontrolle

Halte L1 und R1 im Hauptbildschirm gedrückt (mit Game Start und den Optionskommandos).

Buggy-Modus

Um alle Wagen in kleine Buggy-Vehikel zu verwandeln, mußt Du das Galaga-Spiel mit einer Trefferquote von 100% überstehen. Das geht

einfacher: Schalte die PlayStation an und halte L1 + R1 + Select + $\downarrow$ + $\triangle$ gedrückt. Dein Galaga-Raumschiff schießt jetzt mit einem besseren Laserstrahl. Starte das Spiel wie gewöhnlich, und Du wirst alle Wagen zur Verfügung haben.

Spiegel An/Aus

Hast Du die Nase von der Heckansicht voll? Pausiere einfach das Spiel, indem Du Start drückst, halte $\triangle$ gedrückt und drücke L1, um den Spiegel verschwinden zu lassen. Mit R1 läßt Du ihn wieder erscheinen.

Wagen zoomen

Fahre mit der Außenkamera und pausiere das Spiel. Halte nun $\triangle$ gedrückt und drücke L1 und R1, um den Zoom zu verwenden.

Dreh-Modus

Wähle ein Time Trial-Rennen und halte, wenn das Start-Kommando ertönt, Beschleunigung und Bremsen fest, bis die Action auf der Strecke abgeht. Du beginnst das Rennen wie gehabt, aber wenn Du die erste Kurve erreichst, erscheint die Meldung "Spinning Point". Nimm Deinen Finger vom Gas und drücke den Knopf schnell noch einmal, um die Kurve mit einem Spin zu nehmen. Du kannst mit etwas Übung 360er, 540er und sogar 720er schaffen. Auf der Strecke gibt es drei Spinning-Punkte.

Spiegelmodus

Du kannst auf gespiegelten Strecken fahren, auf denen auch die Schrift gespiegelt ist. Folge einfach dieser Anleitung... Starte das Spiel wie gehabt, fahre ein Stückchen auf der Strecke entlang und drehe Deinen Wagen. Du siehst eine Barriere vor Dir. Richte Deinen Wagen aus und greife an!

Wenn Du die Barriere mit genau 100 km/h erwischst, fährst Du geradewegs hindurch und fährst die Strecke anders herum.

Link-Spiel mit nur einer CD

Du brauchst normalerweise zwei Exemplare dieses Spiels, um es im Zweispieler-Link-Up spielen zu können, doch mit dieser Technik brauchst Du nur eins.

Halte den Deckelsensor der PlayStation #1 (hinten rechts unter dem Deckel, Stahlfedern sind dabei sehr nützlich) und lade die RRR-CD. Wenn das RRR-Titelbild erscheint, entnehme die CD und lege eine Musik-CD ein. Lasse den Deckelsensor nicht los – Du mußt die CD fassen, während sie sich dreht. (Hinweis: Das geschieht alles auf eigene Gefahr! Wir übernehmen keine Haftung für Schäden, die dabei entstehen können.)

Halte dann den Deckelsensor der PlayStation #2 gedrückt und lade das Spiel. Im Titelbild sollte jetzt die 2P-Link-Option zu sehen sein. Lasse die RRR-Scheibe in der PlayStation #2.

Rise 2: Resurrection

Boß-Codes

Gib die folgenden Codes in der Figuren Auswahl ein:

Vitrol - ⇒⇒⇒↑↑↓⇐⇐↓↓

Assault - ⇒↑↑↑⇒↓⇒↑↑

Mayhem - ⇐⇐↓⇐↑⇐↓⇐↓

Anil 8 - ↑↑↓⇒⇒↑⇐↑

Supervisor - ↓⇒↓↑↑↓⇐↓↑⇒↑

Rival Schools: United by Fate

Anderer Hinata-Kostüm

Schaffe erfolgreich den Arcade-Modus mit Hinata, Batsu, Kyosuke. Aktiviere dann den Short Cut-Modus und wähle einen anderen Kämpfer aus der unteren Reihe in der Figuren Auswahl.

Anderes Tiffany-Kostüm

Schaffe erfolgreich den Arcade-Modus mit Tiffany, Roy und Boman. Aktiviere dann den Short Cut-Modus und wähle einen anderen Kämpfer aus der unteren Reihe in der Figuren Auswahl.

Anderes Natsu-Kostüm

Schaffe erfolgreich den Arcade-Modus mit Natsu, Shoma und Roberto. Aktiviere dann den Short Cut-Modus und wähle einen anderen Kämpfer aus der unteren Reihe in der Figuren Auswahl.

Anderes Kyoko-Kostüm

Schaffe erfolgreich den Arcade-Modus mit Kyoko und Hideo. Aktiviere dann den Short Cut-Modus und wähle einen anderen Kämpfer aus der unteren Reihe in der Figuren Auswahl.

Alternative Kostüme

Schaffe einmal das Spiel. Halte L2 gedrückt und wähle Tiffany, Hinata, Natsu oder Kyoko.

Anderer Kostüm im Evolution-Modus

Acht verschiedene Farben können für jede Figur gewählt werden, indem Du □, △, ○, ×, R1, R2, L1 oder L2 in der Figuren Auswahl drückst.

Kyokos Büro

Schaffe das Evolution-Disc-Spiel mit Kyoko auf der höchsten Schwierigkeitsstufe.

Zielmodus

Schaffe das Evolution-Disc-Spiel mit einer Figur Deiner Wahl auf der höchsten Schwierigkeitsstufe.

Service-Modus

Schaffe das Evolution-Disc-Spiel mit Natsu auf der höchsten Schwierigkeitsstufe.

Home Run-Modus

Schaffe das Evolution-Disc-Spiel mit Shoma auf der höchsten Schwierigkeitsstufe.

Shoot-out-Modus

Schaffe das Evolution-Disc-Spiel mit Roberto auf der höchsten Schwierigkeitsstufe.

Road Rash 3D

Anhalter

Drücke zweimal $\times$ für einen Wheelie. Warte, bis sich ein Wagen nähert, und drücke weiterhin $\times$. Fahre über den Wagen, bremsen und drücke $\square$. Machst Du es richtig, wird Dein Motorrad vom Wagen mitgenommen.

Rogue Trip

Spiele mit Big Daddy

Gib $\triangle$, $\triangle$, $\square$, R2, $\times$, $\triangle$, R2 als Paßwort ein. Gehe in den Challenge-Modus und wähle das Nuke York-Level. Big Daddy erscheint in der Fahrzeugauswahl.

Boß 1 bekämpfen

Gib $\circ$, R2, R1, $\square$, L1, R2 als Paßwort ein. Gehe in den Challenge-Modus. Der erste Gegner wird eine normale Figur sein. Nach ihrer Niederlage verwandelt sie sich in Stillbirth (Goliath).

Boß 2 bekämpfen

Gib $\circ$, $\circ$, L2, L1, $\triangle$, $\triangle$ als Paßwort ein. Gehe in den Challenge-Modus, um auf Nightshade zu stoßen.

Big Daddy bekämpfen

Gib $\square$, $\triangle$, $\circ$, $\circ$, R2, R2 als Paßwort ein. Gehe in den Challenge-Modus und wähle Nuke York, um gegen Big Daddy zu kämpfen.

Unendliche Sprünge

Gib $\circ$, $\square$, R2, $\times$, $\triangle$, R2 als Paßwort ein.

Cheatmodus

Drücke während des Spiels L1 + R1 + R2 + Select, um "Cheats Enabled" zu sehen. Halte dann L1 + R1 gedrückt, um die folgenden Codes einzugeben.

$\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$	Unverwundbarkeit
$\uparrow$, $\downarrow$, $\uparrow$, R2	Unendlich viele Waffen
R2 + $\times$ + $\downarrow$	Mega-Waffen
L2 + $\triangle$ + $\leftarrow$	Hornissennest (Stingers auswählen)

Cheats

Gib sie im Paßwortbildschirm ein.

Doppelte Extras-Aufnahme

Wenn Du über einige Extras fährst, nimmst Du doppelt so viele Sachen mit.

L1, L2, ○, L1, R1, □

Stärkere Rüstung

Damit kann Dein Fahrzeug in Zukunft noch mehr einstecken.

R1, △, R1, △, L1, □

Max Turbo

Damit brauchst Du keine Energie mehr auf der Spezialskala, um einen Turbo-Boost zu starten.

□, ×, ○, △, R1, R2

Extralevels

Gib diese Codes im Paßwortbildschirm ein, um die Arenen im Challenge-Modus zu öffnen.

Funtopia

×, ○, L2, ×, □, L1

Gulch

□, □, △, R1, L1, ○

Versteckte Fahrzeuge

Gib diese Codes im Paßwortbildschirm ein, um die versteckten Wagen zugänglich zu machen.

Xagnar The Abductor

R1, □, ×, □, L2, ○

Stillbirth

△, L1, R1, ×, L2, L2

Agent XQJ-37

L1, △, R2, △, △, R1

Nightshade

R1, R2, L1, L1, ×, ○

Rosco McQueen

Paßwörter

Laundry 2	FLUFFY	Harold's 3	PILLOW
Laundry 3	SWEATY	Leisure 1	TRICEP
Auto 1	HOTROD	Leisure 2	MOTION
Auto 2	GREASE	Leisure 3	HIPHOP
Auto 3	BIGEND	Residential 1	KENNEL
Harold's 1	SMELLY	Residential 2	BARREL
Harold's 2	WIDETV	Runaround	SPLASH

R-Types

Levelauswahl

Bewege den Cursor im Titelbild auf "R-Type" oder "R-Type II". Drücke schnell L2 x10, R2 x10. Beginne ein Spiel und drücke Start, um während des Spiels zu pausieren.

Du kannst jetzt irgendein Level wählen, inklusive FMV-Endung.

Turbomodus

Pausiere das Spiel in R-Type oder R-Type II. Halte L2 gedrückt und drücke ⇐, ↑, ⇒, ↓, ⇐, ↓, ⇐, ○.

Slow Motion

Pausiere das Spiel in R-Type oder R-Type II. Halte L2 gedrückt und drücke ⇐, ↑, ⇒, ↓, ⇐, ↓, ⇐, X.

Alle Waffen

Pausiere das Spiel in R-Type oder R-Type II. Halte L2 gedrückt und drücke ⇐, ↑, ⇐, ⇒, ↓, ⇐, ↑, ⇒, gefolgt von einem der folgenden Knöpfe für die entsprechende Waffe: △, □, X, ○ oder R1.

Runabout (AKA Felony 11-79)

Versteckte Wagen

SIR/NSR – Easy-Modus schaffen.

GTR/BUS – Medium-Modus schaffen.

DAM/LIM – Hard-Modus schaffen.

GTS – Easy-Modus mit über \$1.000.000 schaffen.

ELS – Medium-Modus mit über \$2.500.000 schaffen.

360 – Hard-Modus mit über \$2.500.000 schaffen.

FD7 – Easy-Modus innerhalb von 4 Minuten schaffen.

GT1 – Medium-Modus innerhalb 4 Minuten schaffen.

TAC – Hard-Modus innerhalb 4 Minuten schaffen.

TRD – Erreiche im Freeway-Abschnitt auf der Seaside-Strecke mindestens eine Geschwindigkeit von 60-75 mph.

19A – Indy-Wagen. Schaffe Downtown ohne Geld.

PLC – Polizeiwagen. Schaffe Seaside ohne Geld.

TNK – Panzer. Schaffe Metro City ohne Geld (kein Schaden).

Sangoku Musou (Dynasty Warriors)

Kämpfe mit Zhuge Liang

Schaffe das Spiel mit Guan Yu, Zhang Fei und Zhao Yun.

Kämpfe mit Cao Cao

Schaffe das Spiel mit allen Charakteren, außer Guan Yu, Zhang Fei und Zhao Yun.

Kämpfe mit Lu Bu

Schaffe das Spiel mit Zhuge Liang und Cao Cao.

Kämpfe mit einem alten japanischen Warlord

Mache Zhuge Liang, Cao Cao und Lu Bu zugänglich. Drücke schnell □, ↑, △, ↓, × im Titelschirm. Ein Glockenläuten bestätigt die richtige Eingabe. Wähle den Warlord, indem Du in der Figurenauswahl L1 oder R1 drückst.

Kämpfe mit Sun Seung Heung

Drücke schnell ←, →, ↑, ↓, △, □, L1, R1 im Einspieler-Kampfbildschirm. Ein Glockenläuten bestätigt die richtige Eingabe. Wähle diese Figur (ein Mädchen), indem Du in der Figurenauswahl L1 oder L2 drückst.

San Francisco Rush

Truck

Wähle einen Wagen und halte L1 gedrückt, bis das Rennen beginnt.

Buggy

Wähle einen Wagen und halte R1 gedrückt, bis das Rennen beginnt.

Versteckter Wagen

Wähle einen Wagen und halte R1 + R2 gedrückt, bis das Rennen beginnt.

Extra-Wagen

Wähle einen Wagen, drücke ↓ im Schaltverfahren-Bildschirm, um zwischen verschiedenen Fahrzeugen hin und her zu blättern. Hinweis: Die Anzahl der verfügbaren Wagen hängt davon ab, wieviele Schlüssel gefunden worden sind. Um den Polizeiwagen zu fahren, muß der Circuit-Modus geschafft sein.

Extra-Wagen II

Drücke für noch mehr Wagen ○ im Fahrzeugmenü. So erhältst Du die Viper, einen Hippie-Wagen, den VW Käfer und einen McLaren.

UFO

Halte R1 + R2 + L1 + L2 im Fahrzeugmenü und wähle einen Wagen. Halte die Knöpfe gedrückt und drücke im Schaltverfahren-Bildschirm ×. Halte dann △ gedrückt, bis das Rennen beginnt.

Andere Wagenfarben

Drücke □ in der Fahrzeugauswahl.

Umgekehrte Strecken

Schaffe den Circuit-Modus, um neue Optionen zu öffnen.

Stunt-Modus

Schaffe den Tournament-Modus, um die Stunt-Mode-Option auf der Golden Gate-Strecke zu aktivieren.

Samurai Showdown 3

Spiele mit Zankuro

Wähle den Vs-Modus und gehe in die Kämpferauswahl. Halte den Startknopf gedrückt und bewege den Cursor auf die folgenden Figuren

in Reihenfolge: Haohmuru, Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rumruru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford und Shizmaru. Halte jetzt Start gedrückt und drücke X + O. Zankuro erscheint als auswählbare Spielfigur.

S.C.A.R.S.

Gib die folgenden Paßwörter für alle Wagen und Cups ein.

Paßwortcheats

Gehe zu den Optionen, dann in die Einstellungen und gib die folgenden Paßwörter ein:

RUNNER	Cheetah Car
MYSTER	Panther Car
DESERT	Scorpion Car
RATTLE	Cobra Car
ALLVID	Alle Wagen
XPERTS	Master Mode
GLASSX	Crystal Cup
ROCKYY	Diamond Cup
ZDPEAK	Zenith Cup

Shadowmaster

Cheats

Töte in Level 1 die beiden Shadowfists im ersten Raum, der sich öffnet. Gehe rein und gib folgende Codes ein:

Unverwundbarkeit

Drücke L1 + L2 + R1 + R2 + X (alle zur gleichen Zeit), um den Bildschirm blau aufblitzen zu lassen.

Alle Waffen

Drücke L1 + L2 + R1 + R2 + O (alle zur gleichen Zeit), um den Bildschirm rot aufblitzen zu lassen.

Levelauswahl

Drücke L1 + L2 + R1 + R2 + △ (alle zur gleichen Zeit), um den Bildschirm grün aufblitzen zu lassen. Beende das Spiel, um eine Levelauswahl auf dem Startbildschirm anzuzeigen.

Shockwave Assault

Cheatcodes

Pausiere das Spiel, gib das Paßwort ein und beende das Spiel wieder (Select-Knopf). Jeder Code muß separat eingegeben werden.

O, □, X Erlaubt Dir die Verwendung der folgenden Codes:

○, ○, ×, ○, △, □	Spezial-Laser
○, ×, □	Auftanken
□, ×, △	Unverwundbarkeit
□, ×, ○	Smart Bomb
□, ×, □, □, ○	Mission geschafft

Alles offen

Pausiere das Spiel, während Du Laser auf dem Bildschirm hast. Drücke dann: □, ×, □, ○, △, ○, △.

Mit Select aktivierst Du den Code (wenn es geklappt hat, spielst Du weiter...).

Sim City 2000

Free Credits

Halte im Budget-Bildschirm △ gedrückt und drücke L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Bonds liegen jetzt bei 0%.

Eine Million Kröten

1. Lade oder starte eine Stadt. Gehe gleich nach Spielbeginn ins City Info/Budget. Im Budget-Bildschirm...
2. halte R1 gedrückt und drücke ×, ○, △, □, lasse R1 los.
3. Halte L1 gedrückt und drücke ×, ○, △, □, lasse L1 los.
4. Halte R2 gedrückt und drücke ×, ○, △, □ lasse L2 los.
5. Halte L2 gedrückt und drücke ×, ○, △, □, lasse L2 los.
6. Du wirst Applaus hören, und Dein Konto wird mit einer Million Dollar gefüllt.

SkullMonkeys

Paßwörter

Monkey Shrines - R2, R2, ○, □

Hard Boiler - R2, □, R2, R1, □, ×, R1, ×, ×, R1, △

Sno - ○, △, □, △, ○, R1, R1, L1, ×, R1, □

Elevated Structure of Terror - L1, L1, □, L1, □, R1, □, L1, □

Castle De Los Muertos - ○, L1, ×, △, □, ×, ×, ×, L1, R1

YNT Death Garden - □, R1, ○, L1, ○, R1, ○, L1, ×, ×, □, R2

YNT Mines - ×, □, ×, △, ×, ×, □, L1, □, □

YNT Weeds - △, R2, △, △, □, ×, ○, L1, □, △, □, □

Evil Engine #9 - ×, △, ×, ×, R1, □, ○, ×, L1, ×

Small Soldiers

Medal Of Honor, Demo

Um ein Preview eines neuen Spiels zu sehen, Medal Of Honor, drücke im Paßwortbildschirm △, △, ×, ○, ○, ○, □, ×.

Levelpaßwörter

Gorgon	X, X, △, □, □, X, O, X
Dimensional Temple	□, X, △, □, □, O, X
Floating Fortress	O, X, △, □, □, O, O, X
Spirit Bog	△, X, △, □, □, △, O, X
Canyon Village	X, □, △, □, □, X, △, X
Creepy Caverns	□, □, △, □, □, □, △, X
Space Ship	O, □, △, □, □, O, △, X
Hall Of Patriots	△, □, △, □, □, △, △, X
Graveyard Of War	X, O, △, □, □, X, X, □
Nuclear Mine	□, O, △, □, □, □, X, □
Launch Centre	O, O, △, □, □, O, X, □
Ulhadan Fier	△, O, △, □, □, △, X, □
Garrison	X, △, △, □, □, X, □, □
Inner Sanctum	□, △, △, □, □, □, □, □

Soul Blade

Spiele als Soul Edge

Methode 1 – Schaffe das Spiel mit jeder Figur. Das Titelbild verwandelt sich vom einfachen blauen Design in eine Collage sämtlicher Figuren. Gehe dann in die Figurenauswahl, und Du kannst über den Schädel Soul Edge anwählen.

Methode 2 – Das haben wir zwar nicht ausprobiert, angeblich soll es aber funktionieren. Spiele für 20 Stunden das Spiel, ohne die Konsole auszuschalten. Dann soll Soul Edge ebenfalls erscheinen.

Spiele als Sophitia!

Schaffe den Edge Master-Modus mit Sophitia, erhalte die achte Waffe. Kehrst Du zum Arcade-Modus zurück, ist sie dort.

Spiele als Siegfried!

Schaffe den Edge Master-Modus mit Siegfried, erhalte die achte Waffe. Kehrst Du zum Arcade-Modus zurück, ist Siegfried dort.

Spiele als Sophitia!!

Du mußt den Edge Master-Modus schaffen und alle 80 Waffen finden.

Spiele als Han Myong

Um zu diesem geheimen Charakter zu kommen, mußt Du zunächst das Spiel mit Hwang und Seung Mi Na schaffen und ihre Endszenen betrachten. Dann mußt Du das Spiel erneut schaffen und die zweiten Endungen sehen. Du mußt es jeweils zuerst mit Hwang schaffen.

Stimme ändern (nur Jap-Version)

Wenn der Hauptbildschirm erscheint und Du eine Stimme hörst, die "Soul Edge" sagt, kannst Du die Stimme verändern, in dem Du L1 und

L2 hältst und auf dem Joypad in eine Richtung drückst. Hier einige Beispiele:

L1 + L2 + $\blacklozenge$ - Die Stimme sagt "Soul Edge" sehr langsam.

L1 + L2 + $\blacklozenge$ [oder $\blackuparrow$] - Seung Mi Na sagt "Soul Edge" sehr schnell.

Cooler Outfits

Kostüm 1 - $\square$

Kostüm 2 - $\times + \square$

Kostüm 3 - $\circ$

Kostüm 4 - $\triangle$

Kostüm 5 - $\times + \triangle$

Kameraschwenk

Dafür brauchst Du einen Sony Multitap und einen zweiten Controller. Stecke den Multitap in einen Port der PlayStation und den zweiten Controller in den zweiten Port des Multitaps. Schlage Dich mit dem ersten Controller durch. Drücke während eines Kampfes auf dem zweiten Controller R1 oder R2, um die Kamera extrem zu bewegen. Mit dem Steuerkreuz rotierst Du die Action; mit $\square$ oder $\times$ kannst Du sogar zoomen.

Zufallsstufenauswahl

Um in Zufallslevels im Zweispieler-VS-Modus zu kämpfen, halte Select gedrückt, bis jede Runde beginnt.

Coliseum-Stufe

Gehe zu den Spieloptionen und setze die Ring-Größe auf 20 m. Du kämpfst dann in einem Geheimlevel.

Seungs Stimme

Total nutzlos, aber wußtest Du, daß nach dem Anschalten der Konsole bei jedem siebten Mal die Stimme, die "Namco" sagt, die von Seung Mi Na ist?

Spiele mit Han Myong

Zuerst muß Soul Edge als spielbare Figur zur Verfügung stehen - entweder, indem Du das Spiel im Arcade-Modus mit allen zehn Kämpfern schaffst, oder indem Du es insgesamt auf 20 Spielstunden bringst. Danach mußt Du den Arcade-Modus mit Hwang, dann mit Seung Mina schaffen. Han Myong steht Dir nun zur Verfügung.

Soviet Strike

Missions-Paßwörter

1: WORSTCASE

2: GRANDTHEFT

3: GROZNEY

4: CHERNOBYL

5: CIVILWAR

Wenn Du Kampagne 4 mit fünf Leben starten willst, gib als Paßwort einfach NOSFERATU ein.

Paßwortcheats

Gib die folgenden Paßwörter nach dem gewünschten Levelcode ein. Sie können alle zur gleichen Zeit aktiviert werden.

ELVISLIVES	Unendlich Hubschrauber
DAVEDITHER	Mehr schwere Waffen
IAMWOMAN	Unendlich Rüstung
MOUNTANDEW	Unendlich Treibstoff
MIDNIGHOIL	Unendlich Munition, Treibstoff und Unverwundbarkeit
FUGAZI	Unendlich Munition, Treibstoff und Leben
THEBIGBOYS	Unendlich Munition, Treibstoff und doppelter Schaden
VULTURE	Doppelt so viele Meilen (weniger Treibstoffverbrauch)
ANGRYLOCAL	Soldaten rund um den Hubi
QUAKER	Gegner schießen nicht auf Dich
STRANGELUV	Unendlich Munition
EARTHFIRST	Unendlich Treibstoff
GHANDI	Helikopter wirkt freundlich

Space Hulk

Volles Cheatmenü

Halte L1 gedrückt und drücke X, □, ⇄, X, △, X, ↓, X, □, ⇄, X.

Space Jam

Unendlich Power

Drücke im Space Jam-Titel: □, △, ○, ⇄, ⇄, L1.

Extramenü

Halte im Optionsschirm L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke X. Du gelangst zu einem neuen Bildschirm.

Unendlich Turbo

Deinen Gegner läßt Du damit beim Rennen im Regen stehen.

100% Trefferquote

Im Sam's Shootout wirst Du Sieger sein.

Freies Toreschießen

Triff nur die oberen Ziele in Lola Bunny's Hall Of Hijinx.

Andere Schiffe im Space Race

Gewinne das intergalaktische Turnier auf hoher Schwierigkeitsstufe mit irgendeinem Tune Squad-Mitglied und spiele dann ein anderes

Spiel. Im Space Race kannst Du anschließend weitere Schiffe sehen.

Spawn

Levelsprung

Pausiere das Spiel, halte L1 + R1 + L2 + R2 gedrückt und drücke △, ×, □, ○, ○, ○.

Schild

Pausiere das Spiel, halte L1 + R1 gedrückt und drücke △, △, ×, ×, □, ○.

Alle Power-Ups

Pausiere das Spiel, halte L2 + R2 gedrückt und drücke △, ○, □, ×, △, ×.

Alle Gegenstände

Pausiere das Spiel, halte L2 + R2 gedrückt und drücke ×, □, ○, △, □, ○.

Unsichtbarkeit

Pausiere das Spiel, halte L1 + R1 gedrückt und drücke □, □, ○, ○, △, ×.

Physische Fähigkeiten wiederherstellen

Pausiere das Spiel, halte L1 + R1 gedrückt und drücke ×, ○, △, □, ×, ○.

Magische Fähigkeiten wiederherstellen

Pausiere das Spiel, halte L1 + R1 gedrückt und drücke △, ○, ×, □, △, ○.

Energie aufladen

Drücke während des Spiels L1 + L2, um die Energie wieder aufzuladen – so oft Du willst, solange der Power-Up-Code aktiviert ist!

Bonus-Interview

Spiele Track 16 der Spieldisc in einem Standard-Audio-CD-Player ab. Du hörst ein Interview mit Todd McFarlane, dem Entwickler von Spawn.

Speedster

Cheats

Gib die folgenden Codes im Speedster-Bildschirm mit der Nachricht "Press a Key" ein.

- ×, ↑, △, ↓, R1, L1 Versteckte Strecke
- ⇄, △, R1, ○, L1, ↓ Umgekehrte Strecken
- ⇄, □, ⇄, ○, ↑, × Super Championship
- L1, R1, L1, □, R1, ↑ Heavy Metal-Wagen
- ↑, ⇄, ⇄, ×, ○, □ Performance-Wagen

Spiceworld

Riesige Girls

Im Menü läuft ein Spice Girl über einen Planeten. Halte dort Start gedrückt und drücke ○, □, ○, □. Der Code wird angezeigt, um die Eingabe zu bestätigen.

Nackte Girls!

Im Menü läuft ein Spice Girl über einen Planeten. Halte dort Start gedrückt und drücke ○, △, △, ○. Der Code wird angezeigt, um die Eingabe zu bestätigen. Starte das Spiel jetzt neu, indem Du L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start drückst. Du siehst ein anderes Titelbild mit den Spice Girls, die nackt hinter Stühlen sitzen.

Handtaschen-Tanz

Im Menü läuft ein Spice Girl über einen Planeten. Halte dort Start gedrückt und drücke □, △, ○, △. Der Code wird angezeigt, um die Eingabe zu bestätigen. Gehe ins Fernsehstudio, und Du siehst die Spice Girls, wie sie um ihre Handtaschen herum tanzen. Einige neue Techniken gibt es dann im Tanzübungsraum.

Geheime Nachrichten

Im Menü läuft ein Spice Girl über einen Planeten. Halte dort Start gedrückt und drücke ○, △, △, ○. Der Code wird angezeigt, um die Eingabe zu bestätigen. Halte dann Start + Select gedrückt und drücke ○ x4 für die erste Nachricht. Gib den Code nochmals ein, um die Nachricht verschwinden zu lassen. Halte dann Start + Select gedrückt und drücke △ x4 für die zweite Nachricht. Und jetzt rate mal, wie Du die dritte Nachricht zu sehen bekommst?

Spider

Waffen und Energie aufladen

Pausiere das Spiel und gib folgenden Code ein:

△, ×, ×, ×, ○, ×, □, △, ×, △, ○.

Schrumpfen

Pausiere das Spiel und drücke: △, □, ○, △.

Paßwörter

Labor

Lab Floor: FMLC939GPR8F3BF7KT1

Sinks: CHMLC939GPR8F3LWGTS3

Lab Top: 86MLC939GPR8F3VFQ5S4

Seventies Room: FW1MC939GPR8F3BF7KT1

Fabrik

Boxes: W1MC939GPR8F36DTTS3

Conveyors: BSRMC939GPR8F3VTKKT1

Machine Room: WDRQC939GPR8F3LM8S95

Tubes: 8WV5L939GPR8F36DTTS3

Mechanical Arm Boss: 8WV5L939GPR8F3G1QJB4

Stadt

Down The Street: 9WV5L939GPR8F3LRT6S4

Side Of Building: 6SXXS939GPR8F3LRT6S4

Park: W9PNT839GPR8F3B9LVS3

Under The Street: N7KB3Y19GPR8F3V95HR5

Along The Street: N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3

Museum

Display Cases: P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3

Volcano: G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3

Dinosaur Bones: H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4

Model City: J7KB3Y1GWPR8F31766D1

Temple: K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4

Museum Boss: K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4

Abwasserkanäle

Wells: V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1

Along The Sewer: W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95

Food Carton: X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3

Up The Well: Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1

Ryan's World: Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1

Labor des Bösen

Circuit Boards: Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3

Lab Top: R7KB3Y118H56T1WTY4R4

Hard Drives: S7KB3Y118H56T1TCQSR3

Brian's Folly: T7KB3Y118H56T1FNY4R4

On The Ceiling: T7KB3Y118H56T1TC4LD1

Kip's Bonus: 68KB3Y118H56T151P6C4

Brain Boss: 68KB3Y118H56T1TMVM35

Spot goes to Hollywood

Cooler Menü

Drücke im Titelbild △, ↑, ⇒, ↓, ⇐, △, ⇐, ↓, ⇒, ↑, △.

Eine neue "Cool"-Option erscheint im Menü. Wähle sie, und Du kannst alle Optionen öffnen. Du kannst dann auch einen Level auswählen.

50 Leben

Gehe in das coole Menü, pausiere das Spiel und drücke □.

Alle FMV anschauen

Gehe in das coole Menü und zur Levelauswahl. Halte □ gedrückt und drücke Start.

Spyro The Dragon

99 Leben

1. Drücke während des Spiels Start. Gehe ins Menü und wähle das Inventar. Drücke schnell: □ x6, ○, ↑, ○, ⇐, ○, ⇒, ○.
2. Wenn Du das Spiel fortsetzt, erhältst Du neue Leben dazu - bis maximal 99.

Alle Welten öffnen

1. Drücke im Inventarbildschirm schnell □, □, ○, □, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ○, ↑, ⇐, ↓.
2. Um Zugang zu anderen Welten zu bekommen, gehe zum Ballonfahrer, blättere durch den Dialog, um zum Weltmenü zu gelangen.

Levelauswahl

Drücke während des Spiels Select, um zum Inventarbildschirm zu gelangen und drücke dann □, □, ○, □ ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, ○, ↑, ⇒, ↓. Du hast jetzt Zugang zu allen Levels.

Crash 3-Demo

Erscheint der Titelschirm mit der "Drücke Start"-Nachricht, drücke L1 + △, und das Spiel schaltet zu einem kleinen Demo von Crash Bandicoot 3 um, komplett mit einem spielbaren Level.

Starblade Alpha

Schnellfeuer

Drücke im Titelschirm ↑, ↑, ↓, ↓, ○, △, □.

Unendlich viele Continues

Drücke im Titelschirm ↑, ⇒, ↓, ⇐, ×, ×, ×.

Star Gladiator

Unsichtbare Wände

Wenn Du das Spiel auf irgendeiner Schwierigkeitsstufe geschafft hast, gehe zu den Optionen. Eine neue Option ist erschienen. Damit kannst Du die unsichtbaren Wände an- und ausschalten. Es gibt also keine Ring Outs mehr.

Kampf im Dunkeln

Wähle wie gewohnt Deinen Kämpfer und drücke dann ↓ + L2 + R2. Halte die Knöpfe bis zum Kampfbeginn gedrückt. Es fehlt jetzt ein kleines bißchen Licht.

Kämpfe mit Bilstein

Dieser Cheat ist nur im Einzspielermodus funktionsfähig. Doch wenn er läuft, kannst Du den Kämpfer im Zweispielermodus auswählen. Gehe in der Figurenauswahl zu Hayato und halte Start gedrückt. Gehe jetzt zu Gore und drücke ×, ○, ×, ○, □, □, □, △, △, △, × + ○. Bilstein erscheint rechts neben Gore.

Kämpfe mit Kappah

Wieder ein Cheat, der nur im Einspielermodus aktiviert werden kann. Doch wenn er läuft, kannst Du die Figur im Zweispielermodus auswählen. Du mußt den Bilstein-Cheat eingeben, bevor Du diesen zum Laufen kriegst. Gehe in der Kämpferauswahl zu Bilstein und halte Select gedrückt. Gehe jetzt zu Hyato und drücke ○, □, △, □, ×, □, △, □, ○, □, × + △. Kappah erscheint links neben Hayato.

Kämpfe mit Blood

Sobald Du die Bilstein- und Kappah-Codes zum Laufen gekriegt hast, gehe zur Kämpferauswahl und bewege den Cursor zu Bilstein. Halte Select gedrückt und gib folgenden Code ein: ×, □, ×, □, ×, □. Bewege den Cursor jetzt zu Kappah, ohne auf irgendeine andere Figur zu kommen, und drücke: ○, △, ○, △, ○, △. Beende die Eingabe, indem Du L1 + R1 drückst. Wenn der Cheat funktioniert, wirst Du ein Geräusch hören. Blättere durch die Figuren, und Du findest Blood.

Große Köpfe

Halte nach der Kämpferauswahl ⇌, Start, ○ und □ gedrückt, bis der Kampf beginnt. Für den Schrumpfmodus wendest Du den gleichen Cheat an, nur drückst Du ⇌ anstatt ⇌.

Super Bilstein

Stelle alle Optionen auf die Standardeinstellung und schaffe das Spiel in sechs Minuten oder weniger, um gegen die Super Bilstein-Figur zu kämpfen. Du siehst, daß er etwas größer als der normale Bilstein ist.

Halbe Anziehungskraft

Du mußt zuerst das Spiel auf irgendeiner Schwierigkeitsstufe schaffen, damit dieser Trick funktioniert. Halte dann während des Ladens eines Levels ⬆ gedrückt. Die Option für unsichtbare Wände wird automatisch eingeschaltet, so brauchst Du Dir um Ringouts keine Gedanken zu machen. Jedesmal wenn Du einen Gegner hart triffst, segelt er durch die Luft!

Star Wars: Masters of Teras Kasi

Midjet-Modus

Halte ⬆ + × + Select + R2 gedrückt, wenn Du Deinen Kämpfer wählst. Halte die Knöpfe gedrückt, bis der Kampf beginnt.

Kämpfe als Mara Jade

Setze den Schwierigkeitsgrad auf Jedi, Player Change auf No und Continue auf No. Wenn Du den Team Battle-Modus betrittst, halte L1 + L2 + R1 gedrückt. Die Kämpfer werden automatisch für Dich gewählt, und "Fight for Mara Jade" erscheint auf dem Bildschirm. Besiege das CPU-Team, und Mara Jade gehört Dir!

Andere Kostüme

Halte L1 in der Figuren Auswahl gedrückt und wähle den Kämpfer.

Levelauswahl

Wähle Chewbacca als Figur, setze den Schwierigkeitsgrad auf Standard, Player Change auf No und Continue auf No. Schaffe das Spiel im Übungs- oder Arcade-Modus. Die Levelauswahl ist nun im Vs-Modus zugänglich: mit L2 und R2 wählst Du die Arena.

Kämpfe als Stormtrooper

Wähle Han Solo, setze den Schwierigkeitsgrad auf Standard, Player Change auf No und Continue auf No. Schaffe das Spiel im Arcade-Modus.

Kämpfe als Darth Vader

Wähle Luke Skywalker, setze den Schwierigkeitsgrad auf Standard, Player Change auf No und Continue auf No. Schaffe das Spiel im Arcade-Modus. Hinweis: Wenn Du mit Darth spielst, erscheint die geheime Mara Jade-Figur anstelle des Spiegel-Matches.

Kämpfe als Joo Kest

Setze Player Change auf No und Continue auf No. Schaffe im Survival-Modus mindestens sieben Widersacher. Jodo hat die gleichen Moves wie Boba Fett.

Kämpfe als Leia

Wähle Prinzessin Leia, setze den Schwierigkeitsgrad auf Jedi, Player Change auf No und Continue auf No. Schaffe das Spiel im Arcade-Modus. Du kannst nun Leia auswählen!

Große Köpfe

Wähle den Vs- oder Übungsmodus. Halte nach der Charakterauswahl Select gedrückt, bis das Match beginnt.

Vollbild

Halte Select + L1 + R2 nach der Figuren Auswahl und halte die Knöpfe gedrückt, bis das Match beginnt.

Steel Harbinger

Volle Energie

Pausiere das Spiel und drücke L2, L2, R2, R2, ↑, L1, ↑, R1. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur fünfmal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

Alle Waffen

Pausiere das Spiel und drücke ×, △, R2, △, ×, L2, R2, ↓, L2, □, ⇨. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur dreimal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

M-16, volle Munition

Pausiere das Spiel und drücke ↓, □, □, □, ○, ○, ↑, ⇨. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Die M-16 hat nun 999 Schuß.

Rakete, volle Munition

Pausiere das Spiel und drücke ⇐, ⇐, L1, R2, □, R1, ⇒, ⇒. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur fünfmal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

Schild

Pausiere das Spiel und drücke △, ×, △, ×, △, × □, ○, □, ○, ⬆, R1. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur dreimal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

Arktis-Karte

Pausiere das Spiel und drücke ⬆, ⇒, △, ○, ⬆, ⇐, ×, □. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur einmal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

Knotenpunkt-Karte

Pausiere das Spiel und drücke ⇐, △, L2, ⇒, R1, ○, R1, ⬆. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur dreimal während des gesamten Spiels aktiviert werden.

Teleport Credit

Pausiere das Spiel und drücke L1, R1, R1, L2, R2, L2, ○, △. Ein Piepston bestätigt die richtige Eingabe. Hinweis: Dieser Code kann nur 100 mal pro Level aktiviert werden.

Credits anschauen

Drücke im Hauptmenü □, □, □, □, ○, ○, ○, □, □.

FMV-Sequenzen anschauen

Drücke im Hauptmenü L2, L2, R2, R2, L1, R1, □, ○, ⬆, ⬆.

Steel Reign

Alle unten stehenden Cheats müssen im Hauptmenü mit hoher Geschwindigkeit eingegeben werden.

Unverwundbarkeit

L2, L1, R2, ○, □, ○, ○, L1, L2, L1

Geheime Panzer

L1, L2, L1, ○, □, ○, ○, L2, L1, R2.

Extralevel

L1, L2, L1, L2, R2, R1, □, ○, □, □

Street Fighter Alpha

Computergesteuerter Dan

Das ist einfach... Gewinne das fünfte, sechste oder siebte Match und halte Oben + L2 + R2 gedrückt, bis das Siegerergebnis auf dem

Bildschirm angezeigt wird. Lasse die Knöpfe dann los. Wenn es funktioniert, gelangst Du zum nächsten Kampf, doch bevor Schläge ausgeteilt werden, erscheint die Nachricht "Here comes a new challenger" auf dem Bildschirm. So kommst Du zu Dans Versteck.

Computergesteuerter Akuma

Der verdrehte Meister kann über zwei Methoden erreicht werden. Zuerst kannst Du versuchen, das Spiel zu schaffen, ohne eine einzige Runde zu verlieren. Du mußt auch mindestens zehnmal mit Super Combos den Kampf beenden haben. Schaffe dies auf irgendeinem Level höher als vier, und Akuma kommt herbei, nach dem letzten Boß. Alternativ dazu kannst Du auch den Cursor auf die gewünschte Figur bewegen, L2 + R2 gedrückt halten, dann X drücken und halten. Halte die drei Knöpfe gedrückt, bis Akuma Deinen Gegner pulverisiert hat. Kämpfe dann!

Dan wählen

Gehe zur Zufallsauswahl-Box in der Kämpferauswahl und halte L2 gedrückt. Drücke folgende Knöpfe in dieser Reihenfolge: △, □, ×, ○, △. Wenn der Code funktioniert, erscheint Dan in der Auswahl. Um Dan anders zu sehen, gib den Code einfach rückwärts ein, also so: △, ○, ×, □, △.

Akuma auswählen

Gehe zur Zufallsauswahl-Box in der Kämpferauswahl und halte L2 gedrückt. Drücke folgende Knöpfe in dieser Reihenfolge: ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, □, △. Wenn der Code funktioniert, erscheint Akuma in der Auswahl. Um Akuma anders zu sehen, gib den Code mit ○, × anstatt mit □, △ ein.

M Bison wählen

Gehe zur Zufallsauswahl-Box in der Kämpferauswahl und halte L2 gedrückt. Drücke folgende Knöpfe in dieser Reihenfolge: ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, ⇐, □, △. Alternativ dazu kannst Du die Sequenz mit ○, × (anstatt mit □, △) beenden, um Bison in anderen Farben zu sehen.

Dramatischer Kampf

Wenn Du meinst, der Meister in Street Fighter Alpha zu sein, dann bringt Dich dieses Spiel bis an Deine Grenzen. Wenn Du das Spiel auf einer Schwierigkeitsstufe von vier oder höher schaffst, erscheint eine neue Option namens "Dramatic Battle" im Optionsmenü. Schließe zwei Controller an und halte einen starken Freund bereit. Ihr beide kämpft mit Ken und Ryu gegen Bison. Dieser Kampf ist wirklich verdammt hart! Vor allem, weil beide Figuren die gleiche Energieskala teilen. Du solltest die neue Option übrigens auf Deiner Memory Card abspeichern.

Street Fighter Alpha 2

Weißer Dhalsim und weißer Vega

Wähle den Trainingsmodus, dann Dhalsim oder Vega und starte das Spiel. Führe die Teleport-Technik aus: der Kämpfer verschwindet. Drücke im gleichen Moment Start, um ins Menü zu gelangen. Bewege den Cursor auf Normal-Mode. Starte erneut das Spiel, und Dein Kämpfer erstrahlt in Weiß. Teleportiere ihn nochmals, um ihm wieder Farbe zu geben.

Chun-Li im alten Stil

Halte den Select-Knopf für fünf Sekunden gedrückt, bevor Du einen der anderen Knöpfe drückst, um sie zu wählen.

Bekämpfe Turbo-Akuma

Schaffe das Spiel auf irgendeiner Schwierigkeitsstufe im Arcade-Modus und erziele vor dem Kampf mit dem letzten Boß mindestens acht Super Combo-Kampfenden. Die Meldung "Here comes a new Challenger" wird angezeigt, und Akuma greift ins Geschehen ein.

Spiele mit Turbo-Akuma

Bewege den Cursor in der Kämpferauswahl auf Akuma und halte Select für einen Moment gedrückt. Drücke folgende Knöpfe auf dem Steuerkreuz: $\downarrow$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\downarrow$, $\Leftarrow$, $\downarrow$, $\Leftarrow$, $\downarrow$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$ und $\Rightarrow$. Hast Du es richtig gemacht, landet Dein Cursor auf Akuma. Halte erneut Select gedrückt und drücke einen anderen Knopf für die Auswahl.

Super Combo-Techniken (sie funktionieren auch in Street Fighter Alpha)

Ken

Super Dragon Punch - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Vacuum Dragon Punch - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + K

Ryu

Super Fireball - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Vacuum Hurricane Kick - $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ + K

Sagat

Tiger Cannon - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Tiger Raid - $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ + K

Sakura

Super Fireball - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Rising Dragon Wave - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + K

Kick Devastation - $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ $\downarrow$ $\Leftarrow$ $\Leftarrow$ + K

Sodom

Super Jitte Slice - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Super Power Bomb - rotation 720° + P

Zangief

Final Atomic Buster - Rotation 720° + P

Aerial Russian Slam - $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ $\downarrow$ $\Rightarrow$ $\Rightarrow$ + P

Charlie

Sonic Break - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + P

Somersault Justice - Angreifen, ↗ ↘ ↗ ↗ + K

Crossfire Blitz - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + K

Chun-Li

Super Fireball - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Thousand Burst Kick - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + K

Rising Heaven Kick - Angreifen, ↗ ↘ ↗ ↗ + K

Dan

Super Fireball - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Super Dragon Punch - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Desperation Combo - ↓ ↗ ⇐ ↓ ↗ ⇐ + K

Super Taunt - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + Select

Dhalsim

Yoga Inferno - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Yoga Strike - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Gen

Mantis Style:

Terror Shadow - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Death Curse - ↓ ↗ ⇐ ↓ ↗ ⇐ + P

Crane Style:

Snake Bite - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Mad Tooth - ↓ ↗ ⇐ ↓ ↗ ⇐ + K

Guy

Bushin Thunder Kick - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Bushin Air Punch - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

M Bison

Knee Press Nightmare - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + K

Psycho Crusher - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + P

Rolento

Mine Sweeper - ↓ ↗ ⇐ ↓ ↗ ⇐ + P

No Mercy - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Rose

Aura Soul Spark - ↓ ↗ ⇐ ↓ ↗ ⇐ + P

Aura Soul Throw - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Soul Illusion - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Birdie

Super Head-Butt Rush - Angreifen, ⇐⇐⇐⇐ + P

Super Chain Slam - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P or K

Adon

Jaguar Assault - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Jaguar Revolver - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + K

Akuma

Super Fireball - ⇨ ↘ ↓ ↗ ⇐ ⇨ ↘ ↓ ↗ ⇐ + P

Super Dragon Punch - ↓ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Super Air Fireball - ⇧ ⇧ ↘ ⇐ ↓ ↘ ⇐ + P

Instant Hell Murder (AKA Raging Demon) - Jab, Jab, ⇨, Short + Fierce

Street Fighter Ex Plus Alpha

Minispiel aus Street Fighter 2

Bewege den Cursor auf die Übungsoption im Modusauswahlbildschirm und drücke Start. Drücke dann ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, Start. Eine Nachricht bestätigt die richtige Eingabe. Wähle die Bonusoption im Übungsmodus, um das Bonus-Fässer-Spiel aus Street Fighter 2 zu spielen.

CPU-gesteuerte Team Battle-Runde

Wähle den Team Battle-Modus. Halte L2 + Select im "Vs Loading"-Bildschirm gedrückt, bis das Match beginnt. Die CPU steuert in dieser Runde Deine Figur.

Hinweis: Diese Code funktioniert nur einmal pro Kampf.

Treffer im Survival-Modus anschauen

Drücke in den Survival-Resultaten Select, um die Anzahl der Treffer anzuzeigen.

CPU-gesteuerter Vega, Gouki und Garuda

Wähle den Expert-Modus. Bewege den Cursor in der Kämpferauswahl auf Vega, Gouki oder Garuda. Halte Start gedrückt, während Du die Figur wählst. Die Umrahmung der Kästchens wird gelb. Der Code wurde damit richtig eingegeben. Hinweis: Dieser Code funktioniert nicht nach dem Erreichen einer bestimmten Punktzahl.

Street Fighter Collection

Kämpfe mit Cammy

Wähle Vega im Arcade-Modus und schaffe das Spiel auf dem ersten Platz mit einer Punktzahl von mehr als 50.000. Gib dann die Buchstaben CAM in die Highscore-Tabelle ein. Wählst Du den Vs-Modus, drücke dreimal Start, wenn sich der Cursor auf Vega befindet.

Kämpfe mit Evil Dude Ryu

Wähle den Arcade-Modus und bewege den Cursor auf Ryu. Drücke dann dreimal Start.

Klassische Figuren in Street Fighter Alpha 2

Um mit den Kämpfern im alten Stil zu kämpfen, wähle die Alpha-Gegenstücke und drücke zweimal Start.

Kämpfe mit Akuma in Super Street Fighter

Wähle den Vs-Modus und drücke L1 + L2 + R1 + R2, wenn Du den Cursor auf Ryu hast.

Street Fighter: The Movie

Wähle Akuma

Bewege den Cursor auf Guile und drücke ↑, R1, ↓, L2, ⇨, L1, ⇩, R2.

Wenn Du es richtig gemacht hast, verschwimmt Guiles Gesicht, und Du wirst Akuma sein.

Geheime Einstellungen

Pausiere das Spiel während des Kampfes. Drücke Select. Ein Menü erscheint, in dem Du die Knöpfe konfigurieren kannst.

Street Racer

Levelcodes

Silber	TRAFIK
Platin	DOUGAL
Gold	NEJATI
Super	TURGAY

Geheimwagen

Durch Eingabe des Dougal-Paßworts hast Du Zugang zum brandneuen Hasenwagen, für den es drei eigene Strecken gibt.

Geheimoptionen

Durch Eingabe des Turgay-Paßworts hast Du Zugang zu geheimen Optionen. Damit kannst Du Deinen Wagen verändern, Waffen an- oder ausschalten, andere Wagen entfernen und noch vieles mehr.

Striker '96

Spezialteams

Ja, es ist wahr. Du kannst nicht nur gegen die Warner- und Rage-Teams spielen, Trekkies stoßen auf Wunsch auch auf zahlreiche Figuren der Star Trek-Filme. Du mußt nur den World Cup gewinnen. Dann begibst Du Dich in einen besonderen Special Cup mit den oben genannten Teams.

Super Buster Bros Collection

Levelauswahl

Halte ↓ gedrückt und wähle den Tour-Modus.

Expert-Modus

Drücke auf den Controllern 1 und 2 ×, während Du den Tour-Modus wählst.

Super Puzzle Fighter II

Versteckte Charaktere

All diese Figuren halten sich in der Kämpferauswahl versteckt.

Hinweis: Du kannst sie in allen Modi, mit Ausnahme des Street Puzzle-Modus aktivieren.

Spiele mit Akuma (Gouki)

Spieler 1: Bewege den Cursor auf Morrigan, halte Select gedrückt und drücke ↵, ↵, ↵, ⇐, ⇐, ⇐, ○.

Spieler 2: Bewege den Cursor auf Felicia, halte Select gedrückt und drücke ↵, ↵, ↵, ⇒, ⇒, ⇒, ○.

Spiele mit Devilot

Spieler 1: Bewege den Cursor auf Morrigan, halte Select gedrückt und drücke ⇐, ⇐, ⇐, ↵, ↵, ↵. Wenn der Zähler exakt zehn Sekunden erreicht hat, drücke ○.

Spieler 2: Bewege den Cursor auf Felicia, halte Select gedrückt und drücke ⇒, ⇒, ⇒, ↵, ↵, ↵. Wenn der Zähler exakt zehn Sekunden erreicht hat, drücke ○.

Spiele mit Dan

Spieler 1: Bewege den Cursor auf Morrigan, halte Select gedrückt und drücke ⇐, ⇐, ⇐, ↵, ↵, ↵, ○.

Spieler 2: Bewege den Cursor auf Felicia, halte Select gedrückt und drücke ⇒, ⇒, ⇒, ↵, ↵, ↵, ○.

Spiele mit Hsien-Ko's (Lei-Lei's) Schwester

Spieler 1: Bewege den Cursor auf Morrigan, halte Select gedrückt, bewege den Cursor ein Feld nach rechts und drücke ○.

Spieler 2: Bewege den Cursor auf Felicia, halte Select gedrückt, bewege den Cursor ein Feld nach rechts und drücke ○.

Spiele mit Amanda

Spieler 1: Bewege den Cursor auf Morrigan, halte Select gedrückt, bewege den Cursor zwei Felder nach rechts und drücke ○.

Spieler 2: Bewege den Cursor auf Felicia, halte Select gedrückt, bewege den Cursor ein Feld nach links und drücke ○.

Spiele gegen CPU Devilot

Bevor Du Stufe 7 erreichst, mußt Du folgendes tun, ohne Continues zu verwenden:

1. Besiege einen Gegner innerhalb einer Minute in einer Runde.
2. Habe mindestens einen Super Combo übrig.
3. Habe eine maximale Kette von vier oder mehr.
4. Dein Power Gem muß mindestens 20 Einheiten fassen.

Stufenauswahl

Nach der Figuren Auswahl halte L2, R2 und Select gedrückt und wähle Dein Handicap. Halte immer noch L2, R2 und Select gedrückt und drücke einen der folgenden Knöpfe:

Ryu: ⇐	Chun-Li: ↵
Ken: ⇒	Sakura: △
Akuma: L1	Dan: Kein Knopf
Morrigan: ↑	Donovan: ○

Felicia: □
Devilot: R1

Hsien-Ko: ×

Swagman

Unverwundbarkeit

Pausiere das Spiel und drücke:

○, □, ×, □, ○, □, ○, □, △, □, ○, △, ○, □, △, □

Syndicate Wars

Unendliche Clone Shield-Energie

Wenn Du die Chromotaps und Clone Shields untersucht hast, kaufe eines von beiden für Deine Agenten, so daß sie nebeneinander in der Waffenauswahl zu sehen sind. Starte die Mission und wähle die Clone Shields, dann die Chromotaps. Du hast jetzt Power für Deine Clone Shields, solange Du die Chromotaps angewählt hast. Wiederhole einfach den Vorgang, um den Cheat zu reaktivieren, falls Du die Waffen wechselst.

Haut-Cheat

1. Gehe im Optionsbildschirm des letzten Levels zu Cryovat.
2. Stelle sicher, daß all Deine Leute mindestens Level 3 in allem haben, auch die Reserve.
3. Klicke auf "Alle Agenten" und dann auf einen in der Reserve. Du solltest jetzt nur drei Körpermodifikationen kaufen können. Kaufe ihm/ihr Level 3. Mache dies nacheinander für alle Deine Reservisten, bis sie fertig sind. Das gilt aber nicht für Dein Hauptteam.
4. Klicke jetzt auf Nummer 1, und Du hast einen der erweiterten Hauttypen. Der Typ der Haut hängt von der Anzahl der verbliebenen Reservisten ab.

Tempest X

Levelsprung

Halte in irgendeinem Spiel folgende Knöpfe gedrückt: L1, R1, ↻, △, ○, Start und Select. Hast Du es richtig gemacht, hörst Du ein Geräusch. Lasse die Knöpfe los und halte sofort die folgenden Knöpfe gedrückt: L2, R1, ×, △ und ↓. Du hörst ein gesprochenes Wort, falls Du es richtig gemacht hast. Du kannst jetzt jederzeit um ein Level weiterspringen, indem Du L1 + L2 + R1 + R2 drückst. Sobald keine Gegner auf dem Netz sind, springst Du ins nächste Level. Das funktioniert am besten gleich zu Anfang, wenn sich noch kein Gegner auf dem Netz befindet. Oder drücke die vier Knöpfe und benutze den Superzapper.

Tekken

Extra-Figuren

Indem Du das Spiel mit jedem der acht Standardcharaktere schaffst, erhältst Du die Möglichkeit, das Spiel mit den jeweiligen Minibossen zu spielen. Die meisten unterscheiden sich nicht so sehr von den Originalfiguren, aber immerhin besser als nichts!

Heihachi Mishima

Der letzte Boß ist etwas schwieriger zu bekommen. Du mußt das Spiel in unter fünfeinhalb Minuten ohne Continues schaffen.

Devil Kazuya

Um an Devil Kazuya im Arcade-Modus zu kommen, mußt Du das Galaga-Ladespiel mit einem "Perfect" abschließen. Dazu mußt Du alle acht Levels des Spiels schaffen, ohne ein Leben zu verlieren. Erledige die erste Angriffswelle in weniger als 18,5 Sekunden, um die Feuerkraft zu verdoppeln. Du kannst jede Welle auch üben, indem Du danach Select drückst, um die Stufe zu wiederholen – dadurch gelangst Du aber nicht zum Devil.

Zwei Galaga-Schiffe

Um an zwei Galaga-Schiffe zu kommen, halte $\uparrow$ L1 $\triangle$ $\times$ auf dem zweiten Controller gedrückt, während Du die PlayStation einschaltest. Dieser Cheat funktioniert nicht beim Devil.

Tekken 2

Pose wählen

Du kannst bestimmen, welche der beiden Siegesposen Dein Kämpfer ausführen soll. Nachdem Du eine Runde gewonnen hast, halte $\square$ oder $\times$ gedrückt, um die erste zu bekommen, $\circ$ oder $\triangle$ für die zweite.

First Person-Perspektive

1. Zuerst mußt Du alle geheimen Kämpfer des Spiels zugänglich machen.
2. Gehe in die Kämpferauswahl.
3. Halte die L1- und L2-Knöpfe gedrückt und wähle Deine Figur wie gewohnt.
4. Dein Kämpfer erscheint jetzt als Drahtgittermodell.
5. Wenn der Kampf beginnt, wechselt die Ansicht zur First-Person-Perspektive.

Große Köpfe

1. Mache alle geheimen Kämpfer des Spiels zugänglich.
2. Starte erneut, aber halte den Select-Knopf gedrückt, wenn Du Deine Figur wählst.
3. Halte ihn gedrückt, bis die Runde beginnt.
4. Der Kopf Deines Kämpfers wird jetzt in die Luft gejagt.

Himmel-Modus

Mache zunächst alle geheimen Figuren zugänglich. Drücke $\uparrow$ + Select bei der Kämpferauswahl. Du kannst jetzt den Sky Mode wählen! Du mußt die Knopfkombination gedrückt halten, bis der eigentliche Kampf beginnt. Du hörst dann einen Faustschlag. Er meldet, daß der Code funktioniert.

Hinweis: Dieser Cheat aktiviert auch den Große Köpfe-Modus 1.

Einfacherer Roger/Alex

Es gibt einen einfacheren Weg zu Roger/Alex. Mache zunächst alle Kämpfer zugänglich. Dazu gehören auch Kazuya und Devil/Angel. Gehe jetzt in den Übungsmodus und erreiche einen 10-Treffer-Combo mit einem Kämpfer. Schalte vorher die Leiste am unteren Bildschirmrand aus, auf der Du die gedrückten Knöpfe sehen kannst, sonst funktioniert es nicht. Hat es geklappt, hörst Du das Word "Great".

Größere Köpfe

1. Gib zunächst den Cheat für Große Köpfe ein.
2. Wenn Du den Arcade-Modus spielst, halte Select gedrückt, wenn Du den Continue-Bildschirm erreichst.
3. Dein Kopf und Deine Arme werden größer sein als jemals zuvor.
4. Gehe im Vs-Modus zurück zur Kämpferauswahl und halte nochmals Select gedrückt, während Du einen anderen Kämpfer für den gleichen Effekt auswählst.

Lila Kazuya

1. Alle geheimen Charaktere müssen zunächst geöffnet werden.
2. Starte ein neues Spiel und bewege den Cursor auf Kazuya.
3. Halte Start gedrückt, während Du ihn wählst.
4. Er kämpft nun in seinem dritten, einem lilafarbenen Kostüm.

Gedankenblasen

1. Spiele im Übungsmodus
2. Lasse Deine Figur für eine Weile in Ruhe.
3. Über ihrem Kopf erscheint jetzt eine Gedankenblase.

Kazuya Mishima zugänglich machen

1. Mache alle Minibosse zugänglich, indem Du das Spiel mit den zehn Originalkämpfern schaffst.
2. Spiele mit einem Miniboss durch.
3. Nach der Lösung steht Kazuya bereit.

Teufel und Engel

Schaffe das Spiel mit Kazuya, um an diesen Kämpfer zu kommen.

Bekämpfe Roger/Alex

1. Schaffe es zu Devil oder Angel...
2. Starte ein neues Spiel mit irgendeinem Kämpfer, und wenn Du den dritten Kampf erreichst, besiege Deinen Gegner in der letzten Runde

mit nur wenig übriggebliebener Energie.

3. Wenn Du es schaffst, ertönt das Wort "Great", und der nächste Kampf gegen Roger oder Alex steht bevor.

Theatermodus

Schaue Dir nach Lust und Laune die Enden von Tekken 2 an.

1. Stöplese den zweiten Controller aus.
2. Du mußt alle verfügbaren Kämpfer auf Deiner Memory Card gespeichert haben.
3. Lade das Spiel. Wenn die Worte "Namco Presents" erscheinen, drücke $\uparrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\times$ und Select – halte die letzten vier Knöpfe gedrückt. Es ist schwierig, da der Code eingegeben werden muß, bevor die Worte verschwinden.
4. Falls nicht erfolgreich, lädt das Programm das Intro. Versuch's noch einmal.
5. Falls erfolgreich, gelangst Du zum Tekken 2-Theater. Hier kannst Du durch eine Liste von FMV-Enden scrollen (und Intros!) und jede abspielen.

Hinweis: Nach zehn Sekunden der Inaktivität wirst Du automatisch aus diesem Modus geworfen, bleibe also ständig in Bewegung.

Noch mehr Posen

Sechs Kämpfer haben eine Endpose, nach dem Sieg in einem Kampf:

Law, Paul, Michell, Jack 2, P Jack, Kunimitsu und Kuma.

Halte einfach die beiden Kick-Knöpfe gedrückt, und zwar von dem Moment an, wo Du den Kampf gewinnst über das Replay bis hin zum Ende.

Tekken 3

Geheime Kämpfer

Kuma

Schaffe das Spiel im Arcade-Modus.

Julia

Schaffe das Spiel zweimal im Arcade-Modus.

Gun Jack

Schaffe das Arcade-Spiel dreimal.

Mojukin

Schaffe das Arcade-Spiel viermal.

Anna

Schaffe das Arcade-Spiel fünfmal.

Bryan

Schaffe das Arcade-Spiel sechsmal.

Heihachi

Schaffe das Arcade-Spiel siebenmal.

Ogre

Schaffe das Arcade-Spiel achtmal.

True Ogre

Schaffe das Arcade-Spiel neunmal.

Panda

Setze den Cursor im Kämpfermenü auf Kuma und drücke ○ oder ×.

Tiger

Schaffe das Spiel mit allen Hauptcharakteren. Setze dann den Cursor im Kämpfermenü auf Eddy und drücke △.

Doctor B

Schaffe den Tekken Force Mode viermal und vernichte anschließend Doctor Boskonovitch. Jetzt kannst Du ihn im Arcade-Modus auswählen. Auch seine geheime Kampfarena ist nun offen.

Gon

Es gibt zwei Wege, an Gon zu kommen. Schaffe entweder den Arcade-Modus mit Doctor B. oder besiege Gon im geheimen Tekken Ball-Modus. Um Gon auszuwählen, muß der Cursor im Wahlmenü nach links oder rechts bewegt werden.

Kostümwahl

Jeder Kämpfer hat zwei Standard-Kostümvarianten: drücke jeweils einen Schlag-Knopf für die eine und den Tritt-Knopf für die andere. Natürlich bekommst Du ein anderes Outfit, wenn beide Spieler das gleiche Kostüm wählen.

Versteckte Kostüme

Einige Kämpfer haben ein drittes Outfit. Drücke dafür im Kämpferauswahlmenü den Startknopf. Um auch an die neuen Kostüme zu kommen, muß mit dem jeweiligen Charakter der Arcade-Modus öfter gespielt werden (ohne Pause und Reset!). Am schnellsten geht dies, wenn der Timer auf 20 Sekunden gesetzt wird, je eine Runde gekämpft wird und Du Dich besiegen läßt. Wähle danach kein Continue.

Xiaoyu

Um sie in ihrer Schuluniform zu sehen, mußt Du sie fünfzigmal im Arcade-Modus gespielt haben.

Jin

Um ihn in einer anderen Uniform zu sehen, spiele mit ihm fünfzigmal im Arcade-Modus.

Anna

Um sie in einer anderen Uniform zu sehen, spiele mit ihr fünfundzwanzigmal im Arcade-Modus.

Gun Jack

Um ihn in einer anderen Uniform zu sehen, spiele mit ihm zehnmal im Arcade-Modus.

Geheime Intros

Es gibt zwei alternative Intros, in denen Kampfkünste gezeigt werden.

Schaffe das Spiel mit den zehn Hauptcharakteren, um ein Intro mit Kämpfern zu sehen, die ihre Kampfkünste in ihren 2P-Kostümen vorführen.

Mache alle geheimen Kämpfer zugänglich, um ein Intro mit anderen Kämpfern (Panda, Dr B., Heihachi etc.) und Kostümen (Xiaoyu und Jin in Schuluniform) zu sehen.

Tekken Ball

Schaue Dir alle zehn Endsequenzen der Hauptcharaktere an, um den Ball-Modus zu aktivieren.

Theatre Mode

Schaffe das Spiel mit allen Standardcharakteren, um das Tekken Theatre zu öffnen. Nach und nach können hier die Endsequenzen und Intros betrachtet und Soundtests durchgeführt werden. Über den Disc-Modus können auch ältere Tekken-CDs eingelegt werden.

Schul-Hintergrund

Du mußt zunächst Jins oder Xiaoyus Schuluniform zugänglich machen, indem Du die jeweilige Figur fünfzigmal im Arcade-Modus spielst. Wähle dann ein Zweispieler-Vs-Spiel und wähle die Uniform, indem Du Jin/Xiaoyu mit $\triangle$ auswählst, BEVOR Dein Gegner seinen Kämpfer wählt. Sie kämpfen jetzt auf dem Schulhof.

Siegespose wählen

Merke Dir, mit welchem Knopf Du eine gewonnen Runde beendet hast. Halte ihn gedrückt, um eine besondere Siegenszene zu sehen. Es gibt für jeden Kämpfer vier Posen, eine für jeden Knopf: $\triangle$, $\square$, $\circ$, $\times$.

Ten Pin Alley

Buhrufe

Während des Team Play-Modus kann ein Team das andere bei Annäherung beschimpfen, indem Du L1 + L2 + R1 + R2 drückst. Dann:

$\triangle$ - "Choke!"

$\square$ - "Loser!"

$\circ$ - "Miss!"

$\times$ - "You Suck!"

300 Spiele-Turnier

Gib als Name "Vllooma" im sechsten Speicherslot ein, um im 300-Spiele-Turnier mitzumischen.

Einen zuvor gespeicherten Spieler laden

Die Anweisungen in der Anleitung stimmen nicht. Bewege den Cursor auf "Spieler 1" und lösche. Dadurch kommt die Ladeoption zum Vorschein. Bewege den Cursor auf "Laden" und drücke $\times$. Damit zeigt Du zuvor gespeicherte Charaktere an. Bewege den Cursor auf die zu ladende Spielfigur und drücke $\times$.

Test Drive Off:Road

Alle Strecken und Wagen öffnen

Gib die folgenden Fahrernamen für zusätzliche Strecken und Wagen ein:

FRIENDLY	Dirt Track
SANDDUNE	Pharaoh's Curse Track
CRAZY	Sand Trap Track
ELITE	Under Construction Track
SNOWMAN	Snowball Express Track
ALLTRACK	Alle Strecken
FIFTY	Hot Rod
LOWRIDER	Stock Car
BEEFY	Monster Truck
SPRINTER	4x4-Buggy

Test Drive 4x4

Schulbus

Wähle den Einzelrennen- oder den World Tour-Modus. Wähle ein Fahrzeug, halte in der Getriebeauswahl (AT/MT) Select gedrückt und drücke L1, $\uparrow$, L2, $\downarrow$ x2, L2 x2, R2. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Starte das Rennen, und Du fährst einen Bus.

Eiswagen

Wähle den Einzelrennen- oder den World Tour-Modus. Wähle ein Fahrzeug, halte in der Getriebeauswahl (AT/MT) Select gedrückt und drücke R2, L2 (x2), $\downarrow$ (x2), L2 (x2), R1. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Starte das Rennen, und Du fährst einen Eiswagen.

Test Drive 5

Alle Strecken und Wagen

Gib als Namen RONE, NTHREE und MTHREE in die Highscore-Liste ein. Alle Strecken werden geöffnet (inklusive der Bez's Flat im Micro Machines-Stil). Die Extrawagen stehen Dir im Einzelrennen und in den Time Trial-Modi zur Verfügung.

Bonuswagen

Gib als Namen NOLIFE in die Highscore-Liste ein. Chris' Beast, Behold The Mighty Maui und Pitbull Special stehen Dir jetzt im Einzelrennen und in den Time Trial-Modi zur Verfügung.

Alle Spielmodi öffnen

Gib als Namen VRSIX in die Highscore-Liste ein. Cop Chase und andere Spielmodi findest Du jetzt im Full Race-Menü.

Hinweis: Am schnellsten kannst Du einen Namen im Drag Race in die Highscore-Liste eintragen.

Tetris Plus

Levelauswahl

1. Wähle den Puzzlemodus und dann Paßwort.
2. Drücke gleich nach Erscheinen des Paßwortbildschirms ↓, ↓, ⇨, ↑, ↑, ⇨, ↑, ↑, ↑, ⇨.
3. Wiederhole Schritt 2
4. Drücke X.
5. Wenn das Spiel beginnt, gelangst Du in die Levelauswahl.

Theme Hospital

Sauberes Krankenhaus

Speichere das Spiel ab und lade erneut, wenn das Krankenhaus voll wird. Jeglicher Müll und alle Patienten verschwinden für einen neuen Anfang.

Theme Park

Sofortige Millionen

Gib als Spitznamen BOVINE ein. Halte dann während des Spiels O, □ und X für zehn Sekunden gedrückt, um zehn Millionen Dollar zu bekommen. Wenn's nur im richtigen Leben auch so einfach wäre...

Three Lions (Goalden Goal)

England 1966

Drücke in der Mannschaftsauswahl (entweder im Freundschaftsspiel oder Turniermodus) L1, L1, L1 und ⇨. Du hörst ein Geräusch. Bewege den Cursor auf "Europe" und drücke ⇨, um das Wort in "Secret" zu verwandeln. Das England 1966-Team erscheint darunter zur Auswahl.

Alle geheimen Teams

Drücke in der Teamauswahl L2, ⇨, R2, R1, L2, ⇨. Bewege den Cursor auf "Europe" und drücke ⇨, um die geheimen Mannschaften zu entdecken – alle 14 stehen Dir zur Verfügung.

Brasilien 1970

Drücke in der Teamauswahl R1, R1, R1, ⇨.

Die Mannschaft

Drücke in der Teamauswahl R2, R2, R2, ⇨.

All Time

Drücke in der Teamauswahl L2, L2, L2, ⇨.

Z-Achse

Drücke in der Teamauswahl R1, ↓, ↓, ⇨.

Europa-Stars

Drücke in der Teamauswahl L2, ↓, ↓, ⇨.

Südamerika-Stars

Drücke in der Teamauswahl R2, ↓, ↓, ⇨.

Nordamerika-Stars

Drücke in der Teamauswahl L1, ↓, ↓, ⇒.

Afrika-Stars

Drücke in der Teamauswahl R2, ↑, ↑, ⇒.

Asien-Stars

Drücke in der Teamauswahl R1, ↑, ↑, ⇒

Azzuri

Drücke in der Teamauswahl L2, ↑, ↑, ⇒.

Oranje

Drücke in der Teamauswahl L1, ↑, ↑, ⇒.

BMG-Team

Drücke in der Teamauswahl L2, ⇐, ⇐, ⇒.

Tigershark

Paßwortcheats

Unverwundbarkeit Gib KURSK als Paßwort ein.

Unendlich viel Munition Gib KIROV als Paßwort ein.

Waffen-Upgrade Gib RUBLE als Paßwort ein.

Niedrige Anziehungskraft Gib SOYUZ als Paßwort ein.

Sea Hunter-Minispiel Gib SNEEG als Paßwort ein.

Preview-Spiel (Bug Rider) Gib BUGGY als Paßwort ein.

Paßwörter

2 AKULA 3 PASHA

4 MIRAS 5 NAKAT

6 REZKY7 TUCHA

8 ZARYA 9 VOSTA

Time Commando

Geheimlevel

Es gibt ein Geheimlevel in diesem Kampfspiel-Adventure. Gib im Paßwortbildschirm COMMANDO ein. So gelangst Du in einen Boxing, wo Du gegen unterschiedliche Gegner zu kämpfen hast.

Levelpaßwörter

Römisches Reich: TUHOUÉFY

Japan: ADSAZGLY

Europäisches Mittelalter: ZJFKYGLZ

Conquistadores: EBELPWNF

Western: EVXGPWNN

Moderne Kriege: ENQOEQHJ

Zukunft: NDWMHGEC

Beyond Time: XEMJBDFS

Spezialpaßwörter

Alle Waffen: HUIBON

Maximale Gesundheit: VONLUX

Cheats

Pausiere das Spiel, bewege den Cursor auf "Sound FX" und gib dann den gewünschten Code ein. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

X, △, △, ○, X, △, △, ○, □, □, X

Stellt die Gesundheit wieder her (kann auf Wunsch wiederholt werden)

X, □, X, △, ○, □, X, ○, X, △, △

Gehe ins nächste Level

○, X, △, ○, □, ○, X, □, △, ○, □

Gehe in die nächste Welt

□, ○, ○, △, X, X, ○, □, □, △, □

Maximale Größe der Energieskala

△, X, ○, □, X, □, ○, △, X, □, ○

Alle Waffen

△, ○, △, X, □, X, ○, □, △, X, □

Unendlich Munition

□, X, ○, △, ○, X, □, △, ○, △, □

Bestimmte Waffen werden wieder aufgefüllt.

TOCA Touring Car

Mehr Cheats

Gib folgende Spielernamen für den gewünschten Effekt ein:

Zugang zu allen Strecken: JHAMMO

Aufsteigender Regen: CMRAINUP

Verrückte Fahrer: CMMAYHEM

Größere Hände: CMHANDY

Raining Cats & Dogs: CMCATDOG

Kopfüber-Ansicht: CMUPSIDE

Lavastrecke

Gib als Namen JHAMMO ein, um die versteckte Lavastrecke zu öffnen.

Niedrige Anziehungskraft

Spielername: CMLOGRAV. Wagen hüpfen wild umher.

Toon Touring-Wagen

Spielername: CMTOON. Cartoon-Hintergrund.

Diskolichter

Spielername: CMDISCO. Coole Lichteffekte.

Mit Panzer fahren

Spielername: TANK.

Formula Karts

Spielername: CMCHUN.

Australischer Regen

Spielername: CMRAIN. Das Wasser steigt auf, anstatt zu fallen.

Stärkere Bodenhaftung

Spielername: FLEXMOBILE.

TOCA 2

Gib die folgenden Codes als Fahrernamen im Einzelrennen-Modus ein, um die jeweiligen Effekte zu erzielen.

Micro Machines-Kamera	MINICARS
Gummibarrieren	PADDED
Niedrige Anziehungskraft	LUNAR
Propeller Head-Meisterschaft	LONGLONG
Kein Rauswurf aus Meisterschaft	PUNCHY
Kampfmodus	BANGBANG
Feste Frame-Rate bei Qualifikation	TECHLOCK
Gummi-Crashes	DUBBED
Strecke vertikal ziehen	ELASTIC
Verschwommener Horizont	TRIPPY
Nur Reifen	JUSTFEET
Schneller	FASTBOY
Oulton Park-Inselstrecke	DINKYBIT

Tokyo Highway Battle

Cheats

Nach dem Sieg beim ersten Rennen im Szenariomodus gibst Du diese Codes auf Controller 2 während des nächsten Rennens ein:

- ⬆ + Select – Zeigt die beste Rundenzeit an.
- ➡ + Select – Zeigt die beste Zeit an.
- ⬇ + Select – Zeigt die Versionsnummer an. (Sinnlos!)
- L1 + Select – Tachometer wird weiß.

Wagenfarbe ändern

Sobald Du zumindest ein Rennen im Szenariomodus gewonnen hast, gehst Du in die Wagenauswahl und drückst R2 auf Controller 1, um die Farben zu verändern.

Maximale Punkte

Halte auf Controller 2 L1 + L2 + R1 + ⬇ + Start gedrückt, wenn das Jaleco-Logo beim Spielstart angezeigt wird. Drücke auf Controller 1

Start, wenn das FMV-Intro beginnt (die Knöpfe auf Controller 2 sollten dabei immer noch festgehalten werden). Wähle bei der Anzeige des Titelbildes den Szenariomodus und gehe in den Speed Shop. Dir stehen jetzt für Modifikationen 9.999.999 Punkte zur Verfügung.

Maximales Geld

Halte gleich nach dem Eröffnungsdemo (wenn die Zielfahne erscheint) auf dem zweiten Controller L1 + L2 + R1 + Start + ↵ gedrückt, bis das Bild flackert.

Extrawagen und -farben

Wenn Du Drift King besiegst, erhältst Du Zugang zu drei weiteren Wagen (Supra, NSX und GT-R). Besiege ihn nochmals mit einem dieser Wagen, um eine Farbauswahl zu aktivieren. Gehe in die Wagenauswahl und verändere mit R2 die Farbe.

Tombi

Gesundheit wiederherstellen

Da das Spiel Deinen Gesundheitszustand nicht mit abspeichert, speichere ab, beende und lade den Spielstand neu. Deine Energievorräte werden aufgefrischt.

Tommi Makinen Rally

Cheatmodus

Gib einen der Cheats als Namen ein, und eine neue Option erscheint im Hauptmenü.

STRANGE	Du fährst einen Bus
MIRROR	Gespiegelte Strecken
PEUGEOT	Gibt Dir einen Peugeot
FFSA	Rally Jeunes
THRILLS	Dual Shock vibriert ständig
MONEY	Sehr viel Geld!

Tomb Raider

Levelsprung

Gib diesen Code im Inventarbildschirm ein:

L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2

Hinweis: Das funktioniert mit dem Standardsteuersystem (Typ 1). Wenn Du eines der anderen Systeme verwendest, mußt Du die Codesequenz ändern.

Typ 2: L2, R2, ○, △, △, L1, R2, L2

Typ 3: L2, R2, R1, △, △, L1, R2, L2

Maximale Waffen

Gib im Inventar diesen Code ein:

L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1

Kehre zurück zur Action. Wenn Du zum Inventarschirm gehst, findest Du die feinsten Waffen.

Hinweis: Solltest Du die NTSC-Version des Spiels besitzen, drücke R2 statt L2 und umgekehrt. Dieser Code funktioniert mit dem Standardsteuersystem (Typ 1). Für die anderen, nutze diese Knöpfe...

Typ 2: △, ○, L2, R2, R2, L2, L1, △

Typ 3: △, R1, L2, R2, R2, L2, L1, △

Tomb Raider II

Levelsprung

(Halte R2 gedrückt) Seitwärtsschritt links (drücke ⇐), Seitwärtsschritt rechts (drücke ⇒), Seitwärtsschritt links (drücke ⇐), laufe einen Schritt zurück (drücke ↶), laufe einen Schritt nach vorne (drücke ↷), (lasse R2 los), drehe Dich dreimal in der Runde (halte ⇐ oder ⇒ gedrückt), mache einen Sprung mit Rolle nach vorne (↷ + □, dann kurz danach ○).

Volle Bewaffnung und Munition

(Halte R2 gedrückt) Seitwärtsschritt links (drücke ⇐), Seitwärtsschritt rechts (drücke ⇒), Seitwärtsschritt links (drücke ⇐), einen Schritt zurück (drücke ↶), einen Schritt vor (drücke ↷), (R2 loslassen), drehe Dich dreimal im Kreis (halte ⇐ oder ⇒), mache dann einen Rückwärtssalto (↶ + □, dann kurz danach ○).

Unendlich viele Fackeln

Drücke △, um die Waffen zu ziehen, dann L2, um eine Fackel herauszuholen (aus dem Nichts) und zünde sie an.

Explodierende Lara

Halte R2 für einen Seitwärtsschritt nach links, rechts, dann wieder links, einen Schritt nach vorne, dann zurück, lasse Lara dreimal rotieren (irgendeine Richtung) und springe zurück.

Geheime Abschnitte

Hier eine Liste der geheimen Gebiete des Spiels:

Level 1

Secret 1: Stein-Drachen

Das erste geheime Objekt liegt gleich am Startpunkt. Auf dem langen Steinpfad oben in der ersten Höhle mußt Du einfach nach rechts auf die nächste Plattform springen. Dort steht der Drachen.

Secret 2: Jade-Drachen

Zwar liegt diese Figur einfach im Weg herum, aber man kommt

schwer an sie heran. Von rechts und links rasen nämlich Wände mit Stacheln auf Dich zu! Springe am besten bei der letzten Klinge schon nach links in Richtung der Vertiefung, greife Dir schnell das Objekt und laufe sofort den Gang weiter.

Secret 3: Gold-Drachen

Bei weitem der am schwierigsten zu bekommende Drachen. Nimm anstelle der Seilbahn den Weg nach rechts, nachdem alle Spinnen getötet wurden. Dreh Dich um, springe zurück, schnapp Dir die Steinkante und lasse Dich auf die grüne Plattform fallen. Halte Dich jetzt an der Spalte fest und hängele nach rechts, bis Du Dich in eine Höhle hinaufziehen kannst. Gehe nach links, um die Fackeln aufzunehmen. Springe an die Leiter in Deiner Nähe und klettere nach rechts zur entferntesten Leiter. Klettere jetzt nach unten in die Dunkelheit (ein langer Weg), bis Du den Boden erreichst. Folge der Passage nach links, und Du wirst am Fuße des Tals stehen. Falls Du die Tritte eines T-Rex hören solltest, mußt Du Dich wieder in die Passage stellen und von dort auf ihn schießen. Sobald er besiegt ist, kannst Du zum Ende des Tals wandern und Dir den goldenen Drachen schnappen. Achte auf den zweiten T-Rex. Erschieße ihn aus dem Korridor heraus. Gehe danach einfach zu den Leitern zurück, und es geht zurück nach oben.

Level 2

Secret 1: Stein-Drachen

Gleich hinter dem Eingang befindet sich auf der rechten Seite ein Dock. Springe aus dem Boot und klettere nach oben in den kleinen Korridor, wo Du den Drachen und Fackeln findest.

Secret 2: Gold-Drachen

Nicht weit vom ersten Drachen entfernt liegt ein weiterer Drachen. Springe beim Wasserfall in den Pool, dort findest Du ihn.

Secret 3: Jade-Drachen

Springe aus dem Boot und gehe die große Rampe hinauf. Zerstöre das Fenster und gehe in den Brückenraum, wo der Drachen liegt.

Level 3

Secret 1: Stein-Drachen

Laufe hinter dem Eingang des Raumes nach links in Richtung der Ecke. Kurz davor findest Du einen Schalter versteckt in der Mauer (10). Mit diesem öffnest Du die Tür am Ende der Treppe. Gehe hindurch, und Du findest den Drachen.

Secret 2: Gold-Drachen

Ziehe am Hebel (9), um die Tür zu öffnen. Schwimme nach vorne und entzünde an der Oberfläche eine Fackel. Tauche jetzt nach unten und

nach rechts. Weiter geht es an den Säulen vorbei und durch die Löcher zum Ende, wo die goldene Figur und einige Granaten zu finden sind. Dein Sauerstoff wird knapp, ziehe also schnell den Hebel beim Drachen und tauche nach oben, um Luft zu holen. Tauche jetzt wieder in die dunklen Tiefen hinab und schwimme zum großen Pool zurück.

Secret 3: Jade-Drachen

Bevor Du den Sprengsatz zündest, mußt Du auf die rechte Mauer klettern und zum gegenüberliegenden Ende des Kanals laufen. Klettere dort auf das Dach, wo Du hinter dem Fenster den letzten Drachen findest.

Level 4

Secret 1: Stein-Drachen

Gegenüber dem Schalter befindet sich ein Tunnel. Schwimme dort hinein, um an den ersten Drachen zu kommen.

Secret 2: Gold-Drachen

Betrete nicht den Fahrstuhl, sondern lasse die Türen geschlossen. Springe auf das Dach, sobald der Fahrstuhl vorbeifährt, drehe Dich nach rechts um, und springe an die Leiter. Klettere nach oben und laufe um das Glas herum zur Figur. Gehe nach links, betätige den Schalter (18), der die Tür in der nächsten Nische öffnet. Gehe dort hindurch, und Du landest wieder in der dritten Etage.

Secret 3: Jade-Drachen

Bist Du oben angekommen, brauchst Du nur noch auf die nächst höhere Etage zu springen. Dort liegt der Drachen kurz vor einem Ventilator.

Level 5

Secret 1: Jade-Drachen

Laufe hinter den zerbrochenen Fenstern auf dem Sims entlang, bis Du in einem schmalen Korridor vor einem kleinen Pool stehst. Springe hinein und ziehe dort den Hebel (3). Steige wieder aus dem Wasser. Kehre um und springe in der Flugzeughalle ins Wasser. Tauche in Richtung des Hebels (2) neben der Schraube in der Ecke. Ziehe am Hebel, um die Tür daneben zu öffnen. Entferne Dich schnell von der Schraube, sonst wirst Du hineingezogen. Schwimme rechts an der Wand entlang durch den Durchgang. Tauche hinab durch die offene Falltür und weiter in den Raum mit der Schraube. Hebe vorsichtig den Drachen auf und kehre in die Passage zurück. Verlasse den Bereich durch die Tür bei der Schraube. Halte Dich dabei links an der Mauer.

Secret 2: Stein-Drachen

Klettere einfach, nachdem Du die rote Karte aufgehoben hast, die naheliegende Leiter hinauf und hole Dir von dort den Drachen.

Secret 3: Gold-Drachen

Schwimme zu der großen Säule rechts vom Eingangspunkt und klettere hinauf, um an den Drachen zu kommen. Währenddessen wirst Du von Wächtern angegriffen, schwimme schnell weg.

Level 6

Secret 1: Stein-Drachen

Rutsche rückwärts die Rampe hinunter, um in dem Loch mit dem Objekt zu landen. Klettere auf der kurzen Seite zurück, um die Rutschpartie fortzusetzen.

Secret 2: Jade-Drachen

Bei der Mauer gegenüber dem Eingang öffnet sich rechts neben dem orangefarbenen Behälter ein Geheimgang. Eine Passage erscheint. Benutze den Schalter (11) am Ende, um eine Falltür im Pool zu öffnen. Tauche hinab zum Geheimnis!

Secret 3: Gold-Drachen

Sobald Du den Schalter (10) neben der Tür mit dem Slot für die rote Karte zweimal betätigt hast, ist die Tür rechts im letzten Raum geöffnet. Komme aber nicht in die Nähe des toten Körpers in der Mitte des Raums, da Du den Level sonst verläßt. Hinter der Tür steht der Drachen.

Level 7

Secret 1: Stein-Drachen

Das soll ein Versteck sein? Schnapp Dir den Drachen bei der Falltür, wenn der Wächter tot ist.

Secret 2: Jade-Drachen

Nachdem Du aus dem Raum mit dem flachen Wasser geklettert bist, mußt Du links den Schalter betätigen: Du hast jetzt nur 16 Sekunden Zeit, um die geheime Tür zu erreichen! Renne den Korridor entlang, springe über die Rohre, und laufe nach links. Schwimme in die Unterwasserhöhle, wo Du den Drachen findest.

Secret 3: Gold-Drachen

Schwimme noch einmal zum Grund des Beckens und sammle das Objekt rechts von der Schalter-Passage ein. Mach Dich auf ein paar Barracudas gefaßt, wenn Du an die Oberfläche zurückkehrst.

Level 8

Secret 1: Stein-Drachen

Zünde eine Fackel an und springe links in die dunkle Passage. Töte den Wächter und folge dem Weg bis zum Ende. Lasse Dich hier zum Drachen fallen. Klettere zurück und erschieße auf dem Rückweg einen weiteren Gegner.

Secret 2: Jade-Drachen

Klettere dort hinauf, wo die Fässer herkamen, und weiche einigen weiteren aus – springe zurück und nach links/rechts. Gehe wieder hinauf und hole Dir den Drachen.

Secret 3: Gold-Drachen

Tauche nicht nach rechts, sondern geradeaus in Richtung der hellen Säule. Tauche dahinter hinauf, um in der Höhle mit dem Drachen wieder aufzutauchen. Hier kannst Du auch Luft holen, wenn Du den Kabinenschlüssel suchst.

Level 9

Secret 1: Stein-Drachen

Springe vom letzten Kolben nach rechts in die Nische, wo der Drachen steht.

Secret 2: Gold-Drachen

Gehe an der ersten Biegung nach rechts und springe vom Rand des Lochs (Du kannst unten den Drachen sehen) in die obere dunkle Passage. Lasse Dich hier durch die brüchige Bodenplatte nach unten fallen. Laufe langsam über die Scherben durch das Loch zurück.

Secret 3: Jade-Drachen

Trete auf die brüchige Bodenplatte im flachen Wasser. Ignoriere/Töte den Barracuda, schwimme durch das Loch und durch die Passage in eine größere Unterwasserhöhle, wo Dich der Drachen erwartet.

Level 10

Secret 1: Stein-Drachen

Tauche hinab bis zu den Algen links vom Floß, um an den Drachen zu kommen.

Secret 2: Gold-Drachen

Erschieße den Barracuda im Pool, springe hinein und schwimme bis zur Platte, die Du öffnest. Zum Vorschein kommt ein Taucher. Erschieße ihn von der Oberfläche und hole Dir danach den Drachen aus der Nische.

Secret 3: Jade-Drachen

Hole Dir diesen Drachen erst bei Deinem zweiten Besuch auf der weißen Plattform. Nimm Anlauf und springe auf die gegenüberliegende Seite an den Spalt in der blauen Wand. Hangele Dich nach rechts, und ziehe Dich in das Versteck des Drachen. Gehe langsam durch die Scherben. Um dort wegzukommen, mußt Du vom Rand drei Schritte zurückgehen und nach vorne springen.

Level 11

Secret 1: Stein-Drachen

Laufe nach rechts bis zum Gitter. Dort steht der Drachen.

Secret 2: Jade-Drachen

Nimm Anlauf und springe rechts neben der Rampe auf die gegenüberliegende Seite. Schnapp Dir den Drachen und warte auf die Schneeleoparden, die aus der Höhle kommen. Erschieße sie und springe zurück zum Weg.

Secret 3: Gold-Drachen

Klettere an der Leiter in das Loch und springe sofort nach links, um den Schneebällen auszuweichen. Schnapp Dir den Drachen.

Level 12

Secret 1: Gold-Drachen

Dieser kann in der Nische hinter der Statue gefunden werden. Gehe durch den grauen Gang und springe auf die Rampe. Ziehe Dich nach oben, wo Du den Drachen findest.

Secret 2: Stein-Drachen

Tauche ins Wasser und schwimme zur linken Ecke, an der Leiter vorbei. Tauche in den Tunnel, wo Du den Drachen findest.

Secret 3: Jade-Drachen

Gehe durch die Passage mit den rollenden Klingen. Weiche ihnen in den Nischen aus. Betrete die Passage links bei den Klapptüren. Rolle hindurch, und Dir gehört der letzte Drachen.

Level 13

Secret 1: Stein-Drachen

Hängele Dich am Spalt nach rechts und ziehe Dich beim Drachen (und einigen Fackeln) nach oben.

Secret 2: Jade-Drachen

Hinter der halb mit Eis bedeckten Plattform befindet sich eine vereiste Leiter. Klettere an ihr nach oben und lasse Dich rechts davon auf die Schräge fallen. Gehe schnell zur nächsten Plattform, dann weiter auf eine flache Plattform zum Drachen. Springe auf dem Rückweg an die Leiter.

Secret 3: Gold-Drachen

Schaue nach links, und Du siehst eine Kletterwand. Steige an ihr hinauf, und Du findest den Drachen.

Level 14

Secret 1: Gold-Drachen

Kehre zum schmalen Käfig zurück und ziehe den Block heraus (der

zweite von der linken Seite). Schiebe ihn dann zur Seite, womit Du einen großen Raum freilegst.

Secret 2: Stein-Drachen

Er steht in der dunklen Passage rechts von der Höhle. Entzünde eine Fackel und springe über die Rampe.

Secret 3: Jade-Drachen

Lasse Dich nach unten auf das Eisfeld fallen und renne nach links zur Leiter, bevor Du das Talion nimmst. Springe an die Leiter und klettere nach unten. Entzünde eine Fackel und laufe nach links. Laufe über die Plattform nach unten, und Du findest einen Schalter (4). Betätige ihn, um die Hütte beim Palast zu öffnen. Klettere zurück über die Leiter und springe auf das Eisfeld. Laufe dann zur Hütte, wo Du den Drachen findest.

X Level 15

Secret 1: Gold-Drachen

Wenn Du am ersten Wasserfall nach unten rutschst, solltest Du in der Luft eine Rolle machen, so daß Du rückwärts rutschst. Packe die Kante des Wasserfalls, hängele Dich nach links und schnapp Dir den Drachen.

Secret 2: Stein-Drachen

Gerate nicht in die Versuchung, von der ersten Leiter in die Nische mit dem Drachen zu springen! Hängele Dich lieber vom unteren Weg über den Spalt hinüber.

Secret 3: Jade-Drachen

Klettere nach rechts und rutsche nach unten auf das Sprungbrett. Bewege Dich in der Luft nach vorne, um auf dem Querbalken zu landen. Drehe Dich nach rechts und springe an die Stelle mit dem Drachen. Von hier kannst Du auf eine Plattform bei der Schräge hüpfen.

X Level 16

Secret 1: Jade-Drachen

Springe auf den hohen, flachen Stein mit dem Baum. Ziehe Dich dann am Dach nach oben zum Drachen.

Secret 2: Stein-Drachen

Schaue hinter den Baum am Ende der Brücke bei der verschlossenen Tür. Du siehst eine Öffnung in der Steinwand. Springe rechts davon in die Passage, über die Du zum Drachen gelangst.

Secret 3: Gold-Drachen

Bevor Du die Seilbahn benutzt, mußt Du von der herausgezogenen Kiste an die Steine nach links springen. Laufe zur rechten Plattform

und springe von dort über die Lava. Drehe Dich um und springe mit Anlauf in die Passage unterhalb der Plattform, wo Du den Drachen findest. Springe jetzt an die Schräge links von der quadratischen Plattform. Ziehe Dich nach oben und springe zurück. Von hier gelangst Du zum Levelausgang.

Tomb Raider III

Diese Top-Cheats sind einfacher einzugeben als die in Tomb Raider 2. Das Spiel muß nicht pausiert werden.

Alle Waffen etc.

L2, R2 x2, L2 x4, R2, L2, R2 x2, L2, R2 x2, L2 x2, R2, L2 x2, R2

Lara schreit, wenn es geklappt hat! In Deinem Inventar befinden sich jetzt alle Waffen und viele Medi Packs und Speicherkristalle. Gib den Code für noch mehr Extras ein.

Levelsprung

L2, R2, L2 x2, R2, L2, R2, L2, R2, L2 x4, R2, L2, R2 x4, L2

Lara sagt "No", wenn es geklappt hat. Das Bild friert für knapp eine Sekunde ein und läuft dann mit einer FMV-Sequenz weiter (falls dort eine ist).

Alle Geheimnisse und Schlüssel

L2 x5, R2, L2 x3, R2, L2, R2, L2 x2, R2, L2 x2, R2, L2 x2

Du hörst Lara stöhnen, wenn es geklappt hat. Gehe zum Statistikbildschirm, und Du wirst automatisch alle acht Geheimnisse haben – selbst wenn es in dem Level weniger gibt! In Deinem Inventar befinden sich jetzt auch alle Schlüssel.

Volle Energie

R2 x2, L2, R2, L2 x6, R2, L2 x3, R2, L2 x5

Damit kannst Du Laras Gesundheit wiederherstellen. Es ist aber einfacher, ein Medi Pack aus dem "Alle Waffen"-Cheat anzuwenden.

Rennstrecken-Schlüssel (Laras Haus)

R2, L2 x3, R2, L2 x6, R2, L2 x5, R2, L2 x2

Gib diesen Code ein, falls Du keine Lust dazu hast, den Schlüssel für die Rennstrecke zu suchen.

Tip 1: Laras geheimes Museum

Betätige den Schalter an der Rückseite des Tauchbretts in Laras Pool-Raum. Gehe durch die Tür in die Lobby. Ziehe den Hebel und mache schnell eine Rolle. Laufe geradewegs durch die Lobby und rolle ins Museum. Die Zeit ist knapp. Neben anderen Artefakten kannst Du hier auch den Dolch von Xian bewundern.

Tip 2: Kellergeschoß und Rennstrecken-Schlüssel

Gehe in die Bücherei. Rechts siehst Du zwei Bücherregale. Nähere Dich dem linken und drücke den Action-Knopf. Lara zieht ein Buch heraus, und das Feuer wird gelöscht. Im Kamin kann sie dann nach oben klettern. Folge oben angekommen den Gängen bis zum Raum mit den zwei Ebenen. Oben siehst Du einen Hebel. Verschiebe die Blöcke so, daß ein Durchgang zum Dachboden geöffnet wird. Zieht Lara am Hebel, wird die Tür zum Keller kurzfristig geöffnet. Laufe schnell über den Dachboden und durch die Haupthalle zum Keller. Laufe weiter in den zweiten Raum und schaue rechts in den Behälter. Dort findest Du den Schlüssel für die Rennstrecke. Schiebe den Block im anderen Raum in das Zentrum. Darüber gelangst Du in den Behälter.

Top Gun: Fire at Will

Neue Levelcodes

Miramar

- 1 82813
- 2 81723 oder 99764
- 3 20582 oder 20873 oder 47924
- 4 79613 oder 81835 oder 82372
- 5 79523 oder 81772 oder 82282
- 6 07631 oder 20213 oder 22172 oder 40773 oder 81454

Kuba

- 1 20123 oder 22082
- 2 15940 oder 20423 oder 20624 oder 57131 oder 81664 oder 82732
- 3 38332
- 4 32880 oder 82072 oder 82123
- 5 55272 oder 89332
- 6 20906 oder 79442
- 7 21854

Korea

- 1 44673 oder 82432
- 2 27914 oder 79754 oder 81424
- 3 79103 oder 79344 oder 82852
- 4 20693
- 5 76252
- 6 21701
- 7 81712 oder 82222
- 8 06604 oder 79944
- 9 20162
- 10 21170

Libyen

- 2 21551 oder 79535
- 3 20804 oder 81844
- 4 76734 oder 79451
- 5 38902
- 6 20411 oder 21860 oder 21911 oder 51493
- 7 81484
- 8 45726 oder 76760 oder 79885 oder 82285

Total Drivin'

Versteckte Strecken

Um diese geheimen Strecken zu aktivieren, mußt Du dem Team Ahmad angehören.

Moskau 2

Nahe des Streckenendes siehst Du eine Rampe: Springe damit über die Mauer links von Dir, wo der Teleporter bei einem Gebäude steht.

Ägypten 1

Nachdem Du die dritte Brücke überquert hast, siehst Du ein Gebäude. Fahre rechts an der Rampe hinauf und weiter in den Teleporter.

Schottland Level-Warp

Fahre auf dem 3. Schottland-Track. Ramme kurz vor den Wäldern das Kliff rechts von Dir, so daß Du rechts von den Wäldern landest. Fahre geradewegs in das Schild, und Du triffst eine glühende Kugel. Wenn Du richtig triffst, schrumpft der Bildschirm und die Worte "Loading Extra Level" erscheinen.

Schweizer Level-Warp

Beginne im 1. Level der Schweiz und starte das Rennen. Folge dem Verlauf der Strecke durch das Dorf und unter die Seilbahn hindurch. Du fährst in einen Tunnel. Fahre weiter durch den Tunnel, bis Du eine kleine Brücke überquerst. Links siehst Du zahlreiche Gebäude. Fahre von der Straße herunter und an der Rückseite der Gebäude entlang. Du siehst ein gelbrotes, drehendes Ding. Fahre hinein, und Du gelangst in einen Bonuslevel.

Hong Kong Level-Warp

Fahre auf der Strecke des Hong Kong Level 5, bis Du ein matschiges Gebiet erreichst. Einmal auf der Spur, erreichst Du eine kleine Brücke über einem schmalen Strom. Fahre von der Straße herunter und tauche unter die Brücke. Fahre in die orangefarbige Kugel unter der Brücke in der Mitte des Stroms, und Du gelangst in einen Bonuslevel.

Osterinsel Level 2-Warp

Drehe Dich gleich am Start um und fahre dorthin, wo Du das Schiff

siehst. Links erkennst Du eine rotweiße Barriere und dahinter eine kleine Straße. Am Ende der Straße siehst Du den Level-Warper (Du kommst am besten auf der rechten Seite über die Barriere).

Total NBA '97

Super-Schwierigkeit

Drücke in den Spieloptionen L2 + R1, und der neue "Super"-Schwierigkeitsgrad ist zugänglich.

Maximale Fähigkeiten

Halte in der Spielererschaffung Select + $\triangle$ + $\square$ + $\circ$ gedrückt, um die Skalen in die Höhe schießen zu lassen.

Total NBA '98

Super-Spieler

1. Gehe ins Roster und dann zu Create Player. Gib als Vorname "Nothing Can" und "Save" als Nachname ein. "You" ist der Rufname.
2. Drücke $\square$ für die Statistiken, und alle Attribute werden jetzt auf 99 gesetzt. Du kannst den Spieler nun nach Wunsch umbenennen.

Kleine Spieler

1. Gehe ins Roster und dann zu Create Player. Gib als Vorname "Micro" und "Man" als Nachname ein.
2. Beginne das Spiel im Exhibition-Mode für kleine Spieler in beiden Mannschaften.

Total Eclipse

Levelauswahl

Anstatt sich mühevoll mit den Levelcodes abzulagen, solltest Du mal diesen nützlichen Cheat für die Levelauswahl ausprobieren. Bewege den Cursor auf die Paßwortoption, aber drücke noch nichts. Halte statt dessen den Select-Knopf gedrückt und gib folgenden Code ein: $\square$, $\triangle$, L1. Lasse Select los und drücke: $\square$, $\triangle$, L1, $\square$, $\triangle$. Auf dem Bildschirm steht jetzt "Stage - 1", und Du kannst ein Level nach Wahl spielen.

Power-Up!

Hier ist ein nützlicher Cheat, der Dir zu 10 Continues, 10 Flugzeugen und 10 Plasmaschüssen verhilft. Starte einfach ein Spiel, pausiere es und klicke auf die Optionen im Bildschirm, in dem auch "Play Game" steht. Drücke jetzt $\triangle$, $\square$, $\circ$, $\square$, $\triangle$, $\square$, L1, L1, R1. Wenn Du nun rechts das Bild drückst, endest Du mit einem Schädel. Drücke jetzt $\triangle$, $\square$, L1, L1, $\square$, $\triangle$, und das Spiel wird mit neuen Extras neu gestartet.

Missionscodes

3. Mission

$\triangle$, $\triangle$, $\circ$, X, $\triangle$, $\triangle$, X, $\square$

Polaris 5

$\circ$, $\circ$, $\circ$, $\triangle$, X, $\triangle$, $\square$, $\square$

Volle Karte

Zeigt sofort die ganze Karte an und gibt Dir einen guten Überblick über das Seegebiet und den Aufbau. Pausiere das Spiel und drücke: $\Downarrow$, $\times$, $\Leftarrow$, $\square$, $\Uparrow$, $\Uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\circ$, $\square$, $\times$, $\circ$, $\times$, $\square$.

Erweiterte Hai-Angriffszeit

Mit diesem Cheat hast Du mehr Zeit im Bonus-Haiangriffs-Level.

Pausiere das Spiel und drücke: $\Downarrow$, $\times$, $\Leftrightarrow$, $\square$, $\Uparrow$, $\Uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\bigcirc$, $\bigcirc$, L2, L2, L2, R1, R1, R1, R2, L1.

Strömungen ausschalten

Strömungen im Meer verschwinden wie durch ein Wunder. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, ×, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, R1, L1, L2, R2, ×.

Volle Bildschirmanzeige

Öh, obwohl der Cheat angenommen wird, ist das Ergebnis immer noch ein Rätsel. Pausiere das Spiel und drücke: $\Downarrow, \times, \Leftarrow, \square, \Uparrow, \uparrow, \triangle, \triangle, \Rightarrow, \Rightarrow, \bigcirc, \bigcirc, \triangle, \times, \uparrow, \Downarrow$.

Vogelperspektive

Die Kamera entfernt sich von den Standardeinstellungen und schaltet auf die Draufsicht. Drücke Select + L1, um herauszuzoomen, und Select + R1, um ranzuzoomen. Pausiere das Spiel und drücke: , , , , , .

Münz-Harpunen

Übliche Geschosse mal beiseite. Jetzt schießt Du mit etwas, was Goldmünzen darstellen soll. Pausiere das Spiel und drücke: ♠, ✕, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, ✕, ↑, △, ↓.

Turbomodus

Treasures of the Deep ist nicht gerade schnell, doch das ändert sich mit diesem Hyper-Geschwindigkeitscheat. Pausiere das Spiel und drücke: ♠, X, ♣, □, ♠, ♠, △, △, ♠, ♠, ○, ○, R1, R2, R1, R2, R1, R2..

Komplettes Equipment

Rüste Dich mit dem neuesten Equipment aus – und das auch noch in großer Menge! Pausiere das Spiel und drücke: ♠, ×, ♣, □, ♠, ♠, △, △, ♣, ♣, ○, ○, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

Levelauswahl

Wenn Du das nächste Mal zur Erdkarte zurückkehrst, kannst Du Dir Deine Mission aussuchen. Pausiere das Spiel und drücke: ♠, ✕, ⇄, □, ↑, ↓, △, ▽, ⇒, ⇐, ○, ●, ↯, ⚡, ⬆, ⬇, ⬅, ➔, ✖.

Alle Levels geschafft

Dein Tauchgang ist abgeschlossen, und alle Ziele wurden erfüllt. Tauche an die Oberfläche, um die Mission abzuschließen. Pausiere das Spiel und drücke: ∇ , X, $\Leftarrow$, $\square$, $\uparrow$, $\uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\circ$, $\circ$, $\square$, X, X, X, $\square$, $\triangle$, $\triangle$, $\triangle$, $\square$, X, X, X.

Alle Waffen

Erweitere Dein Arsenal und erfreue Dich an den neuen Waffen.

Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Levelsprung

Wenn Du das aktuelle Level beenden willst, ob Du nun die Mission geschafft hast oder nicht, kannst Du ins nächste springen. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, △, △, △, ↓, ↓, ↓.

Extra-Continues

Belohne Dich mit ein paar neuen Continues, indem Du diesen nützlichen Cheat eingibst. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, R2, R2, R2, L2, L2, L2.

Extra-Gold

Mehr Kohle! Du erhältst jedesmal zusätzliche zwei Millionen Goldstücke mit diesem Cheat. Pausiere nach Eingabe des Codes noch einmal, um das Konto zu füllen. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Tablett-Stück

Wenn Du keinen Bock hast, weiter nach dem versteckten Stück des Tablett zu suchen (Levelgeheimnis), gib diesen Cheat ein. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, L1, L2, L1, L2, □, ○.

Strafen ausschalten

Mach Dir keine Sorgen, wenn Du Delphine oder Meerjungfrauen triffst. Ärger gibt es keinen mehr. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, R2, R1, L2, L1.

Unendlich viel Sauerstoff

Nie wieder unter Atemnot leiden mit diesem hilfreichen Cheat. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, △, ○, X, □, ↑, ⇒, ↓, ⇐.

Unendliche Energie

Nie wieder wirst Du eine Niederlage wegen einer Verletzung hinnehmen müssen. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, △, △, X, X.

Voller Sauerstofftank und volle Energie

Füllt verlorenen Sauerstoff und Energie wieder auf. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, ↑, ↓, ⇐, ⇒, X, X.

Alle Türen öffnen

Nervige Türen stellen mit diesem Trick auch kein Hindernis mehr dar. Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, X, ○, △, □.

Durch Hindernisse schwimmen

Verwirre den Gegner, indem Du durch ihn hindurch schwimmst! Pausiere das Spiel und drücke: ↓, X, ⇐, □, ↑, ↑, △, △, ⇒, ⇒, ○, ○, □, □, ○, ○.

Unendliche Tragkraft

Trage so viele Waffen und Ausrüstungsgegenstände, wie Du nur willst. Pausiere das Spiel und drücke: $\downarrow$, X, $\Leftarrow$, $\square$, $\uparrow$, $\uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\circ$, $\triangle$, $\uparrow$, X, $\downarrow$.

Atlantis-Bonuslevel

Schaffe alle Levels und finde die Teile des Goldtablets, um in das Bonuslevel zu gelangen. Alternativ dazu reicht auch der Cheat für die Levelauswahl vollkommen aus.

Haiangriff-Bonuslevel

Starte das "Wreck of the Concepcion"-Level. Gib den Cheat für die Levelauswahl ein, dann den Extra-Gold-Cheat, bevor Du den Cheat für den Levelsprung eingibst. Kehrst Du jetzt zur Levelauswahl zurück, sollte dort das Haiangriff-Bonuslevel zu finden sein. Nach einmaligem Spielen verschwindet es wieder.

Finale Endsequenz

Schaffe das Atlantis-Bonuslevel, um alle Endsequenzen zu sehen.

Overlays umschalten

Pausiere das Spiel und drücke:

$\uparrow$, X, $\Leftarrow$, $\square$, $\uparrow$, $\uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\circ$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\uparrow$, X, $\triangle$, X, $\triangle$.

Erhöhte Frame-Rate

Pausiere das Spiel und drücke:

$\downarrow$, X, $\Leftarrow$, $\square$, $\uparrow$, $\uparrow$, $\triangle$, $\triangle$, $\Rightarrow$, $\Rightarrow$, $\circ$, $\circ$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\Leftarrow$, $\circ$, $\circ$, $\circ$.

Triple Play '98

Bonusfelder

Drücke in der Stadionauswahl L1, R1, L1, R1, $\square$. Die Field of Dreams-Kornfelder, Ebbets Field und die Polo Grounds stehen nun zur Auswahl bereit.

Hinweis: Die letzteren beiden Stadien erscheinen in Monochrom.

Immer Home Runs erzielen

Halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke dann $\uparrow$, $\triangle$, $\Leftarrow$, $\Rightarrow$, $\square$, $\circ$, $\downarrow$, X während Du in der Batter-Box stehst.

Immer Strike Out für Batter

Wirf einen Ball für einen Strike. Bevor der nächste Pitch dran ist, halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke dann X, $\downarrow$, $\circ$, $\square$, $\Rightarrow$, $\Leftarrow$, $\triangle$, $\uparrow$. Der Batter hat nach dem nächsten Pitch ein Strike Out.

EA Sports-Traumteam

Drücke in der Mannschaftsauswahl L2, R2, L2, R2, $\circ$. Wähle dann das 33. Overall-Team.

Super Pitch

Wirf mit X einen Fastball und drücke dann sehr schnell $\square$ + $\downarrow$.

Twisted Metal

Levelcodes

Du kannst geradewegs in einige Levels springen, indem Du diese Paßwörter verwendest.

Freeway-Level

X, □, □, ○, △

River Park Level

X, △, □, ○ □

Cyburbia

X, □, △, △, △

Warenhaus-Level

○, △, □, ○, ○

Rooftop, Schlußlevel

□, △, X, ○, X

Multi-Wagen

Wenn Du einen echten Überlebenskampf willst, versuche dieses Paßwort. Du bekommst fünf Wagen, die Dich alle gleichzeitig verfolgen!

□, △, ○, □, □

Heli-Ansicht

Um einen Blick von oben zu bekommen, verwende dieses Paßwort, drücke dann in der Arena- oder Rooftop-Stufe Start + ↑.

○, ○, △, X, ⇨

Unverwundbarkeit

Es gibt keinen einfacheren Weg, in diesem Spiel zu gewinnen.

□, △, X, ⇨, ○

Unendlich Waffen

Rüste Dich bis an die Zähne aus.

△, ⇨, □, ○, ○

Letztes Level-Cheat

Gleich nach Besiegen der drei Wagen auf dem Dach im letzten Level mußt Du schnell vom Rand des Daches fahren. Während des Falls wird Minion angekündigt, und Du landest erneut mit voller Bewaffnung auf dem Dach, bereit für den neuen Kampf.

Spiele mit Minion

Um mit Minion herumzufahren, wähle den Panzer und gib diesen Code im Paßwortbildschirm ein:

□, △, △, Space, □

Twisted Metal 2

Erweiterte Attacken

- ⇐, ⇒, ↑ - Freeze Blast (blauer Kugel, etwas zielsuchend)
- ⇐, ⇐, ↑ - Napalm (wie die normale Pick-Up-Waffe)
- ↑, ↑, ⇐ - Springen (Nun, Du springst!)
- ↑, ↑, ⇐ - Schild (grüne Schutzkuppel, hält 3 Sekunden an)
- ⇐, ⇐, ↓ - Rückwärts-Angriff (feuert die aktuelle Waffe nach hinten ab)
- ⇐, ⇐, ↓ - Minenangriff (legt eine große Mine ab)
- ⇐, ↓, ⇐, ↑ - Tarnvorrichtung (macht Dein Fahrzeug für 3 Sekunden unsichtbar)

Extra-Charaktercodes

Gib diese Codes in der Wagenauswahl im Einspieler-Turnier ein. Danach kannst Du die neuen Wagen im anderen Modus anwählen. Diese Codes müssen auch jedesmal nach dem Laden eines Spiels eingegeben werden.

- ↑, L1, △, ⇐ - Fügt Sweet Tooth der Figurenauswahl hinzu
- L1, ↑, ↓, ⇐ - Fügt Minion der Figurenauswahl hinzu

Extra-Levelcodes

Du mußt diese Codes in der Streckenauswahl für das Zweispieler-Match eingeben. Wenn Du es richtig gemacht hast, hörst Du ein lautes Geräusch, und das Spiel wechselt zur nächsten Figurenauswahl. Wie auch die Extra-Charaktercodes, müssen diese Codes nach dem Laden erneut eingegeben werden.

- ↓, ⇐, R1, ↓ - Rooftops-Level (aus dem ersten Twisted Metal)
- ↑, ↓, ⇐, R1 - Jet Rider-Level (basierend auf dem Spiel Jet Rider)
- ↓, ↑, L1, R1 - Cyburbia-Level (aus dem ersten Spiel)

Zielsuchende Napalm

1. Du mußt drei Napalms haben (nicht mehr, nicht weniger)
2. Feuere eine davon ab und halte den Knopf gedrückt.
3. Gib währenddessen diesen Code ein: ↑ ↓ ↓ ⇐ ⇐ ⇐ ⇐ ⇐
4. Du bekommst ein Dutzend Extra-Napalms, die sich ihre Ziele suchen.

Leben für den Mörder

Fahre zehn Zivilisten über den Haufen, und Deine Energie wird voll aufgeladen.

Zug-Bonus

Nachdem Du einen Zug in der U-Bahn in Hong Kong zerstört hast, wird Deine Waffe doppelt so mächtig sein.

Verkaufe Deine Seele

Du kannst Deine Waffe gegen mehr Energie tauschen. Drücke während des Spiels ↓, ↑, ⇐, ⇐, ↑, ↑, ↓, ↓. "Sell your soul" erscheint

oben auf dem Bildschirm. Je mehr Waffen Du abgibst, umso mehr Energie bekommst Du.

Rückwärts-Freeze

Wenn Du ohne Munition dastehst, drücke $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \uparrow$.

Minions-Spezial

Das kann mit irgendeiner Figur gemacht werden, doch Du mußt die stark erweiterte Angriffskraft haben. Halte einfach R2 (Maschinengewehr) gedrückt und drücke $\uparrow, \downarrow, \uparrow, \uparrow$.

Gott-Modus

Halte L1, R1, L2 und R2 gedrückt und drücke $\uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \uparrow$.

Unverwundbarkeit

Halte L1 und R1 gedrückt und drücke $\uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \uparrow$.

Unendlich Munition

Halte $\square + \circ$ gedrückt und drücke dann $\uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \uparrow$.

Mega-Waffe

Halte $\circ$ gedrückt und drücke dann $\uparrow, \downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \leftarrow, \downarrow, \uparrow$.

UFO: Enemy Unknown

Geld sichern

Ein oder zwei Stunden vor dem Ende des Monats solltest Du alle Wissenschaftler und Ingenieure auf eine andere Basis transferieren. Da sie unterwegs sind, werden sie auch nicht bezahlt.

Leichtes Geld

So kommst Du leicht zu Millionen von Dollars. Gehe zunächst zur Absturzstelle und untersuche sie. Erforsche dann die Alien Alloys. Baue ein bißchen und verkaufe mit einem angenehmen Profit – es kostet in der Entwicklung 3.000 \$, verkauft sich aber für 6.400 \$. Verkaufe zudem alle Alienkörper, bis auf einen. Verkaufe ihn nach der Untersuchung und kassiere für jeden 20.000 \$.

Nie sterben

Dafür brauchst Du eine Memory Card. Wenn Du eine Mission startest, speichere den Spielstand. Nach einer Runde, bei der keiner Deiner Leute gestorben ist, speicherst Du nach der Runde der Aliens ab. Fahre fort, bis einer stirbt. In dem Falle gehe auf Missionsabbruch und Spiel Laden. Mache jetzt etwas anderes als zuvor. Fahre so fort, bis die Mission zu Ende ist, und keiner Deiner Leute wird sterben.

Unholy War

Alle Spieler

Wähle den Mayhem-Modus und bewege den Cursor auf die Option Set Teams. Drücke $\circ + \square$, Select x4, Start x3, $\square$ x2, $\circ, \circ + \square$. "All Players" erscheint in der rechten unteren Ecke. Beta Razorfane und Super

Prana Devil werden Deinen Figuren hinzugefügt.

Alle Levels

Wähle den Mayhem-Modus und bewege den Cursor auf die Option Accept Teams. Drücke $\bigcirc + \square$ Select x4, Start x3, $\square$ x2, $\bigcirc$, $\bigcirc + \square$. "All Levels" erscheint in der unteren rechten Ecke. Dark Maze und Menhir Circle werden zur Levelauswahl hinzugefügt.

Kriege öffnen

Wähle den Strategiemodus und bewege den Cursor auf die Option Set War. Drücke $\bigcirc + \square$, Select x4, Start x3, $\square$ x2, $\bigcirc$, $\bigcirc + \square$. "All Maps" erscheint in der rechten unteren Ecke. Du kannst jetzt irgendeinen Krieg auswählen.

V-Tennis

Geheime Spieler

Mr. Tonkin: Bewege den Cursor auf irgendeinen Spieler im Normalmodus, drücke L2, L2, R1, R1, R1, $\diamond$, $\triangle$ x 4, $\bigcirc$.

Mrs. Tonkin: Halte L1, R2, $\uparrow$, $\square$ gedrückt und drücke dann $\bigcirc$.

Victory Boxing

Extra-Köpfe

Gehe zum Haupt-Event. Sobald Du Takeshi Hangman, The Champ und Alan Kidd besiegt hast, kehrst Du zur Boxer-Erschaffung zurück (während Du in der gleichen Halle bleibst) und weiter zur "Kopf"-Option. Blättere nach links oder rechts durch die Liste. Drei neue Boxer stehen jetzt zur Verfügung.

Geheime Kämpfer

Wenn Du The Champ besiegt hast und fünfmal Deinen Titel in jedem Kampfstil verteidigst, erhältst Du sechs neue Kämpfer. Und zwar folgende:

Peek-a-boo

Kiki & Mimi, Edward King

Detroit

Roboxer Beta 1, Carrie the Bunny

Open

Jack-in-the-Box, Snake

Victory Boxing 2

Sofortiger Sieg

Stelle den Boxer auf, den Du bekämpfen willst, halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke x. Ein schwarzes Bild mit einem grünen "Now Loading" erscheint anstelle des Rätsels. Drücke dann x, und Du hörst

ein Geräusch. Du gelangst zum Trainingsbildschirm zurück und gewinnst ohne Probleme.

Viewpoint

Unverwundbarkeit

Unverwundbarkeit ist immer sehr nützlich, wenn es in ein Shoot'em-Up geht. Dieses Spiel wird jedoch möglicherweise etwas unstabil, wenn Du den Cheat einsetzt: □, □, ○, ○, △, ×, □, ↑, ↑, ↓, ↓, L1, R1, Select

Vigilante 8

Cheatcodes

Gib diese Cheats im Paßwortmenü ein. Doch denke immer daran: Wer Cheats anwendet, raubt sich schnell den Spielspaß. Wende sie nur an, wenn Du wirklich keine andere Chance mehr siehst!

Code	Resultat
HARDEST_OF_ALL	Höchster Schwierigkeitsgrad
I_WILL_NOT_DIE	Unverwundbarkeit
GO_SIGHTSEEING	Keine Gegner
REDUCE_GRAVITY	Weniger Anziehungskraft
SAME_CHARACTER	Beide Spieler können im Zweispielermodus den gleichen Charakter wählen
MONSTER_WHEELS	Monster-Truck-Reifen
DEADLY_MISSILE	Stärkere Zielsuchraketen
WMNNWLHTSCUCLH	Alle Charaktere, Levels und den Alien
SEE_ALL_MOVIES	Schau Dir alle Filme an!

Bonuswagen und Strecken

Es gibt vier geheime Wagen: den Schulbus, den Manta, einen UFO-Wagen und den Semi-Truck.

Du begegnest diesen Fahrzeugen öfter im Kampf gegen die computergesteuerten Gegner. Leider lassen sie sich nicht einfach so auswählen. Gehe zuerst in die Optionen und dann zum Spielstatus. Jetzt wird es etwas kompliziert. Wenn Du das Spiel noch nicht durchgespielt hast, wirst Du hier die Gesichter in schwarzweiß sehen. Die Charaktere sind durch eine Art Kette miteinander verbunden., mit einigen leeren Feldern und einem größeren leeren Feld. Um das erste leere Feld zu füllen, mußt Du es mit den zwei Charakteren schaffen, die damit verbunden sind. Sobald Du zwei versteckte Charaktere in der oberen Reihe aufgedeckt und es mit ihnen geschafft hast, gelangst Du zu einer geheimen Karte. Das größere Feld in der oberen

Verkettung.

Mache das Gleiche in der unteren Kette, und Du erhältst eine weitere geheime Karte und zwei geheime Charaktere.

Lawine im Ski-Resort

Schieße alle drei Bäume auf einer Seite ab, um eine Lawine ins Rollen zu bringen. Ein gutes Mittel, um Gegner zu erledigen, die sich bei den Bäumen aufhalten.

Andere Musik

Wem die Musik in Vigilante 8 nicht gefallen sollte, für den gibt es eine Lösung des Problems. Lege einfach nach dem Start eines Levels eine Musik-CD Deiner Wahl ein und staune.

Maschinengewehr-Trick

Wer ein Joypad mit Dauerfeuerfunktion hat, der kann den Schaden, den ein Maschinengewehr verursacht, vergrößern. Setze R2 auf Dauerfeuer, wenn der Knopf gedrückt wird. Ein fetter Kugelstoß radiert alles in Deiner Sichtweite aus, ohne daß sich das Gewehr überhitzt.

Paßwörter

Und hier die Paßcodes für alle Charaktere im Quest-Modus. Viel Spaß damit!

Vigilantes:

Chassey Blue:

AOGIKYFGQQTWGA (Mission 1)
YMBEJEOPDHYHZV (Mission 2)
RIPJNYEPGFPJAI (Mission 3)
HGFTDDNMUBXRLV (Mission 4)

Slick Clyde:

TNLCROHSQAZDMQ (Mission 1)
QDANNFHMSLBMWF (Mission 2)
FYLYRFKEAHGGAW (Mission 3)
OIRYEEBGDBNHB (Mission 4)

Shiela:

EDAOHLJIOUEDBA (Mission 1)
HSDNTZSGVOGCLP (Mission 2)
NTWZYUQSPXMHMB (Mission 3)
BXINCWNWGCQVJF (Mission 4)

John Torque:

WSLZFBNQDTFDBF (Mission 1)
BXNJRYSTYACKE (Mission 2)
IBXGFDQBSNISJQ (Mission 3)
ZCTEAFJVMNDJUT (Mission 4)

Dave:

PYQXPDUMJNBOUP (Mission 1)
OULIUZTJHPKWT (Mission 2)
QYDJBUYBZTEUQC (Mission 3)
WMNNWLHTSCUCLH (Mission 4)

Convoy:

AIHJZNIFPNZFWA (Mission 1)
UKXCXCOAIGOKVH (Mission 2)
KHREIWIYZREYHK (Mission 3)
VSNKJVURSUNRWX (Mission 4)

Coyotes:

Loki:

THLOHJWURONKLQ (Mission 1)
 VIBWYIVGOPAUWX (Mission 2)
 CEJMWLWPCYYAVS (Mission 3)
 PGGGOVIUNUQEIVU (Mission 4)

Houston 3:

BDPTGXUBXOCCKE (Mission 1)
 GCTPCXCCIWXVUJ (Mission 2)
 NXJFNPZXRAAGMB (Mission 3)
 DTQQSKTRYIHGEN (Mission 4)

Boogie:

FOJGCRHLWMUQZV (Mission 1)
 DRFIQVOUYIHGEN (Mission 2)
 WCHPZDGBCYEDBF (Mission 3)
 JHAZRUMTLUYBG (Mission 4)

Beezwax:

YUYFNKTAQGLNYW (Mission 1)
 TXXKKGEWRONKLQ (Mission 2)
 KHUSNNWJXORZHK (Mission 3)
 UIBRJCCYSARVH (Mission 4)

Molo:

EDDNXIAPNTRDBA (Mission 1)
 ITAHZJRMVTLJSJQ (Mission 2)
 NPRJUURYRAAGMB (Mission 3)
 AKFQPUISMWAHWA (Mission 4)

Sid Burn:

LPHPMMDNMPPEMVB (Mission 1)
 PEONQGUNUQEIVU (Mission 2)
 XOKIXDXBKQRFQJ (Mission 3)
 OYROHGBDNLSJSI (Mission 4)

Der UFO-Trick

Fahre mit dem UFO-Wagen in das geheime Basislevel. Weiter geht's in das Top Secret-Gebiet, dort wo die Laser auf Dich schießen. Fahre von einem Ende des Gebäudes gerade hindurch. Schießt Du jetzt über den Raketenwerfer, kommt eine Rakete heraus und verfolgt Dein Ziel. Du kannst dies so oft tun, wie Du willst.

Schönen Dank an Frank für diesen Tip!

Sticky Blue Orb-Minen

Die Sticky Blue Orb-Minen bleiben solange unsichtbar, bis sich ein armes Opfer ihnen nähert. Dann halten sie das Opfer für 10-15 Sekunden fest, bevor sie explodieren. Du entkommst ihnen nur, indem Du einen der drei schnellsten Wagen mit durchgedrücktem Gaspedal steuerst. Um eine solche Mine zu legen, mußt Du Links-Rechts-Unten-Maschinengewehr drücken. Das kostet Dich nur zwei Minen.

V-Rally

Cheats

Um diesen Cheatmodus zu aktivieren, lade ein Spiel und warte auf das Infogrames-Logo. Drücke dann schnell: $\uparrow, \downarrow, \triangle, \circ, \uparrow, \downarrow, \triangle + \circ$ (drücke die letzten beiden Knöpfe gleichzeitig). "Lock Off" steht auf dem Bildschirm und bestätigt die richtige Eingabe des Codes (und öffnet alle Arcade-Strecken). Bevor das Bild verschwindet, drücke folgende Knopfkombis für den gewünschten Effekt:

Unendlich Zeit

Halte ⇐ + L1 gedrückt für unendlich viel Zeit im Arcade-Modus.

Schmale Strecken

Halte ⇐ + L2 gedrückt. Die Arcade-Strecken sind jetzt schmaler.

Jeep

Halte ⇐ + R1 gedrückt. Ein kleiner Jeep ersetzt den Peugeot 106 Maxi. So aktivierst Du auch die Achterbahnstrecke.

Rennen neu starten

Halte ⇐ + R2 gedrückt, um ein neues Rennen im Arcade-Modus zu beginnen.

Debug-Modus

Drücke ⇐ dann ⇐. Game Debug-Infos werden angezeigt. Drücke Start, um über die Memory-Option mehr Infos zu erhalten.

Alle Cheats

Wenn Du die ersten vier Cheats auf einmal aktiviert haben möchtest, halte gleichzeitig ⇐ + L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt, wenn die Nachricht "Lock Off" erscheint.

Geheime Achterbahnstrecke

Aktiviere den Cheat für den Jeep und wähle die Meisterschaftsstrecke "Schweden 1" im Time Trial-Modus. Auf dem Bildschirm steht "????", was bedeutet, daß Du die geheime Strecke geladen hast.

VR Baseball '97

Field of Dreams-Stadion

Bewege den Cursor auf die Credits-Option und drücke □, ○, □, ○, △.

VR Powerboat Racing

Cheatcodes

Gib folgende Codes als Paßwörter ein:

Rennen mit Single Hull-Booten	PLA
Rennen in der Champion-Edition	CUP
Rennen mit großen Köpfen	DEFORM
Große Boote	LARGE
Kleine Boote	COMPACT
Lange Boote	LONGONE
Extra-Geschwindigkeit	SPEEEED
Schneller fahren	ZOOOOOM
Minnow-Klasse, Katamarane	MIN
Pike-Klasse, Katamarane	IKE
Barracuda-Klasse, Katamarane	CUD
Slalom-Level	L.R
Minen-Level	U.G

Warcraft II

Alle Sprüche und volles Mana

Gib VRYLTTL als Paßwort ein, um spielen zu können, ohne weiter nach den Sprüchen suchen zu müssen. Magier haben unendliche Mana-Vorräte.

Spiel schaffen

Gib THRCBNL als Paßwort ein, um das Endbild zu sehen.

Cheatcodes

Pausiere das Spiel und gib die Codes im Paßwortbildschirm ein.

Level gewinnen – NTTSCLNS

Absolviert automatisch die aktuelle Mission (nach einigen Sekunden).

Level verlieren – YPTFLWRM

Warum man dies wollen sollte, ist uns ein Rätsel!

Unsichtbare Mächte – TSGDDYTD

Deine Einheiten können im Kampf nicht verletzt werden.

Mehr Gold und Öl – GLTTRNG

Verschafft Dir weitere Ressourcen.

Mehr Dinge bauen – DCKMT

Von Anfang an kannst Du mehr bauen.

Wargames

WOPR-Levelauswahl

Wähle den Zweispieler-WOPR-Kooperationsmodus. Bewege den Cursor auf Level 2, und gib das Paßwort ein:

○ × ○

○ × ○

× × ○

Kehre ins Hauptmenü zurück und wähle den Einspieler-WOPR-Modus.

Warhammer: Shadow of the Horned Rat

Billige Truppen

Bewege den Zeiger auf das Truppenmenü und halte Start gedrückt.

Drücke dann ○, △, ×, □, ⇐, ⇒. Deine Truppen kämpfen jetzt umsonst.

Alle Einheiten

Bewege den Zeiger auf das einzelne Buch auf der linken Seite und

halte Select gedrückt, drücke dann R1, L1, L2, R2.

Im Truppenmenü findest Du jetzt alle verfügbaren Truppen des Spiels.

Unendlich viele Magiepunkte

Bewege den Zeiger auf das Buch der Magie, halte Select gedrückt und

drücke ⇐, ⇑, ⇒, ⇓, L1, R1.

Wenn Du jetzt im Kampf zauberst, werden keine Spruchpunkte abgezogen.

Warhammer: Dark Omen

Cheats

Falls sich die Gegner als zu stark erweisen, gib die folgenden Cheats nach Lust und Laune ein.

FMV anschauen

Drücke im Hauptmenü:

- ⇐, L1, ○, L2, △, R2 – für den schwarzen Gral
- R1, △, R2, R2, □, R1 – für Carnstein und Jewel
- R2, ⇐, R2, ♠, ♠, ⇐ – für die Hand von Nagash
- , △, □, ⇐, R1, R2 – für Liber Mortis
- L2, ⇐, □, ⇐, R1, R2 – für den Sieg
- R1, L2, △, □, ⇐, R2 – für den langen Marsch
- ⇐, ⇐, □, ⇐, R1, R2 – für die Credits

Kapitel-Sprung

Drücke im Optionsbildschirm des Hauptmenüs R2, R1, L2, R2, R1, R2.
 Mit Resume aktivierst Du den Cheat.

Kampf-Cheats

Drücke im Aufstellungsbildschirm Select und dann:

- R1, R1, L2, L2, R1, R2 – Schlacht überspringen
 - R1, L1, R1, L2, R1, R2 – mehr Geld
 - R1, L1, R2, R2, R1, R1 – Berührung des Todes
 - R2, R1, R2, R1, L2, R1 – schnelles Nachladen
 - L2, L2, R2, L2, R1, R1 – Gegnerwahl
 - L2, L2, L2, L2, R1, R2 – Nadelköpfe
- Mit Resume aktivierst Du die Cheats.

WCW Nitro

Alle Wrestler zugänglich

Drücke im Spielerauswahlmenü R1 (viermal), L1 (viermal), R2 (viermal), L2 (viermal) und Select. Ein Ton bestätigt die richtige Eingabe. Alle 48 Wrestler stehen Dir nun zur Verfügung.

Ringauswahl

Drücke im Optionsmenü R1, R2, R1, R2 und Select. Ein Ton bestätigt die richtige Eingabe. Drücke Select, um den nächsten Ring der Serie anzuzeigen.

Mehr Ringe

Drücke im Optionsmenü L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2 und Select. Auswählbar sind nun diese Ringe: The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wonderland, Boudoir, Hall of Mirrors, Reck Room, Psychedelic, Disco, Jungle, 1984, Quark und Texas.

YMCA-Tanz

Wähle den Disko-Ring, drücke während des Kampfes L2, und beide Wrestler tanzen den YMCA-Tanz.

Angeschwollene Köpfe

Drücke im Optionsbildschirm L1 x7, L2, Select. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe. Die Köpfe der Gegner schwellen nach jedem Treffer an.

Große Köpfe

Drücke im Optionsbildschirm R1 x7, R2, Select. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Große Hände, Köpfe & Füße

Drücke im Optionsbildschirm R2 x7, R1, Select. Ein Geräusch bestätigt die richtige Eingabe.

Besonderes Ende

Schaffe das Spiel mit einem der Programmierer, um ein besonderes Ende mit FMV-Sequenzen aller Charaktere zu sehen.

WCW vs The World

Alte Herren

Um mit dem alten Hogan oder dem alten Sting zu kämpfen, drücke Start (anstelle von X), um sie auszuwählen. Mache das Gleiche mit Masahiro Chino, und er kämpft mit einem NWO-Shirt.

Wild Arms

Geheime Aliens

Gehe zu den drei Inseln in der südlichen Region auf der Karte. Nach den acht oder zehn Kämpfen trittst Du gegen eine außerirdische Rasse namens Hayokonton an. Manchmal geben sie Dir Duplikatoren...

Williams' Arcades Greatest Hits

Debug-Modus

Halte L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke Select. Mache das zweimal. Dadurch gelangst Du zum Optionsbildschirm des Operators. Er funktioniert in allen Greatest Hits-Spielen.

Wing Commander IV

Szenenanwahl

Wenn Du zum Copyright-Bildschirm des Spiels kommst, gib den folgenden Code ein: $\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$, R2. Du kannst nun eine beliebige Szene durch Betätigung von R1 oder R2 wählen.

Tötungscheat

Mit dem aktivierten Szenewahlcheat kannst Du jedes Schiff mit nur einem Schuß zerstören, indem Du L1 + L2 + $\square$ drückst.

Wing Over

Flugzeugauswahl

Drücke im Spielmodusbildschirm ↑, ↑, ↓, ↓, ⇐, ⇒, ⇐, ⇒, X, △.
Alle Flugzeuge werden nun im Free Game-Modus verfügbar sein.

Wipeout

Zugang zur Rapier-Klasse

1. Bewege den Cursor im Startbild auf "One Player".
2. Halte die folgenden Knöpfe gedrückt: L2, R2, ⇐, Start und Select.
3. Halte sie weiterhin fest und drücke den X-Knopf. Das bringt Dich zum Klassen-Bildschirm.

Versteckte Strecke

Damit machst Du eine Strecke namens Firestar zugänglich. Normalerweise kommst Du nur dorthin, wenn Du alle Strecken in der Rapier-Klasse schaffst. Das brauchst Du nun nicht mehr.

1. Bewege den Cursor im Startbild auf "One Player".
2. Halte die folgenden Knöpfe gedrückt: L1, R1, ⇐, Start, □ und ○.
3. Halte sie weiterhin fest und drücke den X-Knopf.

Turbostart

Wenn der Kommentator "go" sagt, muß sich der Zeiger der roten Skala auf der zweiten Linie von hinten befinden. Beschleunige am besten dann, wenn das orangefarbene Licht angeknipst wird oder der Kommentator "One" sagt.

Runde wiederholen

Wenn Du die Luftbremsen während eines Rennens hart in Anspruch nimmst und stark in eine Richtung steuerst, machst Du eine 180°-Drehung, während Du die Linie überschreitest. Das Spiel ignoriert die Runde und läßt Dich eine andere fahren. So kannst Du die Führenden einholen.

Wipeout 2097

Cheats

Die folgenden drei Cheats findest Du im Optionsmenü (wo Du auch den Modus, das Team und die Strecke wählst), indem Du L1, R1 und Select gedrückt hältst. Den Rest findest Du im Rennen.

Piranha-Schiff

Halte die erwähnten Knöpfe gedrückt und drücke X, X, X, X, ○, △ und □. Gehe zur Teamauswahl, und Du erhältst sofort das Piranha-Schiff – ein ausgezeichnetes Schiff, das Deinen Respekt verdient hat.

Phantom-Klasse

Halte L1, R1 und Select gedrückt und drücke △, △, △, ○, ○ und ○. Gehe jetzt zur Streckenauswahl, und Du bemerkst, daß die extrastarke Phantom-Klasse jetzt zugänglich ist. Halte Dein Mittagessen bei Dir!

Streckencheat

Halte L1, R1 und Select gedrückt und drücke □, ○, △, ○ und □. Der Cheat erlaubt es Dir, auf jeder Strecke der einfachen Vector-Klasse zu fahren. Dadurch kannst Du üben und Dich auf die richtige Geschwindigkeit einstellen.

Maschinengewehr

Pausiere das Spiel und halte L1, R1 und Select gedrückt. Drücke dann □, ○, X, □, ○, X und △. Wenn Du die Pause aufhebst, siehst Du einen grünen Blitz, der Dir anzeigt, daß der Cheat funktioniert. Wenn Du jetzt den Feuerknopf drückst, aktivierst Du das neue Maschinengewehr.

Unendlich Energie

Du brauchst nie wieder über die Reparaturlinie zu fahren. Pausiere einfach das Spiel und halte L1, R1 und Select gedrückt. Drücke dann △, X, □, ○, △, X, □ und ○. Jetzt bist Du nahezu unverwundbar.

Unendlich viel Zeit

Pausiere das Spiel und halte L1, R1 und Select gedrückt. Drücke dann △, □, ○, X, △, □, ○ und X.

Unendlich Bewaffnung

Pausiere das Spiel und halte L1, R1 und Select gedrückt. Drücke dann X, X, □, □, ○, △. Nach der Pause siehst Du einen grünen Blitz. Wenn Du jetzt eine Waffe einsetzt, wird sie gleich wieder neu installiert. Du kannst auch durch die zahlreichen Waffen blättern, indem Du den Knopf für das Ablegen der Waffe drückst.

Bauernhoftiere

Schalte die PlayStation mit eingelegter CD ein und halte L1, R2, Select + Start gedrückt, bis im Titelschirm "Start" zu lesen ist. Nimm den Finger vom Start-Knopf und drücke ihn nochmals, um ins Optionsmenü zu gelangen. Die Gleiter-Sprites werden jetzt durch Tiere ersetzt!

Paßwörter

Challenge I: □, ○, □, △, ○, △, △, ○, □, □, △, X, □

Challenge II: □, ○, □, △, ○, △, X, □, X, △, △, X, ○, ○

World Cup '98

World Cup Classics

Um diesen Modus zu aktivieren, mußt Du zunächst den World Cup mit einer Mannschaft gewinnen. Du kannst dann das erste World Cup Finale nachspielen, mit Ball im alten Stil, alten Klamotten und Kommentaren von Kenneth Wolstenholme. Gewinne dieses Match, um das nächste Classic-Finale zu aktivieren und wiederhole die Prozedur für alle Spiele.

World League Soccer '98

Echte Spielernamen

Um die echten Spielernamen (plus Kommentar) in der englischen Liga aufzudecken, mußt Du Dein Team wählen und zur Spielerbearbeitungsoption wechseln. Nenne Deinen ersten Spieler "TEAMTWO". Es erscheint eine neue Option namens "Default 2". Wähle sie, und wie durch ein Wunder haben plötzlich alle Spieler echte Namen. Die "Default 2"-Option bleibt auch für jedes andere Team erhalten.

Worms

Schafe und Bananenbomben

Drücke in der Waffenauswahl acht- bis zehnmal □ und X. Du hast jetzt Zugang zu den großen Bananenbomben und den explodierenden Schafen.

Explodierendes Schaf

Gehe ins Worms-Optionsmenü, dann weiter zum Waffenoptionsbildschirm. Bewege den Cursor vom Exit-Logo fort und drücke diese Knöpfe: X, □, □, X, □, □, X, □, □.

WWF In Your House

Kein Schaden

Pausiere das Spiel und drücke L1, R2, L1, R2, L2, R1. Du wirst keinen Schaden mehr erleiden.

WWF Warzone

Filme anschauen

Drücke im Titelbild schnell ↑ + △, ⇒ + ○, ↓ + X, ⇐ + □, ↓ + X, ⇒ + ○, ↑ + △, L1 + R1, L2 + R2, L1 + R1, L2 + R2 Du mußt den Code wirklich sehr schnell eingeben.

Wenn es geklappt hat, steht "Movie 1" auf dem Bildschirm. Bewege jetzt ↑ oder ↓, drücke dann X, um den Film Deiner Wahl abzuspielen – vor allem die letzten sind einen Blick wert.

Geöffnete Cheats betrachten

Drücke im Fahrstuhl L1 + R1, um die versteckten Features aufzuzeigen, die erfolgreich geöffnet wurden (siehe unten).

Spiele mit Cactus und Dude

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Mankind auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Cactus Jack und Dude Love stehen Dir jetzt in der Kämpferauswahl zur Verfügung.

Spiele mit dem Trainer

Gehe in den Trainingsmodus und wähle in der Figurenauswahl "Custom", gefolgt von "Trainer".

Spiele mit Sue

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Bret Hart oder Owen Hart auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Das Ring-Mädchen Sue steht nun in der Kämpferauswahl als Wrestler zur Verfügung – leider gibt es keinen Schlamm!

Neue Klamotten

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Kane auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Du bekommst dafür neue Shirts, Jacken, Masken und Hosen in der Spielererschaffung.

Extra-Gold

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Goldust auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Halte dann L2, R1 oder R2 gedrückt, während Du Goldust in der Kämpferauswahl wählst. Du bekommst mehr Outfits, inklusive der Marilyndust- und Dustydust-Versionen.

Extra-Cold

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Stone Cold auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Bewege dann den Cursor in der Kämpferauswahl auf Stone Cold und drücke L2, R1 oder R2. Du bekommst neue Outfits.

Rattlesnake

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit einem selbst erschaffenen Wrestler auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Du bekommst eine schwache Version von Steve Austin als Spielcharakter.

Nacht der Ladies

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Triple H oder Shawn Michaels auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Für Deine eigenen Wrestler kannst Du jetzt auch weibliche Körper verwenden.

Keine Skalen

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit dem Undertaker auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe.

Große Köpfe

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit British Bulldog auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe.

Keine Feiglinge

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Ken Shamrock oder Farooq auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Jetzt kann nicht mehr geblockt werden.

Bohnen-Modus

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Mosh oder Thrasher auf der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Pupsen ist jetzt erlaubt.

Ego-Modus

Gewinne den WWF-Titel im Challenge-Modus mit Ahmed Johnson auf

der mittleren oder hohen Schwierigkeitsstufe. Applaudiert die Menge, schwillt der Kopf des Wrestlers an, während Buhrufe den umgekehrten Effekt haben.

Zufallswrestler

Halte in der Kämpferauswahl ↑ gedrückt und drücke □.

Andere Kostüme

Halte in der Kämpferauswahl L2 gedrückt und wähle einen Wrestler.

Kämpfe im Wrestlemania-Ring

Gewinne beide Titel im Challenge-Modus und verteidige den WWF-Titel gegen alle anderen Wrestler. Der Titelnkampf wird im Wrestlemania-Ring ausgetragen.

Belästigen

Mit den folgenden Knopfkombinationen kannst Du Deinen Gegner belästigen oder beleidigen.

△ + × Belästigung 1

○ + □ Belästigung 2

X2

Cheats

Um diese Cheats einzugeben, gehe zu den Optionen und wähle Paßwort.

267776	8 Credits	196861	Starte Level 7
220969	Starte mit 9 Schiffen	040186	Starte Level 8
713948	Starte Level 2	841003	Starte Level 9
900277	Starte Level 3	216409	Starte Criticus
213490	Starte Level 4	180771	Unzerstörbares Schiff
866141	Starte Level 5	300167	Endsequenz
321904	Starte Level 6		

X-Com: Terror From The Deep

Sehr viel Geld

Gib beim Start im Basisnamen-Bildschirm AEIOU für viel Geld ein.

Noch viel besser: Alles, mit Ausnahme von Gebäuden, kostet nur einen Dollar!

Harte Männer

Gib im Basisnamen-Bildschirm JUSTLIKEME ein, und alle Soldaten sind fast unschlagbar.



Xevious 3D/G

Spiele mit Tekken-Figuren

Heihachi

Halte in der Spielauswahl (Cursor auf "Xevious 3D/G) auf Controller 1 X + O + ⇐ + Start gedrückt. Halte die Knöpfe gedrückt, bis das Titelbild von Xevious 3D/G erscheint. Lasse Start los und halte den Knopf erneut, um das Spiel zu beginnen. Halte die Knöpfe gedrückt, bis das Schiff das Level startet, worauf es sich sofort in Heihachi verwandelt.

Paul

Halte in der Spielauswahl (Cursor auf "Xevious 3D/G) auf Controller 2 X + O + ⇐ + Start gedrückt. Halte die Knöpfe gedrückt, bis das Titelbild von Xevious 3D/G erscheint. Lasse Start los und halte den Knopf erneut gedrückt, um das Spiel zu beginnen. Halte die Knöpfe gedrückt, bis das Schiff das Level startet, worauf es sich sofort in Paul verwandelt.

Unendlich viele Continues

Halte in der Spielauswahl (Cursor auf "Xevious 3D/G) L1 + L2 + R1 + R2 gedrückt und drücke schnell mehrmals O, während das Spiel geladen wird. Wenn Du es richtig gemacht hast, erscheint im Spiel dort, wo sonst die Credits stehen, "Free Play". Du hast jetzt unendlich viele Continues.

X-Files - The Game Komplettlösung

Allgemeine Hinweise vorab

Freundlichkeit zahlt sich immer aus. Machogehabe und Coolness dagegen weniger.

Nach der Inspektion eines Schauplatzes die im PDA aufgezeichneten Notizen nachlesen.

Möglichst alle Fragen ausschöpfen.

Wenn man in der Sackgasse steckt, ist es hilfreich, die „künstliche Intuition“ zu aktivieren oder einfach Direktor Shanks aufzusuchen. Er liest sich die gemachten Aufzeichnungen durch und gibt Hinweise, wo es sich lohnt weiterzusuchen. Er und Skinner können generell als vertrauenswürdig eingestuft werden. Bei anderen Charakteren ist es dagegen immer praktisch, auf ihre Blicke zu achten und seiner eigenen Intuition zu vertrauen.

Tag 1

FBI-Büro Seattle

Guten Morgen, Agent Willmore! Ein mysteriöser Fall wartet auf Dich! Beim Betreten der Büroetage läuft Dir dein Kollege Mark Cook über den Weg. Wähle aus drei Stimmungssymbolen die Variante, die Dir am besten

erscheint. Gehe in dein Büro, wenn Cook an seinen Schreibtisch zurückkehrt. Lasse Dich an deinem Arbeitsplatz nieder und nimm den bald danach eingehenden Anruf entgegen. Dein Chef, Direktor Shanks, will Dich sehen! Bevor Du Dich aber auf den Weg ins Chefzimmer machst, nimm deine FBI-Marke, Handschellen und Pistole aus der rechten Schublade des Schreibtisches. Wirf danach einen Blick in den Ordner auf dem Tisch. Auf geht's, in Shanks Büro!

Im Chefzimmer sitzt Direktor Skinner, der Dich über den zu klärenden Fall unterrichtet und bereitwillig alle deine Fragen beantwortet. Schau Dir das Formular genau an, das er Dir gibt. Hier erfährst Du, daß Mulder und Scully sich zuletzt in einem Motel in Everett aufgehalten haben. Sprich danach mit Shanks. Er bittet Dich, eine Vermisstenmeldung herauszugeben und Cook alle weiteren Fälle abzutreten.

Dein Weg aus dem Chefzimmer führt Dich durch den Konferenzraum. Hier findest Du einen nur den Agenten vorbehaltenen Aktenschrank, aus dem Du Dietrich, Digitalkamera, Fernglas, Nachtsichtgerät, Beweissicherungskit und Taschenlampe herausnehmen kannst.

Im Flur läuft Dir wieder Cook über den Weg. Per Stimmungssymbol kannst Du auswählen, wie Du ihm antwortest. Gehe dann in sein Büro. Sprich mit ihm über den Job. Es gibt nun zwei Möglichkeiten: 1. Kläre Cook freundlich über den Stand der Dinge auf und bitte ihn, die Vermisstenmeldung herauszuschicken. 2. Selbst ist der Agent. Mit deinem Computer läßt sich die Angelegenheit auch von Dir erledigen. Als nächstes gebe Cook den Ordner mit deinen anderen Fällen – er freut sich darüber. Kehre zurück in dein Büro. Wirf einen Blick auf die Pinwand und gehe dann wieder auf den Flur. Hier wartet Skinner, der vorschlägt, zum Motel zu fahren. Per PDA geht's nun auf nach Everett und innerhalb der Stadt zum Comity Inn.

Comity-Inn-Motel, Everett

Zeig der gelangweilten Rezeptionistin deine FBI-Marke – das macht sie munter! Stelle alle Fragen. Sie nennt Dir die Zimmernummern der Agenten ebenso wie das Kennzeichen des Mietwagens. Gehe mit Skinner in die Motelzimmer. Schau Dich in Mulders unaufgeräumtem Zimmer um: ein geöffneter Koffer auf dem Bett, eine leere Schnapsflasche und ein Haufen Sonnenblumenkernreste. Lies Dir Mulders Bericht, die UFO-Zeitung ‚Magic Bullet‘ und das Buch ‚From Outer Space‘ durch. Letzteres kannst Du übrigens mitnehmen. Wirf in Scullys Zimmer einen Blick in die aufgeschlagene Bibel und nimm den grauen Laptop mit. Sprich mit Skinner und klicke auf das Telefon. Schlage vor, etwas über die Telefonaktivitäten der Agenten herauszufinden. Über den Motelparkplatz gelangst Du zurück zur Rezeption. Hier erhältst Du die Telefonabrechnung.



Per PDA geht's zurück ins Büro. Überprüfe mit dem Computer die Telefonnummern 202-555-0149 und 206-555-0182. Bei letzterer handelt es sich um ein Lagerhaus in den Docks von Seattle, welches auf deiner PDA-Landkarte erscheint. Das Autokennzeichen 621517 gehört zu einem Mietwagen. Versuche danach, die FBI-Computerabteilung mit deinem Handy anzurufen. Die Nummer findest Du im Menü. Leider bleibt dein Versuch erfolglos, denn es ist anscheinend niemand im Hause. Tja, so muß der Laptop erst mal in deinem Büro bleiben. Aber los jetzt, zum Lager in den Docks!

Eine Lagerhalle in den Docks von Seattle

Mit deinem Dietrich läßt sich die Tür des Lagerhauses schnell knacken. Nun heißt es: suchen, suchen, suchen! Skinner kümmert sich um die Hinterzimmer, Du nimmst Dir die Halle vor. Vom Eingang aus geht es geradeaus, dann nach einer Rechtsdrehung noch einmal geradeaus, und mit einer Linksdrehung stehst Du vor einer Blutlache. Mit Hilfe des Beweissicherungskits kannst Du etwas Blut aufnehmen. Schau dann nach oben. Im rechten Pfeiler steckt eine Kugel, die Du wieder mit dem Beweissicherungskit inspizierst. Laufe dann nach einer Rechtsdrehung geradeaus und wieder nach rechts. Dort findest Du eine Zigarettenkippe. Gehe jetzt in die Büroräume des Lagers. Mit der Taschenlampe bewaffnet, kannst Du in das Obergeschoß gelangen. Dort findest Du ein Brecheisen. Zurück geht's nach unten in die Halle. Dort lassen sich die Kisten nahe des Eingangs endlich öffnen. In ihnen findest Du ein schwarzes Pulver, das Du mit dem Beweissicherungskit genauer unter die Lupe nehmen kannst. Gehe zurück zu Skinner, stelle alle Fragen und unterhalte Dich mit ihm über die Beweisstücke.

Zur Rückseite der Lagerhalle gelangst Du entweder durch den Haupt- oder den Hintereingang. Hier am Hafenbecken triffst Du auf James Wong, der mit seinem Kutter angelegt hat und ihn gerade fleißig schrubbt. Auf die gezeigte FBI-Marke reagiert er sehr gesprächig und gibt gerne Auskunft. Sprich ihn auch auf die Fischbestände an.

Gehe zurück zum Platz vor der Halle, wo Skinner schon wartet. Er macht Dich auf ein schwarzes Auto aufmerksam, dessen Insassen euch beobachten. Speichere hier den Spielstand ab! Halte deine Digitalkamera oder das Fernglas bereit, wenn Du Dich dem Wagen näherst, um Dir das Kennzeichen zu merken, wenn er plötzlich davonbraust. Per PDA geht es daraufhin ins Labor.

King County, Kriminallabor, Seattle

John Amis wartet schon sehnsüchtig auf etwas Arbeit. Stelle alle Fragen und gib ihm die Blut- und Pulverproben sowie die Kippe zur Analyse.

Fahre dann wieder zurück in Büro.

FBI-Büro Seattle

Sprich mit Skinner im Konferenzraum. Stelle alle Fragen. Mit den Beweissymbolen kannst Du seine Abreise beschleunigen. Per Anruf wird er zurück in die FBI-Zentrale nach Washington bestellt. Vorher nimmt er noch eine der Blutproben zur Analyse mit. Er schlägt Dir vor, das Lager weiter im Auge zu behalten. Er wird sich von nun an nur noch per E-Mail bei Dir melden. Kläre auch Shanks über den Stand der Dinge auf. Gehe nun in dein Büro. Setz Dich an den Schreibtisch und warte, bis Mark Cook auftaucht. Rede mit ihm. Er bietet an, die FBI-Computerabteilung anzurufen. Schaue Dir jetzt das auf dem Lagergelände geschossene Foto an. Gucke in der Kennzeichenkartei unter Regierung/Militär nach. Datenzugriff verweigert! Oha! Schaue nun, was es über James Wong im Verbrecherverzeichnis zu lesen gibt. Verlasse dann das Büro und fahre per PDA zum Lager am Hafen.

Die Lagerhalle in den Docks von Seattle bei Nacht

Speichere das Spiel ab, denn jetzt wird's brenzlig. Eine falsche Bewegung, und Game Over!

An der Halle angekommen, bleibe ruhig stehen, bis das Hallentor ins Schloß gefallen ist. Schleiche Dich vorsichtig zum Hintereingang des Lagers. Mit deinem Dietrich kannst Du die Tür öffnen. Mit dem Nachtsichtgerät kannst Du die Männer beobachten, erschrecke sie aber nicht. Wenn die dunklen Gestalten die Halle verlassen haben, untersuche das unterirdische Versteck. Mache Dich dann per PDA auf in deine Wohnung.

Willmores Appartement

Gehe hinein und schaue Dich dort um. Im Wohnzimmer gibt es einen Western im Fernsehen und Bilder von deiner Tochter. Im Schlafzimmer findest Du ein Tagebuch und drei Schlipse auf der Kommode. So, und dann ab ins Bett. Gute Nacht!

Tag 2

Willmores Appartement

Wirf nach dem Aufstehen einen Blick in den Badezimmerspiegel. Ausgeschlafen und erfrischt geht es mit dem PDA ins Büro.

FBI-Büro Seattle

Überfall! Kümmere Dich zuerst um Cook und schaue danach, ob etwas gestohlen wurde. Scullys Laptop ist verschwunden. Das Telefon in deinem

Büro klingelt Sturm. Du erfährst, daß es sich bei dem sichergestellten Blut tatsächlich um das von Scully handelt. Cook taucht auf und erzählt Dir, daß Wong ermordet auf dem Lagergelände aufgefunden wurde. Frage Cook zur Sache Wong aus und mach Dich auf den Weg zum Lager.

Die Lagerhalle in den Docks von Seattle

Mit deiner FBI-Marke gelangst Du an Officer Mendoza vorbei hinter die Absperrung. Sprich mit dem Gerichtsmediziner über die Leiche, dann mit dem Fotografen, der Dir Abzüge der Fotos zukommen lassen will. Gehe dann hinüber zu Detective Mary Astadourian (Asti). Sprich freundlich mit ihr und zeige Kooperationsbereitschaft. Unfreundliches Auftreten kann Dich den Job kosten!

Auf der Agrippa, Wongs Kutter

Stelle Asti alle Fragen. Gehe in die Kabine und schaue Dich um: Geldscheine und eine gelbe Regenjacke mit dem Aufdruck Tarakan. Im Wandschränkchen findest Du Pillen- und Tablettendosen. Gehe nun zurück zu Asti. Sprich mit ihr über deine Fundstücke. Der Gerichtsmediziner verabschiedet sich von euch. Kurz darauf erscheint der Hafenmeister. Folge Asti an Land und rede mit dem Hafenmeister. Fahre dann mit dem PDA zur Tarakan.

Auf der Tarakan

Bevor Du das Schiff betrittst, wirf einen Blick auf die vom Feuer beschädigte Außenwand. Gehe dann an Deck. Ein Schild mit der Aufschrift 'Masuk Kecuali Crew' zeigt Dir den Weg ins untere Deck. Dein Weg führt Dich durch schummerige, U-Boot-ähnliche Gänge und Maschinenräume zu einigen Holzkisten, auf deren Deckel ein Wappen prangt. Am Ende eines Ganges findest Du einen Kasten, der eine seltsame Kugel enthält. Nimm sie an Dich und gehe aufs nächste Deck. Hier findest Du auf dem Tisch bzw. im offenen Tresor zwei kyrillische Logbücher mit den Namen der Matrosen und Notizen. Mache einen Ausflug nach draußen und inspiziere die ins Metall eingebrannten menschlichen Abdrücke an der Schiffswand. Gruselig! Gehe hinauf zur Offiziersbrücke, wo Du auf Asti triffst. Sprich mit ihr über die Abdrücke. Auf dem Boden der Brücke findest Du Fingerabdrücke. Rufe John Amis über dein Handy an, um ihn zu bitten, sich die Sache einmal anzuschauen. Sprich dann mit Asti über die gefundenen Dinge, verwende dabei auch alle Symbole. Nimm Astis Übersetzungsvorschlag an. Sie ist doch eine Nette! Officer Mendoza erscheint mit Informationen vom Leichenbeschauer. Bevor Du aber zum Leichenschauhaus fährst, bringe schnell die mysteriöse Kugel ins Labor zu John Amis.

King County, Leichenschauhaus

Gehe in den Autopsiesaal. Neben den Behältern mit herausgeschnittenen Tumoren liegt die Pistolenkugel. Nimm sie zu Analyse Zwecken an Dich. Sprich mit Dr. Truit über Wong, die Krebsgeschwüre, seine Medizin und Mulder und Scully. Zeige Truit das Foto der beiden. Dr. Truit erklärt sich bereit, Asti und Dir die verbrannten Körper des Tarakan-Unglücks zu zeigen. Sprich mit Asti und stelle deine Fragen. Zeige Teamgeist und akzeptiere sie als deine neue Partnerin. Fahre dann zum Labor.

King County, Kriminallabor

Gehe alle Fragen mit Amis durch. Da er Pistolenkugeln doch soooo liebt, gib ihm die aus Wongs Leiche. Fahre dann in dein Appartement.

Willmores Appartement

Höre deinen Anrufbeantworter ab und checke deine E-Mails. John Amis schickt Dir eine Kopie der Fingerabdrücke. Überprüfe sie in der FBI-Datenbank. Am Ende blinkt Dir ein erstaunliches Suchergebnis entgegen! Sei gespannt! Nur kurz hast Du Zeit, Dich mit dem neuen Wissen anzufreunden, da klopft es schon an deiner Wohnungstür. Wer kann das zu so später Stunde wohl sein? Agent Cook kommt hereingestürmt und benimmt sich ziemlich ruppig. Versuche, möglichst ruhig zu bleiben. Stelle alle nötigen Fragen. Auch wenn Du einmal ausfallend werden solltest, wird das den Handlungsverlauf nicht sonderlich beeinflussen. Speichere jetzt das Spiel ab und fahre zum Lagerhaus in den Docks.

Das Lager in den Docks bei Nacht

Achtung, jetzt muß alles schnell gehen, damit Dich der Wachmann nicht in die Finger kriegt. Sprinte also sofort zum Lastwagen. Rechts im Handschuhfach findest Du einen Papierfetzen, auf dem die Adresse RR # 1121,82434 steht. Verschwinde schnell zur Beifahrerseite aus dem LKW hinaus ins Gebüsch und warte ab, bis der Wagen außer Sichtweite ist. Jetzt auf nach Hause, und gute Nacht!

Tag 3

Willmores Appartement

Durch ein Klopfen wirst Du aus dem Schlaf gerissen. Nein, es ist nicht schon wieder Kumpel Cook, sondern Detective Astadourian. Sie hat eine Videokassette dabei, auf der etwas Interessantes zu sehen ist, nachdem ihr über die gerade eingetroffenen Faxen (von Amis und den Übersetzern der russischen Bücher) gesprochen habt. Stelle dann alle weiteren Fragen. Asti ist ganz begeistert von dem aufregenden Fall. Auf geht's jetzt zur Spedition 'Gordon's Hauling' in Charno.

„Gordon's Hauling“, Charno

Durch das geöffnete Tor führt euch der Weg zum Bürogebäude auf dem Gelände. Am besten abspeichern. Auf dem Fußboden des Büros findest Du das Abrechnungsbuch. Bei den Fenstern liegen eine Drahtschere und ein Spaten. Nach der Attacke durch den Hünen hast Du eineinhalb Minuten Zeit, der Explosion der Bombe zu entkommen. Greif Dir den Spaten und schlage damit gegen das kleine Gitter neben dem Kühlschrank. Puh, das war knapp! Zum Auto zurückgekehrt, unterhalte Dich mit Asti über die Explosion und die Fundstücke.

King County, Leichenschauhaus

Schaue noch einmal bei Dr. Truit vorbei. Gehe alle Fragen durch und lasse Dir ihre Überlegungen schildern. Danach geht es endlich in den heimischen vier Wänden ins Bett.

Tag 4

FBI-Büro Seattle

Hier findest Du Mark Cook eifrig beschäftigt im Konferenzraum. Er macht sich für eine Razzia bereit: Ivgenij Smolnikoffs (Smolle) Schmugglerlager soll ausgehoben werden. Auch, wenn Dir die Sache ziemlich suspekt vorkommt, mußt Du ihn wohl oder übel begleiten. Speichere das Spiel ab, wenn Du per PDA am Lager von Smolle angekommen bist.

Smolnikoffs Kontor in Seattle

Bitte Cook, Dir Feuerschutz zu geben, und mache Dich schußbereit. Im Erdgeschoß warten drei schießwütige Ganoven auf Dich, je einer von links, der Mitte und rechts. Im ersten Stock gibt es nur noch zwei Gegner. Dort angekommen, drehe Dich zweimal nach rechts, und schon kannst Du den ersten treffen. Der zweite Bösewicht lauert hinter dem Bretterverschlag. Steige dann die Treppen hoch bis zu der Wendeltreppe im zweiten Stock. Hier geht es nach unten in ein Nebengebäude, in dem Smolle sein Reich hat. Schieße nicht auf ihn. Warte ab, bis Cook kommt, und gehe dann ins Erdgeschoß zurück, wo Du Beweismaterial sammeln kannst. Auf dem Tisch findest Du die Buchhaltungsunterlagen, rechts siehst Du eine offene Kiste mit dem altbekannten Adler. Gehe geradeaus und schaue nach unten. Dort findest Du einen Revolver. Zurück zu Smolle und Cook! Sprich mit ihnen über die Fundstücke und stelle alle Fragen.

King County, Kriminallabor

Auf Cooks Hinweis hin übergibst Du den Revolver an Amis, dem es gar

nicht so gut zu gehen scheint wie tags zuvor. Fahre danach zurück zu Smolles Lager.

Smolnikoffs Kontor in Seattle

Auf zu Smolle und Cook! Quetsche Smolle über den Revolver aus. Viel ist leider nicht zu erfahren. Wenig später klingelt dein Handy. Ein aufgebracht John Amis ist am anderen Ende der Leitung.

Willmores Appartement

Checke mal wieder deine E-Mails und überprüfe die Fingerabdrücke in der Regierungs- und Militärdati. Zugriff verweigert! Höre dann den Anrufbeantworter ab und mache Dich auf in Richtung Bett. Die Nachtruhe ist Dir noch nicht vergönnt, denn es klopft mal wieder an der Tür. Eine wütende Asti steht vor Dir. Sprich mit ihr, Du warst doch in dem Glauben, daß Cook sie über die Razzia unterrichtet habe. Nimm das Telefongespräch und die Instruktionen für den nächsten Tag entgegen. Leg Dich dann erst einmal ein Weilchen aufs Ohr.

Tag 5

Hangar 4, Sand Point-Flughafen

In einem der Nebenzimmer wartet Mister X darauf, daß Du ihn findest. Vermeide, aus Mr. X zu viele Details herauskriegen zu wollen, das könnte Dich sonst glatt das Leben kosten. X trägt Dir auf, zum Hospital in Gold Bar zu fahren und gibt Dir eine merkwürdige Stichwaffe. Wenn Mr. X verschwunden ist, schaue Dich etwas um, bis Asti auftaucht.

Gold Bar-Hospital

Zeige Dr. McIntyre deine FBI-Marke, wenn sie Dich nicht vorbeilassen will. Erwähne Walter Skinner als Vertrauensperson und stelle der Ärztin alle weiteren Fragen. Speichere dann das Spiel ab. In Scullys Zimmer angelangt, muß Du die mißtrauische Agentin überzeugen, daß Du Freund und nicht Feind bist. Letztendlich erweckt die Stichwaffe des schwarzen Mannes Ihr Vertrauen. Sprich mit ihr über den Fall und zeige Smolles Foto. Mache Dich dann auf den Weg über die Landstraße 1121 zum Rangierbahnhof bei Monroe.

Monroe, Rangierbahnhof

Das Gelände wird von zwei Gängen durchzogen, an deren Endpunkten es etwas zu entdecken gibt. Laufe also vorwärts bis zum Telefonmast, von dem Du mit dem Fernglas den Waggon mit der Nummer 82434 ins Visier nehmen kannst. Klettere gleich darauf wieder hinunter und beantworte alle von Astis Fragen. Laufe dann durch den zweiten Gang bis zum Ende,

wo Asti am ausgebrannten Waggon steht. Inspiziere ihn genau. Beim Verlassen des Waggons kommt Dir ein Landstreicher entgegen. Stelle ihm alle Fragen. Er verwickelt Dich in ein Rätsel, dessen Lösung für Dich, wenn Dir dein Leben wichtig ist, notwendig ist. Wenn er Dich nach seinem Fund aus dem Waggon fragt, nenne die folgenden Gegenstände in dieser Reihenfolge: Fotos, bewegliche Bilder, Videokassette. Für ein bißchen Geld überläßt der Mann Dir die Videokassette.

FBI-Büro, Seattle

Fahre vom Rangierbahnhof zurück zum Büro. Stecke die Kassette in den Videorecorder, der mit deinem Computer verbunden ist. Überprüfe den seltsamen Arzt im Film in der Regierungs-/Militärdatei. Schalte den Computer aus. Im gleichen Moment bekommst Du ein Zeichen für eine Videokonferenz. Sprich mit Mulders Kumpeln Byers, Frohike und Langly über den Verbleib des Vermißten. Checke dann die E-Mail von B/9 Force 10, wobei auf der Landkarte im PDA Dr. Raunchs Haus in Alaska auftaucht.

Dr. Raunchs Haus in Alaska

Bei deiner Ankunft beobachtest Du, wie gerade ein Jeep davonheizt. Über die Veranda gelangst Du ins Haus. Gehe hinauf in den ersten Stock des Hauses, wo Du Dr. Raunch bewußtlos auffindest. Jegliche Aufweckversuche scheitern kläglich. Mit einem Ruck an der von der Decke baumelnden Marionette kannst Du die Dachbodenluke öffnen und die Leiter herabfahren. Nichts wie hoch! Befreie Mulder von den Fesseln und sprich mit ihm. Auf deinem Handy meldet sich Scully, rede mit ihr und gib den Hörer weiter an Mulder. Nachdem er mit ihr gesprochen hat, tauchen plötzlich zwei NSA-Agenten auf. Mache Dich auf den Weg nach unten und speichere das Spiel ab. Nun gibt es drei Möglichkeiten, die Angelegenheit zu meistern. 1. Schieß die Agenten ohne Vorwarnung von der Veranda aus über den Haufen. 2. Verwickle sie in eine Unterhaltung aus einiger Entfernung heraus und erschieße sie erst dann. 3. Springe über den Verandazaun und flüchte erst rechts und zweimal geradeaus ab ins Gebüsch. Im Wald findest Du unter dem Baumstamm ein sicheres Versteck. Entweder wartest Du, bis die Agenten verschwunden sind, oder tauchst blitzschnell auf und schießt doch noch.

Tag 6

Geheimer Stützpunkt der Air-Force in Alaska

Halte deine Pistole im Anschlag, wenn Du das Gelände betrittst. Speichere am Eingang ab, wo Du auf Scully triffst. Im folgenden Zimmer siehst Du Scully noch einmal. Geradeaus geht es in den Hauptgang der

Anlage. Durch eine Scheibe blickst Du direkt in das Kontrollzentrum. Auf einigen Computerbildschirmen flackern, wie auch im Rest des Gebäudes, Lagepläne des Stützpunktes. Bewege Dich an der rechten Wand entlang erst links und dann vorwärts. Halte deine Pistole weiter bereit. Weiter geradeaus, dann nach rechts triffst Du auf Mulder. Befolge nicht seine Anweisungen, sondern fordere Scully zur Flucht auf, die Du selbst ebenso antreten solltest. Im Lagerraum drehe Dich nach rechts und erschieße den Soldaten. Gehe danach zurück in den Raum, aus dem Du vorhin geflüchtet bist. Na, da liegen aber viele Leute 'rum! Verlasse den Raum durch die Tür oben rechts.

Gehe dann in den Ausrüstungsraum mit den dunklen Behältern. Unterhalte Dich hier mit Scully über Mulders seltsames Verhalten. Er ist ja schließlich seit eurer Flucht verschwunden. Aber egal wie chaotisch die Situation ist, bleibe auf der Seite der Agenten, denn sie müssen geschützt werden. Laufe dann nach links bis zum Haupteingang des Kontrollzentrums. Folge dem Hauptgang auf der linken Seite entlang, bis Du zum Quarantäneraum gelangst. Gehe auf der linken Seite weiter vorwärts. Dabei kommst Du am Operationssaal vorbei. Und sieh mal an, wer sich dort herumtreibt – Agent Cook! Nimm das Elektroschockgerät und wende es an, damit Cook für die kommenden Minuten ausgeschaltet ist.

Höre Dir danach Scullys Plan genau an. Auf dem Schaltpult rechts neben ihr befindet sich ein grüner Knopf, der die Quarantänestation aktiviert. Verlasse dann die Kontrollzentrale und gehe in die Quarantänekammer. Alle Sicherheitstüren öffnen sich auf Knopfdruck. Es gibt nun zwei Möglichkeiten: Zum einen kannst Du im Sicherheitsbereich vorsichtig den rechten Gang hinunter laufen und den überraschten Soldaten mit einem Schuß aus dem Weg pusten. Schnell ziehst Du den Schlüssel aus dem Schloß und machst Dich durch die Kammer hindurch auf den Rückweg. Lasse Dich dabei nicht ablenken. Während Scully sich um die erste Tür kümmert, schließe Du die zweite zügig mit einem beherzten Schlag auf den roten Knopf. Bei der zweiten Variante schleichst Du Dich von links her an, ziehst dem Wachmann eins über, wenn Scully ihn ablenkt. Nimm dem Toten den Schlüssel weg und spurte auf die Sackgasse in der Raummitte zu. Von dort aus geht es nach links, wo es einen Notausgang gibt. Geschafft! Nimm jetzt so schnell Du kannst die Stichwaffe und gib sie Scully, um Cook auszuschalten. Denke dabei an den Ratschlag von Mr. X: Die einzig wirksame Waffe gegen ihn ist das Stilett!

Am siebten Tag folgt das Finale. Herzlichen Glückwunsch, Agent Willmore!

X-Men: Children of the Atom

Boß-Auswahl

Setze den Cursor im Hauptmenü auf Optionen und halte L1 + R1 + X, bis das Optionsmenü erscheint. Gehe in die Konfigurationen und wähle "System", um eine neue Option zu öffnen: Boss Select - schalte sie ein. Gehe in den Vs-Modus, wähle Deinen Kämpfer und halte entweder L2 oder R2 gedrückt, bis es "Now Loading" heißt. Spiele jetzt mit Juggernaut oder Magneto.

Freies Spiel

Sobald Du den Boß-Auswahl-Cheat aktiviert hast, findest Du in den Credits (im "System"-Bildschirm) "Free Play", was Dir unendlich viele Continues gibt.

Zero Divide

Versteckte Comics

1. Schaffe das Spiel im Easy-Modus, ohne ein Continue zu verbrauchen oder eine Runde zu verlieren. Gehe in den Titelschirm und bewege den Cursor auf das Optionssymbol.
2. Halte auf Controller 2 L1, L2, R1, R2, Start und Select gedrückt, um einen Comic-Strip mit Neco zu sehen.

Verstecktes Spiel

Schalte die PlayStation ein und halte Start + Select gedrückt, bis der neue Ladebildschirm erscheint. Halte die Knöpfe weiter gedrückt. Es erscheint ein neues Spiel namens Tiny Phalanx.

DIE BESTEN CHEATS ZU DEN HEISSESTEN SPIELEN!

**AUF ÜBER 200 SEITEN TIPS, TRICKS,
CHEATS UND CODES ZU ÄLTEREN UND
NEUEN PLAYSTATION-SPIELEN.
UNTER ANDEREM: APOCALYPSE,
COMMAND & CONQUER, NASCAR
RACING '98 & '99, TOCA 1 & 2,
TWISTED METAL 1 & 2,
VICTORY BOXING 1 & 2!**



A-Z

PLAYSTATION

DER CHEATS

BS BriStein ^{bv}

Postfach 3161 • 48581 Gronau

PlayStation A - Z der Cheats (Ausgabe 1) ist ein
absolut unabhängiges Buch und keine offizielle Sony-Lizenzausgabe.
PlayStation und damit assoziierte Charaktere sind Trademarks der Firma Sony.